

Семинар №1

Задачи семинара

1. Введение в инструментарий разработки:
 1. JDK
 2. IDEA JetBrains
 3. GitHub
2. Полный цикл создания, запуска и отладки учебного проекта

План

Первая программа на Java:

1. Создание проекта средствами IDEA
2. Организация кода и соглашения на имена в Java коде
3. Java объекты
4. Передача параметров в методы
5. Примитивные типы и wrapper-классы
6. Полное и короткое имя класса, import/package
7. Класс java.lang.String
8. Консольный ввод/вывод
9. Проблемы интернационализации (I18N)
10. Сборка, запуск и отладка

Материалы

IDEA JetBrains & Git

Источник знаний:

1. <http://www.jetbrains.com/idea/>
2. <http://ru.wikipedia.org/wiki/Git>
3. <https://github.com/>
4. <http://git-scm.com/book>
5. <http://git-scm.com/book/ru>

Java - задания

1. Написать программу «эхо»: чтение и печать текста с консоли. Запустить ее как из IDEA так и из командной строки. Создайте пакет com.jcourse.<lastname>. Проверить работу с

русским языком и там и там. Используйте:

1. Console, System.console() или System.in если нет консоли
 2. Посмотрите значение System.getProperty("file.encoding")
 3. Используйте конструктор строки с указанием кодировки
2. Реализовать игру “угадай число”. Программа загадывает случайное число в пределах от 1 до 100. Задача игрока - отгадать это число не более чем за восемь попыток. После каждой попытки программа подсказывает больше загаданное число или меньше предполагаемого. При проигрыше программа показывает загаданное число. Разделите реализацию пользовательского интерфейса и логику игры с помощью классов.

Git- задания

Система контроля версий

1. Зарегистрироваться на github.com
2. Подключить интеграцию GitHub к IDEA
3. Добавить проект в Git репозиторий
4. Базовые операции в Git <http://git-scm.com/book/ru/Основы-Git>