### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

# Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Введення-виведення даних в С ++»

ХАІ.301.173.310.1 ЛР

Виконав студент гр	310
Mı	икола Андрюшкін
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
к.т.н., до	ц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис. дата)	(П.І.Б.)

#### МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

#### ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Створити порожній проект C++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор C++. Додати/створити файл вихідного коду таіп.срр. Додати в файл програмний код для вирішення двох задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код.

#### ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Begin1

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

а - сторона квадрата, double, від от 1,7E-308 до 1,7E+308.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

с - площа квадрата, double, от 1,7E–308 до 1,7E+308.

Алгоритм:

Виведення запрошення до вводу;

Введення змінної а;

Розрахунок результату с = a \* a;

Виведення результату з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 4). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

#### Завдання 2.

Вирішення задачі Begin10.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- r1 радіус кола 1, double, від от 1,7E–308 до 1,7E+308.
- r2 радіус кола 2, double, від от 1,7E-308 до 1,7E+308.
- рі рі це  $\pi$ , double, 3.14.

## Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

- s1 площа кола 1, double, от 1,7E–308 до 1,7E+308.
- s2 площа кола 2, double, от 1,7E-308 до 1,7E+308.
- s3 площа кільця, double, от 1,7E–308 до 1,7E+308.

### Алгоритм:

- 1) Виведення запрошення до вводу;
- 2) Введення змінної r1;
- 3) Введення змінної г2;
- 4) Розрахунок результату s1 = pi \* (r1 \* r1);
- 5) Розрахунок результату s2 = pi \* (r2 \* r2);
- 6) Розрахунок результату s3 = s1 s2;
- 7) Виведення результату з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. A (стор. 4). Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.

#### ВИСНОВКИ

Ознайомився з основами розробки програм. Реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримав навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

## ДОДАТОК А

### Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main () {
      // Початок begin 2
      double a, c; // Декларація змінних
      cout << "Enter a: "; // Введення значення змінної
      cin >> a;
      c = a * a; // Розрахунок
      cout << "Area of the square - " << c << "\n"; // Вивід результату
      // Початок begin 10
      double r1, r2, s1, s2, s3, pi; // Декларація змінних
      рі = 3.14; // Введення пі
      cout << "Enter R1 - "; // Введення R1
      cin >> r1;
      cout << "Enter R2 - "; // Введення R2
      cin >> r2;
      s1 = pi * (r1 * r1); // Розрахунок
      s2 = pi * (r2 * r2);
      s3 = s1 - s2;
      cout << "S1 - " << s1 << endl << "S2 - " << s2 << endl << "S3 - " << s3 <<
endl; // Вивід результату
      return 0;
}
```

## ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

```
(deck@steamdeck Downloads)$ ./ht
Enter a: 4
Area of the square - 16
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin1

Enter R1 - 6	Begin6	Лано п
Enter R2 - 4		$\nabla = a \cdot 1$
S1 - 113.04	Rogin7	Zuairu
S2 - 50.24		1 - 2 -
S3 - 62.8	D	T - 7 . 1
(deck@steamdeck Downlo	pads)\$	дано дв

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin10