

Kurs języka Rust
2019
Łukasz Piwowar
Lista 11
(do 14.I.2020)

Zadanie 1 [50]

Przerób tutorial

<https://rustwasm.github.io/docs/book/>

tak aby zamiast generować ciąg znaków generował ciąg bajtów obrazka.

Następnie wybierz jeden z fraktali z <http://usefuljs.net/fractals/> (lub inne ciekawe czasochłonne obliczenia), i przygotuj interaktywną stronę www z animacją liczoną w czasie rzeczywistym . Użyj Rust'a i WebAssembly do generowania obrazka w rozdzielczości 1024x1024.

Porównaj wydajność WebAssembly z generowaniem tych samych obliczeń w JavaScriptcie.

Więcej o fraktalach:

<https://progur.com/2017/02/create-mandelbrot-fractal-javascript.html>

<https://github.com/rafrex/fractal>

[1] <https://www.youtube.com/watch?v=KFpU30xluxo>