[leopre Fibonacciego]

(dneva splay)

· BST

operaije:

· stounikove

· join (s1, s2) Ykes, lesz. k <

· split (S, k) <k , >k

· splay (S, x) - wypycha x do korzenia jesti xES wp.p. y blisti x (następny mniejszy (b viększy)

Obserwaija

insert, delete, add, join, split można wykoneż za pomoca statej lizby operacji splay i prostych operacji ~niskiego pozionu

$$S_{1}(S_{1}, S_{2}) :=$$

$$S_{1}(S_{1}, +\infty)$$

$$S_{2}(S_{1}, +\infty)$$

$$S_{3}(S_{2})$$

delete (S, x) :=Node $-S_1 S_2 = \text{Splay}(S, x)$