Tablica koncepcyjna aplikacji mobilnej MemoLang

Tomasz Woszczyński Wojciech Ganobis

Dlaczego tu jesteśmy?

- Chcemy stworzyć aplikację mobilną, która bardzo ułatwi proces nauki języków obcych. Dzięki niej użytkownicy będą mogli przyswajać nowe słownictwo na wiele sposobów:
 - korzystać z przygotowanych przez językowca i użytkowników najpopularniejszych kategorii
 - tworzyć własne zbiory słów i wyrażeń oraz udostępniać je pozostałym użytkownikom.

Elevator Pitch

MemoLang to produkt skierowany do użytkowników smartfonów, którzy chcą w łatwy sposób przyswoić nowe słownictwo.

Jest to aplikacja mobilna, która umożliwia naukę języków obcych z przygotowanych przez językowców zbiorów, jak i poprzez tworzenie własnych list, którymi można się dzielić z innymi użytkownikami.

W odróżnieniu od wielu aplikacji z fiszkami, MemoLang jest aplikacją mobilną, dzięki czemu użytkownicy mają do niej dostęp w każdym miejscu, w którym się znajdą, nawet jeśli nie są online.

Projekt logotypu i reklama



- Nazwa apki: MemoLang
- Slogan: Ucz się języków o każdej porze, gdziekolwiek jesteś!
- Korzyści wynikające z wyboru MemoLang:
 - duża baza słów i wyrażeń w kilku językach
 - dostęp do aplikacji i jej zawartości w trybie offline
 - nauka bardzo skuteczną metodą spaced repetition (wielokrotne powtarzanie w odstępach czasowych)

Lista "NIE"

W ZASIĘGU

- 1. Tworzenie użytkowników.
- 2. Tworzenie zbiorów słów, modyfikowanie ich, dodawanie własnych słów i tłumaczeń.
- 3. Dzielenie się stworzonymi przez użytkowników zbiorami wyrażeń.
- 4. Implementacja metody spaced repetition.
- 5. Obsługa aplikacji w trybie offline.

POZA ZASIĘGIEM

- 1. Animacje dla przeglądania kolejnych fiszek.
- 2. Wspólne zbiory słów dla kilku użytkowników (kilku osób tworzących).

NIEOKREŚLONE

- 1. Ocenianie zbiorów użytkowników, stworzenie rankingu najpopularniejszych.
- 2. Wersja premium niezawierająca reklam.
- 3. Udostępnienie API dla osób trzecich.

Nasze rozwiązanie

Aplikacja mobilna działać będzie na serwerze połączonym z bazą danych, wszystko będzie działać w chmurze.

Front-end i back-end zostaną stworzone na platformie Xamarin w języku C#.

Jakie wyzwania i ryzyka nas czekają?

- Rozreklamowanie naszego systemu oraz zebranie dużej liczby klientów, a następnie utrzymanie ich przy MemoLang.
- Stworzenie dużej bazy słów przed opublikowaniem aplikacji, aby nie zniechęcić użytkowników.
- Nawiązanie kontaktu z językowcami (wstępnie angielski, później rosyjski i niemiecki), którzy przygotują materiały.

Ile zajmie stworzenie MemoLang, dokładne przetestowanie i szkolenie?

- Czas napisania kodu aplikacji szacujemy na okres trzech miesięcy.
- Zebranie materiałów będzie trwało około półtora miesiąca, będzie się odbywać równolegle do pisania aplikacji.
- Testowanie zajmie około trzech tygodni, zostanie przeprowadzone przez użytkowników mających wczesny dostęp.
- Łącznie około czterech miesięcy.

Jak bardzo jesteśmy elastyczni?

- Projekt nie jest bardzo duży, jednak trzy miesiące na napisanie kodu to minimum.
- Koniecznie trzeba stworzyć aplikację, a następnie postawić serwer z bazą danych.
- W pierwszej wersji aplikacji możemy zrezygnować z dodania języków innych niż angielski, jak i dzielenia się kategoriami między użytkownikami.

Jakich osób potrzebujemy, aby zrealizować nasz projekt?

- 1 Project Manager/Scrum Master
- 3 Programistów:
 - 1 Full Stack .NET Developer
 - 2 Junior .NET Developer
- 1 Tester
- 1 Marketingowiec
- 1 Językowiec

Jakich kosztów się spodziewamy?

Tych osób potrzebujemy na okres 3 miesięcy, będą pracować 8h dziennie przez 5 dni w tygodniu:

- Project Manager stawka 60PLN/h, łącznie 32 000 PLN.
- Programiści:
 - Full Stack .NET Developer stawka 70PLN/h
 - Junior .NET Developerzy stawka 40PLN/h
 Łącznie 83 000 PLN.

Tych osób potrzebujemy w innym wymiarze czasowym:

- Tester przez miesiąc, stawka 40PLN/h, łącznie 7 500 PLN
- Marketingowiec przez miesiąc, stawka 60PLN/h łącznie 11 000 PLN
- Językowiec przez półtora miesiąca, stawka 50PLN/h, łącznie 14 000 PLN
 Łącznie potrzebujemy około 150 000 PLN na realizację aplikacji.

Krótkie podsumowanie

Czekają nas cztery miesiące ciężkiej pracy, będziemy musieli podjąć ryzyko oraz pokryć koszty pracowników wynoszące 150 000 PLN.

Liczymy jednak na to, że wspólnymi siłami osiągniemy suckes i nasza aplikacja przebije się na szczyt!

