

Testaufgabe: Bannsystem

Ziel

Mit dem Projekt sollen die Fähigkeiten des Bewerbers im Bezug auf das Programmieren auf die Probe gestellt werden dabei werden verschiedene Aufgabenfelder tangiert die für die Arbeit im Team notwendig sind.

Aufgabe

Beschreibung

Das Plugin soll als ein einfaches Bannsystem fungieren. Es soll möglich sein einen Spieler für ein gewisse Zeit oder permanent vom Spiel auszuschließen. Alles soll dabei im Spiel über Commands machen werden können. Alle Texte sollen via Konfigurationsdatei einstellbar sein. Die Speicherung der Banns erfolgt in einer relationalen Datenbank.

Konkrete Anforderungen

1. Spieler sollen entbannt / gebannt werden können via Command
2. Die Zeit für die der Bann gilt soll dabei mit angegeben werden
3. Alle Texte sind via Konfigurationsdatei einstellbar
4. Die Banns werden in einer relationalen Datenbank gespeichert
5. Wenn ein gebannter Spieler den Server betreten will wird ihm der Grund des Bann und die verbleibende Dauer angezeigt

Allgemeines

Allgemeine Anforderungen

- Der Code soll gut lesbar und verständlich sein
- Die Java Conventions sollen eingehalten werden
- Das Plugin soll performant sein und problemlos viele Spieler gleichzeitig bearbeiten können