Zeitplan

Woche	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
12.11. - 18.11.			**Kickoff**				
19.11. - 25.11.					Konzept	Konzept Planung	Konzept Dokumente
26.11. - 2.12.	Baum Pflanze 1 & 2 Gras Tropfen	2D halbtransparent texturieren	Levelbau Konzept & Dokumente Pflanzen/texturieren	Levelbau #Wagner	Wagner #Wagner Animation zeichnen	Wagner animieren	Dokumente remastern
3.12. - 9.12.	#Levelbau Textur Export ##Dokumente	Programmieren #Dokumente	Programmieren #Musik #Levelbau	Programmieren #Musik	Programmieren Animation/Unity **Abgabe Designkonzept**	Musik #TESTEN #Shader Color	Musik
10.12. - 16.12.	TESTEN	Bugs killen	Testen	BUILD Upload	**Abgabe Spiel**	Urlaub	
17.12. - 23.12.				**Vortrag**	**Nachbesprechung**		