

- ☑ BlackGanglion@blackganglion.com
- 🤏 爱but的苍蝇
- ♂ 爱but的苍蝇
- https://github.com/BlackGanglion
- http://www.blackganglion.com



Web 前端工程师



教育经历

2013 ~ 2017

EDUCATION

杭州电子科技大学

- ▶ 计算机科学与技术(本科)
- ▼ 2015 年杭州黑客马拉松·脑洞越界三等奖
- ▼ CCF 计算机软件能力认证 330分
- ♥ 2014 年校大学生程序设计竞赛二等奖
- ▼ 2014 2015 学年第一学期校一等奖学金
- ▼ 2014 2015 学年第二学期校一等奖学金
- ▼ 2013 2014 学年第一学期校二等奖学金
- ▼ 2013 2014 学年第二学期校二等奖学金



技能

SKILLS

Web 前端

- ★ 熟练掌握 HTML 与 CSS, 会使用 Sass, 能实现页面 合理布局
- ★ 了解 **HTML5** 与 **CSS3** 新特性,能在项目中进行应 用
- ★ 熟悉 JavaScript, 关注 ECMAScript 新标准, 能在项目中进行应用
- ★ 熟练掌握 jQuery, Bootstrap, 但对其没有依赖
- ★ 能利用 React, Backbone 等前端框架编写简单的 应用
- ★ 日常使用 Gulp + Webpack 搭建脚手架
- ★ 能够解决一些前端的兼容与优化问题
- ★ 对移动前端有所关注, 正在学习 React-Native

Web 后端

- ★ 熟悉 PHP 的使用, 有利用原生 PHP 搭建网站与接口的经验
- ★ 能够使用 Node 编写简单的爬虫, 使用 Express 渲染模板, 提供 RESTful API
- ★ 了解 **Node** 异步 I/O 及事件驱动的服务器模型,掌握常见的 **异步编程** 解决方案
- ★ 熟悉 MySQL 数据库的使用与配置, 有使用 MongoDB 的经验
- ★ 有使用 Apache 与 Nginx 的经验

其他

- ★ 有 Linux 与 OS X 的使用经验, 熟悉常见命令与配置, 能独立完成 Web 服务器的搭建
- ★ 能够在 Web 项目中使用一些简单的 算法, 具有一定的 Web安全 意识, 如: SQL注入、XSS攻击 等
- ★ 日常习惯使用 Mac 与 Atom 进行开发, 有意识地提高代码可读性
- ★ 能够使用 Git 来对项目进行版本管理与控制
- ★ 具备阅读英文文档的能力与习惯, 对英文文档完全 无抵触
- ★ 能够使用 Markdown 以及 LaTeX 进行文档的撰写, 有良好的文字表达能力
- ★ 关注前端最新动态,有订阅前端开发团队与大牛的 博客,曾参与 2014、2015 年 **D2** 前端技术论坛



项目与开发经历

PROJECT AND EXPERIENCE

🖶 HDU Online Judge System

2014.06~至今

开发管理组成员

- ✿ 优化比赛模块,更改业务逻辑与使用 Memcached 缓存,提高系统并发
- ♣ 日常系统维护, 修复系统遗留 Bug
- ★ 大型网络赛事技术支持,如 ACM 亚洲区网络预选赛

➡ HDU C/C++/Java 在线教学考试平台 2014.06 ~ 至今

系统开发维护者

- □ 项目重构, 脱离原先 PHP Zend Framework1 框架,基于原生 PHP, 提升近 5 倍性能
- ♣ 重新搭建后台管理系统, 基于 jQuery 与 Bootstrap 实现前端组件及数据交互
- ♠ 利用 Highcharts 来可视化考试成绩数据
- ✿ 解决少量浏览器兼容问题(IE8+)

2015.01 ~ 2015.08

留美辅导员项目 - 全栈开发

- ♠ 独立一人完成网站第一版开发
- 森 采用 Linux + Nginx + PHP + Mysql 架构
- ✿ 数据库表设计,撰写开发文档
- 前端采用 Bootstrap 作为 UI 框架, jQuery 完成数据交互

创新实践 - 基于大数据的个性化电商平台 % 源代码

项目组长 - 前端开发与数据可视化

- ♦ 前后端分离实践,利用 Node 完成前端页面的渲染
- ✿ 配合后端完成 API 的制定

✔ 个人项目

% 源代码

My Blog - 个人博客

- ❖ 采用 CentOS 作为服务器的操作系统
- ♣ 基于 Node + MongoDB, 采用 Express 作为 Web 应用框架
- ❖ 利用 Nginx 反向代理 Node 与处理静态资源
- ❖ 采用了一些优化技术,尽可能加快访问速度,提升用户体验

→ 个人项目

% 源代码

Practice - 前端的练习与尝试

- ✿ clickable-grid 的三种不同实现 (jQuery, Backbone, React)
- ♣ 基于 Backbone 的问答应用
- ❖ 采用前端自动化构建工具,包括 Gulp, Webpack
- **⇔** CommonJS 模块化 js, 采用 ES6 部分特性, 使用 Babel 进行转化
- ♣ 利用 Mocha 与 Chai 进行简单的测试