D. Najbliższe punkty

Dostępna pamięć: 128 MB

Dla danego zbioru A składającego się z n parami różnych punktów na płaszczyźnie znajdź dwa, pomiędzy którymi odległość jest najmniejsza.

Uwaga: W tym zadaniu zabronione jest używanie tych konstrukcji STL-a, których nazwy zawierają: set lub map. Niedozwolone jest wykorzystanie gotowych odpowiedników tych konstrukcji w innych językach programowania.

Specyfikacja danych wejściowych

W pierwszym wierszu danych wejściowych znajduje się dodatnia liczba całkowita $n \in [2, 10^6]$, będąca liczbą punktów w zbiorze A. W każdym z kolejnych n wierszy znajdują się współrzędne kolejnego punktu, będące parą liczb całkowitych x_i, y_i oddzielonych pojedynczą spacją, gdzie $-10^7 \le x_i, y_i \le 10^7$.

Specyfikacja danych wyjściowych

Twój program powinien wypisać dwa wiersze opisujące parę najbliższych punktów z A: w każdym z nich powinien znaleźć się opis jednego z tych punktów (będący parą jego współrzędnych oddzielonych spacją, jak w danych wejściowych). Jeśli jest więcej takich par, Twój program może wypisać dowolną z nich.

Przykład A

| Wejście: | Wyjście: |
|----------|----------|
| 2 | 0 4 |
| 0 4 | -1 3 |
| -1 3 | |

Przykład B

| Wejście: | Wyjście: |
|----------|----------|
| 3 | 2 0 |
| 0 1 | 3 1 |
| 2 0 | |
| 3 1 | |

Przykład C

| Wejście: | Wyjście: |
|----------|----------|
| 4 | 4 0 |
| 0 0 | 3 2 |
| 0 3 | |
| 4 0 | |
| 3.2 | |