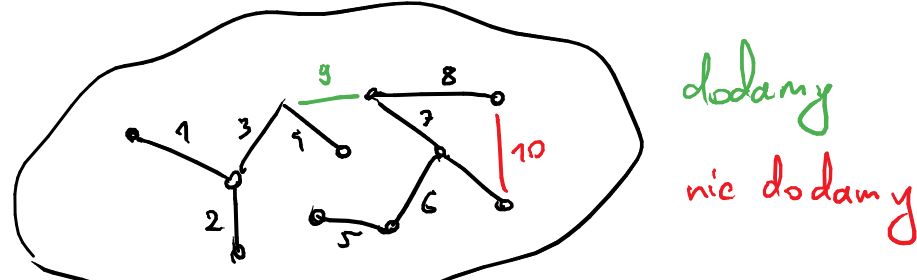


Union-Find

Algorytm Kruskala

- MST
- analizujemy wszystkie krawędzie od najmniejszej wagi (\leq)
- próbowujemy je dołączyć do lasu drzew



(Union-Find)

- universum: $\{1..n\}$
- początek: n rozłącznych podzbiorów: $\{k\}$
- operacje:
 - union
 - find

I Rozwiązanie naiwne

$RC[i] = i$ — id zbioru, w którym jest i

$find(x) = RC[x]$

$union(x, y)$: zastępujemy wszystkie wystąpienia x na y

- $O(n)$

Lepiej?: zbiór \sim lista elementów

(ale $RC[i]$ dalej pamiętamy)

$find: O(1)$

$union(x, y): O(|y|)$ $|y|$ - liczba elementów y

Jeszcze lepiej:

trzymać dt. list (zabrz przemianowywać elementy mniej liczbowego zbioru)

$find: O(1)$

$union(x, y): T(x, y) = c \cdot \min\{|x|, |y|\} = O(n)$

! koszt zamortyzowany:

$union(x, y): O(\log n)$ [$n \log n$ na n elementów]

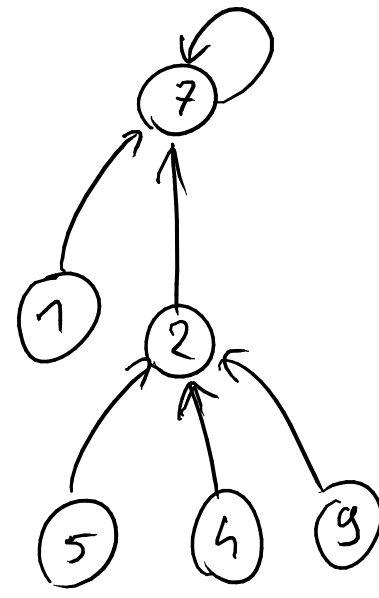
- element podłączony pod inny zbiór obciążony kosztem
- był w krótszej liście
- k razy obciążony → zbiór $\geq 2^k$
- zbiór $m \rightarrow$ każdy element obciążony $\leq \log m$ razy

A gdyby rozleniwic?

II prawdziwy union-find (ale bez optymalizacji)

- struktura drzewa (bardzo można zapisać w tablicy $RC[i]$)

- syn wskazuje na ojca
- korzeń wskazuje na samego siebie
- jedno drzewo \sim podzbiór



$find(k)$: idziemy do korzenia

Θ (dt. ścieżki)

$union(x, y)$: podpinaj jedno drzewo pod drugie

$O(1)$ [jesteś do korzenia]

2 heurysty:

1) balansowanie union:

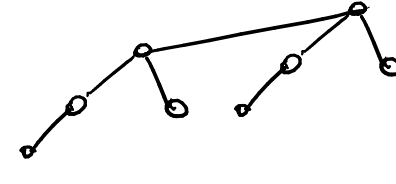
podpinamy mniejsze drzewo pod większe

- mniejsze: głębokość / #wierzchołków (wybór)

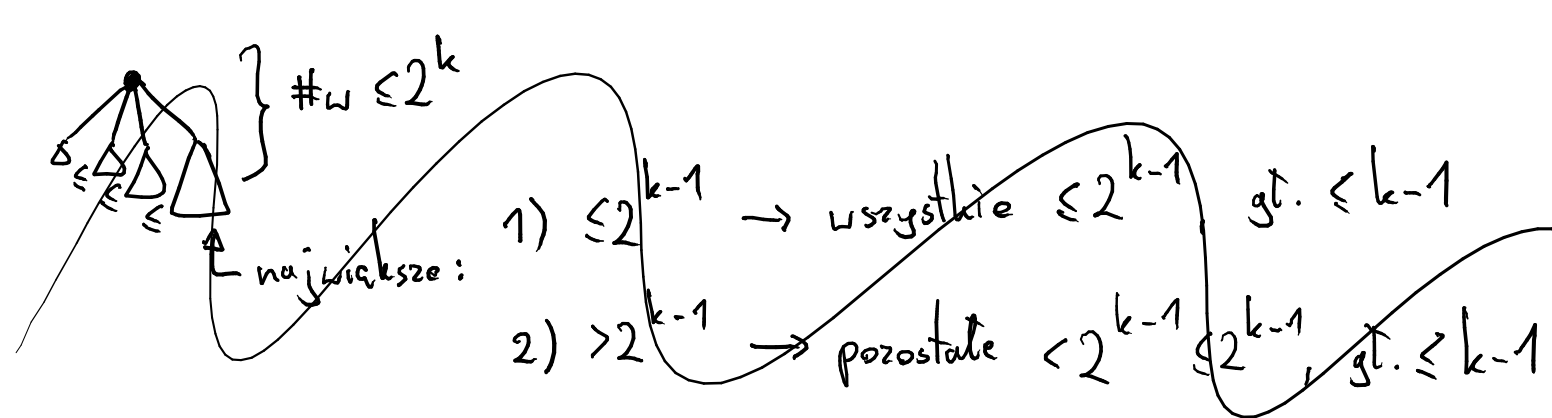
→ Dlaczego wybieramy poleć na #wierzchołków?

2) kompresja ścieżek

wszystkie wierzchołki na znalezionej ścieżce z x do korzenia podpinamy bezpośrednio pod korzeń



$T: \#u \leq 2^k \Rightarrow \text{głębokość} \leq k$



$T: \forall k. \#u \leq 2^k \Rightarrow \text{głębokość} \leq k$

Indukcja po wyproszczeniu drzewa:

Drzewo powstało z $union(t_1, t_2)$, w_1

zł. b.s.o. $\#w_1 \leq \#w_2$

$\#w_2 \geq 2^{k-1}$

wtedy $\#w_1 \leq 2^{k-1}$, $gł. \leq k-1$

$T: \text{gł.} \geq k \Rightarrow \#u \geq 2^k$



Analiza zamortyzowana

Chcemy oszacować czas wykonania ciągu operacji $\in \{union, find\}$

$\sigma = \{op_i\}$ $op_i \in \{union, find\}$

$\text{koszt}(\sigma) = \underbrace{\text{koszt}(union)}_{\Theta(n)} + \text{koszt}(find)$

Koszt find rozdzielamy pomiędzy nią i wierzchołki, które przedzieli.

Definiuje:	k	$f(k)$
	0	1
	1	2
	2	4
	3	16
	4	2^{16}
	5	$2^{2^{16}}$

$\log^*(n) = \min\{k \mid f(k) \geq n\}$

k	$\log^*(k)$
0	0
1	0
2	1
3	2
4	2
5	3
6	3
7	3
8	3
9	3
10	3
11	3
12	3
13	3
14	3
15	3
16	3
17	4
18	4
19	4
20	4
...	5
...	5
...	5

σ' - ciąg σ bez operacji find

$\text{rank}(v)$ - wysokość drzewa o korzeniu v po wykonaniu σ (poddrzewa)

Fakt

wierzchołki o ranku $\leq r$ jest nie więcej niż $\frac{n}{2^r}$.

Uzasadnienie

- w drzewie, którego korzeń ma rank r jest co najmniej 2^r wierzchołków
- dwa drzewa, których korzenie mają ten sam rank, są rozłączne

Fakt

w trakcie wykonywania σ : jeśli wierzchołek zyskuje nowego ojca, to ten ojciec ma większy rank niż poprzedni.

Obserwacja

Ranki rosną w górę ścieżki

Definicja

Ranki definiujemy na grupach:

rank r przypisujemy do grupy $\log^* r$

Przypisanie kosztów

$find(x)$:

jeśli odwiedamy wierzchołek v , to instrukcja

$find$ obciążony kosztem 1 jeśli:

- v jest korzeniem
- lub synem korzenia
- lub v oraz jego ojciec mają ranki w równych grupach.

w p.p. kosztem obciążamy v .

Koszt wszystkich find:

$$\frac{\sum \text{obciążenia find} + \sum \text{obciążenia wierzchołków}}{O(m \cdot \log^* n)}$$

→ T : wierzchołki z jednej grupy są obciążane niezależnie n razy (sumowanie)

$$\sum_{i=0}^{\log^* n} (\text{suma obciążeń wierzchołków z grupy } i)$$

wierzchołki z grupy i