表情大作战-产品介绍

1.游戏名称：**表情大作战**

2.游戏简介：

从小玩石头剪刀布、黑白猜、各种形式的双人对战游戏，而你有尝试过**用表情来对战比拼**吗？！

**3种游戏模式：**【双人单机对战】【双人双机面对面对战模式】【双人双机远距离联网对战】

**5种表情**：幸福、悲伤、恐惧、平静、愤怒，各种表情相互克制，心机比拼其乐无穷

**流程：自拍——表情对战——定制表情包生成**

快和你的小伙伴们一起愉快地自拍、享受用表情对战的乐趣吧！

3.技术原理：

我们基于iOS开发手机APP，使用OC语言进行前端开发，整个APP全部进行本地化部署，引入了**OpenCV的IOS端SDK和Sensetime人脸识别SDK**。整个APP共6个界面，三种模式，目前开发了双人单机对战模式，双人进行合照后，通过Sensetime SDK中的表情识别进行识别照片中的人脸表情的识别，根据预先指定的表情关系克制规则判断胜负，并使用C++/OpenCV设计算法，自动生成了表情包进行展示与保存。

4.游戏开发的进展情况：

我们开发出了完整的App，项目开发完成度高，结合企业（Sensetime）API、OpenCV，进行人脸获取、表情包的自动生成功能。

5.未来安排：

1）对已有模式进行细节调整、优化，进行程序整体架构上的优化以增加可扩展性；

2） 对项目进行远程服务器部署；

3）完成剩余模式的开发，即使用蓝牙、联网进行多机连接对战；

6.团队分工：

- 黄思佳负责产品架构设计、产品原型设计

- 但宜霖负责进行App Icon、图片的设计与绘制

- 陈志浩负责iOS端Native App的编写

-李睿光C++/openCV实现表情包自动生成

7.github地址：https://github.com/BlackDragonF/EmoPK