

Must-Have

- Anzeige welche im Auge sichtbar ist
- Nach Definition AR
- Freihand Nutzbar
- Mobil (man kann damit rumlaufen)
- Eingabemöglichkeit
- Kostengünstig
- Verschiedene Darstellungen
- Battery Powered
- Button (Touch)
- stabil

Should-Have

- Brillen-Design
- Gyroskop
- Temperatur & Feuchtigkeit
- Companion App/Software
- Möglichst hohe Auflösung
- Möglichst lange Akkulaufzeit

Could-Have

- Erweiterte Funktionen
- 2 Displays
- Mikrofon
- Kamera
- Implementierung von Apps (AR, Navigation, Teleprompter)
- Plattform für neue Inhalte (Produktion & Logistik)
- Tragekomfort
- Cap Design
- Zweiaugen Design

Won't-Have

- Waveguide Lösung
- GPS