

Drzewce (TREAP)

<X, Per>

<klucz, priorytet>

porządek BST

porządek kopcowy

drzewoowy karao tu byo

• Czy zawsze można stworzyć drzewce?

Tak, dlatego?

Losowy drzewce

• chcemy mieć losowe BST, po to dokładamy porządek kopcowy z losowymi priorytetami

→ prawdopodobnie zbalansowane

Zau.

• jeśli klucze uporzadkujemy malejąco wg. priorytetów, to każda ich permutacja jest równie prawdopodobna

• priorytety są różne

Operacje drzewce

• insert:

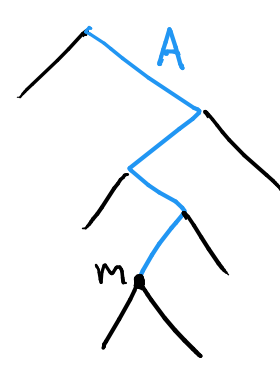
- 1) jechać do BST
- 2) wylosuj priorytet
- 3) napraw porządek kopca rotacjami

• find: jechać w BST

• delete:

- 1) find
- 2)

Mamy klucze {1, 2 ... m ... n}



koszt find(m) : |A|

Niech: $M_{\leq} = \{1..m\}$
 $M_{\geq} = \{m..n\}$

$$Wtedy \quad |A| = |A \cap M_{\geq}| + |A \cap M_{\leq}| - 2$$

$|A \cap M_{\leq}|$: ($|A \cap M_{\geq}|$ symetrycznie)

H_m - #maksimów prefiksowych w a' (zmienna losowa)

$E(H_m) = ?$

$$X_k^m = \begin{cases} 1 & \text{k jest maks. pref.} \\ 0 & \text{w.p.p.} \end{cases}$$

$$H_m = \sum X_k^m$$

$$E(H_m) = E(\sum X_k^m) =$$

$$= E(X_1^m) + E(\sum_2 X_k^m)$$

$\frac{1}{m}$ ← 1 będzie maks. pref. jedynie kiedy będzie 1. w ciągu

X_2^m : pozycja 1 nie ma znaczenia możemy ją usunąć i rozpuścić pozostały ciąg

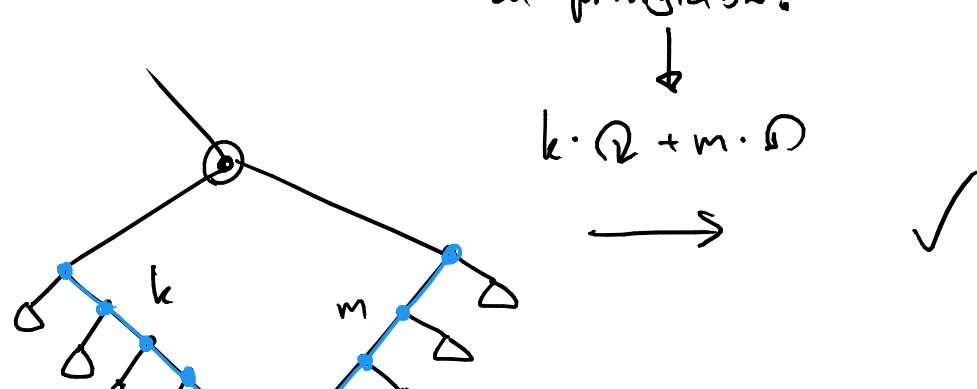
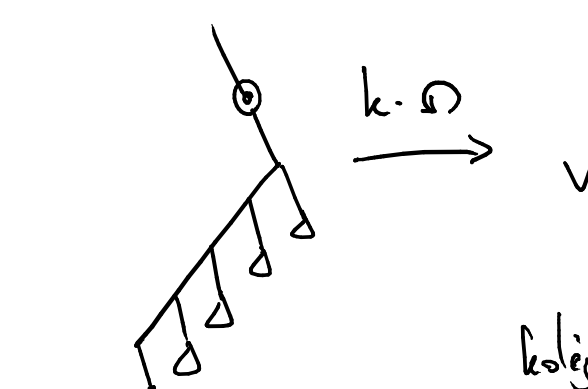
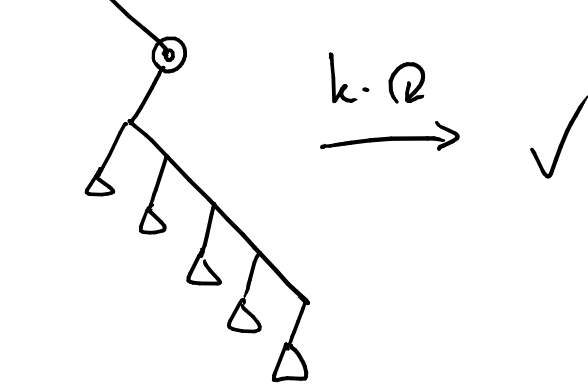
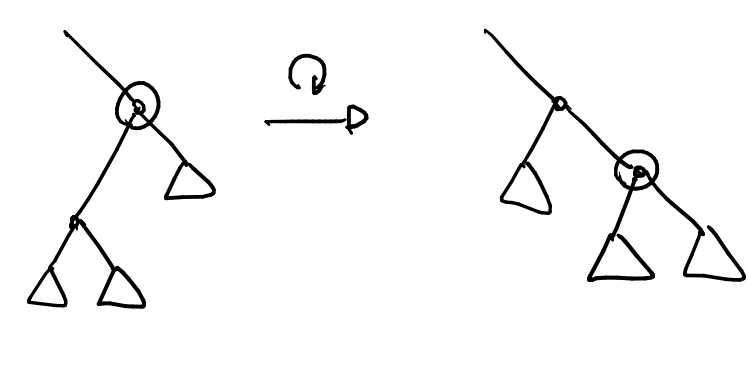
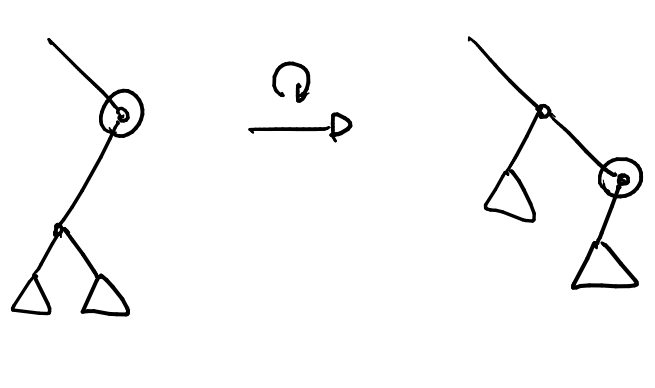
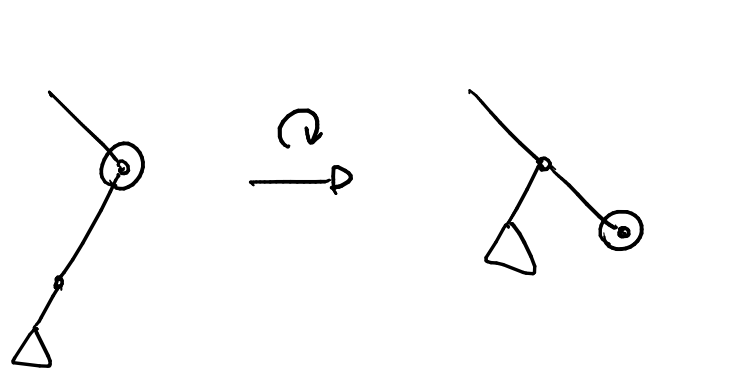
$$\rightarrow E(\sum_2 X_k^m) = E(H_{m-1})$$

$$E(H_m) = \frac{1}{m} + \frac{1}{m-1} + \dots + \frac{1}{2} + 1 = O(\log n)$$

5-minutowy karao tu byo

• delete:

- 1) find
- 2) rotacjami do liścia
- 3) usuwamy



• delete:

- 1) find
- 2) rotacjami do liścia
 - w każdym kroku z tym synem, który ma większy priorytet
 - #rotacji: dł. skrajnie prawej ścieżki w lewym poddrzewie + dł. skrajnie lewej w prawym
- 3) usuwamy

Ad 2: oczekiwana liczba rotacji

$$\sigma' = k_1 k_2 \dots k_i m k_{i+1} \dots k_{n-1}$$

(w kolejności priorytetów)

Obserwacja:

Aby klucz leżał na skrajnie prawej ścieżce lewego poddrzewa, musi:

- leżeć na prawo od m
- być maksimum prefiksowym w ciągu $k_{i-1} k_{i+1} k_{i+2} \dots k_{n-1}$

Niech $G_m = |\text{skr. prawa ścieżka lewego poddrzewa}|$

$$G_m = \sum Y_k^m$$

$$\sigma = m 1 \dots$$

$$E(Y_1^m) = \frac{1}{m} \cdot \frac{1}{m-1}$$

~ podobnie jak wcześniej 1 nie ma wpływu na 2

$$E(\sum_2 Y_k^m) = E(G_{m-1})$$

$$E(G_m) = \frac{m-1}{m}$$

Jutro: hashowanie lub union-find