

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung (4-6 Seiten)
 - 1.1. Motivation & Problemstellung
 - 1.2. Zielsetzung
 - 1.3. Methodisches Vorgehen
 - 1.4. Kooperativer Character des Projekts
2. Theoretische Grundlagen (8-10 Seiten)
 - 2.1. Grundlagen Augmented Reality
 - 2.2. Software-Architekturen & Grundlagen
 - 2.3. Optische Grundlagen
 - 2.4. Projektmanagement & Methodik
3. Stand der Technik & Forschung (4-6 Seiten)
 - 3.1. Kommerzielle AR-Systeme
 - 3.2. Aktuelle Forschungsansätze
 - 3.3. (Identifizierte Forschungslücke)?
4. Konzeptentwicklung & Systemarchitektur(4-6)
 - 4.1. Anforderungsanalyse
 - 4.2. Gesamtsystemarchitektur
 - 4.3. Software-Architektur
 - 4.4. Optisches-Design-Konzept
5. Implementierung & Entwicklung (10-12 Seiten)
 - 5.1. Optische Implementierung
 - 5.2. Software implementierung
 - 5.3. Integration von Optik & Software
6. Testing & Evaluation (6-8 Seiten)
 - 6.1. Test-Methodik
 - 6.2. Optische Tests
 - 6.3. Software Tests
 - 6.4. Systemtests
 - 6.5. Ergebnisanalyse
7. Diskussion (4-6 Seiten)
 - 7.1. Bewertung der Ergebnisse
 - 7.2. Limitationen
 - 7.3. Lessons-Learned
8. Zusammenfassung & Ausblick (3-4 Seiten)
 - 8.1. Zusammenfassung
 - 8.2. Ausblick & Weiterentwicklung
 - 8.3. Fazit