# 一：火柴人冒险

## 角色动作

左走 右走

左跑 右跑

跳跃

边跳跃边移动

普攻 原地普攻 双倍前进普攻

跳斩

空中斩

普攻有缓存，快速按下两次（0.3秒内）不会缓存，0.3秒外才会缓存

先按下的键先执行 后按下的键后执行

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 攻击1 | Attack1 | 不同方向的攻击 | Attack |
| 攻击2 | Attack2 |  |  |
| 攻击3 | Attack3 |  |  |
| 跳起 | Jump |  |  |
| 下落 | Fall |  |  |
| 落地 | Ground |  |  |
| 受伤 | Hit |  |  |
| 死亡 | Dead |  |  |
| 跑步 | Run |  |  |
| 默认 | Idle |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 |  |
| hit | trigger |  |
| attack | trigger |  |
| blink | trigger |  |
| speed | float |  |
| velocityY | float |  |
| jump | bool |  |
| ground | bool |  |
| dead | bool |  |
| isAttacking | bool |  |

## 二：

1.伤害方式

效果 爆炸 切割 碾碎

1. AI方式
2. 移动方式
3. 击打方式（受击方式）

4.1 拳头

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 击打方式 | 受击方式 | （有墙）受击方式 | （背向）受击方式 | （空中）受击方式（空中受击永远正前方） | （被击打到墙） |
| 水平击打1 | 受击后退1 | 受击贴墙颤抖1 | 受击向前踉跄1 | 空中默认3级击飞效果 |  |
| 向上击打1 | 受击挑起1 |  | 受击向前踉跄1 |  |  |
| 向下击打1 | 受击屈膝1 |  | 受击爬向前面1 |  |  |
| 水平击打2 | 受击后退翻滚下跪2 |  | 2 |  | 贴在墙上 |
| 向上击打2 | 受击挑飞翻滚下落2 |  | 2 |  | 贴在墙上 |
| 向下击打2 | 受击五体投地2 |  |  |  |  |
| 水平击打3 | 受击水平飞起3 |  | 3 |  | 击倒在墙上并掉落 |
| 向上击打3 | 受击垂直上飞3 |  | 3 |  | 击倒在墙上并掉落 |
| 向下击打3 | 受击五体投地3 |  |  |  | 打碎算了 |

组合技：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 移动按键 | 攻击按键 | 效果 |  |
| 无 | 攻击A | 原地出拳 |  |
| 前（或者） | 攻击A | 直拳 |  |
| 前上方（或者） | 攻击A | 挑拳 |  |
| 前下方（或者） | 攻击A | 下勾拳 |  |
| 无 | 长按攻击B | 霸体 |  |

连招：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 移动按键 | 攻击按键 | 效果（根据123层加强效果 | 时间为1秒内 |
| 左（或者右） | 攻击A | 直拳 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

4.2长刀

Ps.优化代码