

Hashowanie (ciąg dalszy)

- metoda przesłania (listy elementów)
- adresowanie otwarte
- podwójne hashowanie

metoda liniowa \rightarrow m różnych permutacji
metoda kwadratowa \rightarrow (ciąg adresów zależy tylko od $h(e)$)

podwójne hashowanie:

$\rightarrow m^2$ permutacji

Zał.

(dper) Każda permutacja liczb m jest z jednakowym prawdopodobieństwem ciągiem kontrolnym.

Tw

(dper) $\Rightarrow \alpha = \frac{n}{m} < 1 \Rightarrow$ oczekiwana liczba prób wyszukiwania klucza, którego nie ma, jest $\leq \frac{1}{1-\alpha}$

D-d

Niech p_i - ppd, że zadanie wykonanych i prób.

Chcemy obliczyć $\sum_{i=1}^m i \cdot p_i$

Niech q_i - ppd, że wykonamy co najmniej i prób

$$p_i = q_i - q_{i+1}$$

$$\sum_{i=1}^m i \cdot p_i = \sum_{i=1}^m i(q_i - q_{i+1}) \leq \sum_{i=1}^{\infty} i(q_i - q_{i+1}) = \sum_{i=1}^m q_i$$

$$q_1 = 1 \quad q_2 = \frac{n}{m} \quad q_3 = \frac{n}{m} \cdot \frac{n-1}{m-1}$$

$$q_i = q_{i-1} \cdot \frac{n-i+2}{m-i+2}$$

$$q_i \leq \left(\frac{n}{m}\right)^{i-1}$$

$$\sum q_i \leq \sum_{i=0}^{\infty} \alpha^i = \frac{1}{1-\alpha}$$

Tw.

(dper) $\Rightarrow \alpha = \frac{n}{m} < 1 \Rightarrow$ oczekiwana liczba prób udanego wyszukiwania jest $\leq \frac{1}{\alpha} \ln \frac{1}{1-\alpha}$

Uniwersalne rodziny funkcji hashujących

(\rightarrow hashowanie uniwersalne)

Def

Niech H - rodzina funkcji $U \rightarrow m$

H nazywamy uniwersalną, jeśli

$$\forall k_1, k_2 \in U, k_1 \neq k_2. \quad |\{h \in H \mid h(x) = h(y)\}| \leq \frac{|H|}{m}$$

Przykłady:

1) Niech $r: |U| < m^{r+1}$

m - pierwsza

$\forall a \in [0..m^{r+1}-1]$ definiujemy h_a :

$$h_a(x) = \left(\sum_{i=0}^r a_i x_i \right) \bmod m$$

\uparrow \downarrow
cyfry x w rozkładzie m -arnym cyfry a $||$ $||$

2) Niech p - l. pierwsza: $p > |U|$

$\forall a \in \mathbb{Z}_p^* \quad b \in \mathbb{Z}_p$ definiujemy $h_{a,b}$:

$$h_{a,b}(x) = ((ax+b) \bmod p) \bmod m$$

Fakt

Rodzina $H_{p,m} = \{h_{a,b} \mid a \in \mathbb{Z}_p^* \quad b \in \mathbb{Z}_p\}$ jest uniwersalna.

Słownik statyczny

operacje: • create
• find

k_1, \dots, k_n - znane klucze

Cele: • pamięć $O(n)$

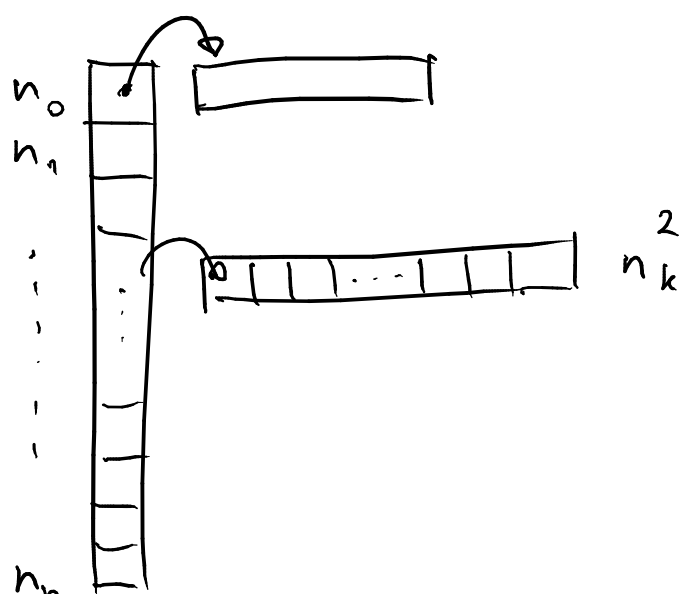
• czas find $O(1)$

• czas tworzenia: oczekiwany sensownie mały
(tworzenie zrandomizowane)

Konstrukcja (Fredman, Komlos, Szemerédi) [?]

Idea

żeby n kluczy nie konfliktowało ze sobą: $\frac{n^2 \text{ slotów}}{\uparrow \text{ za dużo}}$
(paradoks urodzin)



Hashowanie dwupoziomowe

• na pierwszym poziomie funkcja hashująca rozkłada klucze
tak, żeby $\sum n_i^2 = O(n)$
 n_i - # kluczy z kubekiem i

• drugi poziom:

• kubetek i : tablica rozmiaru n_i^2 , i -ta funkcja hashująca
rozlokowuje klucze bezkolidyjnie

Lemat (nierówność Markowa)

Zat.: X - zm. losowa, $t > 0$

$$\Pr[|X| \geq t] \leq \frac{E[|X|]}{t}$$

Fakt

Z p.p.d. $\geq \frac{1}{2}$ funkcja wybrana losowo z rodziny
uniwersalnej umieszcza bezkonfliktowo $n = \sqrt{m}$ kluczy
w tablicy m -elementowej

k_1, \dots, k_n $n = \sqrt{m}$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & k_i \text{ konfliktuje z } k_j \\ 0 & \text{w p.p.} \end{cases}$$

$$X = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} X_{ij} \quad \Pr[X_{ij} = 1] \leq \frac{1}{m} \quad - \text{rodz. uniwersalna}$$

$$E[X] = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} E[X_{ij}] = \binom{n}{2} \cdot \frac{1}{m} = \frac{n^2}{2m} = \frac{1}{2}$$

Fakt

Z p.p.d. $\geq \frac{1}{2}$ losowo wybrana funkcja z rodziny
uniwersalnej rozkłada n kluczy do tablicy m -
elementowej tak, że zachodzi:

$$\sum_{i=0}^{m-1} n_i^2 < 4n$$

n_i - # kluczy w i -tym kubetku

Chcemy obliczyć $E\left[\sum_{i=0}^{m-1} n_i^2\right]$

$$\text{Potrafimy: } E\left[\sum_{i=0}^{m-1} n_i\right] = n$$

$$E\left[\sum_{i=0}^{m-1} \binom{n_i}{2}\right]$$

$\binom{n_i}{2}$ - # kolizji w i . kubetku

$\sum \binom{n_i}{2}$ - suma wszystkich kolizji

$$X = \sum X_{ij}$$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & h(k_i) = h(k_j) \\ 0 & \end{cases}$$

$$E[X] = \binom{n}{2} \frac{1}{m} = \frac{n-1}{2}$$

$$E\left[\sum \binom{n_i}{2}\right] = E(X) = \frac{n-1}{2}$$

$$\dots E\left(\sum n_i^2\right) < 2n$$

$$\Pr\left[\sum n_i^2 \geq 4n\right] \leq \frac{2n}{4n} = \frac{1}{2}$$

Jaka jest szacowana liczba prób funkcji 2. poziomu?