

- **\** 15988160457
- ✓ BlackGanglion@blackganglion.com
- 🧷 💣 爱but的苍蝇
  - https://github.com/BlackGanglion
  - http://www.blackganglion.com

Web 前端工程师



教育经历 **EDUCATION** 

2013 ~ 2017

### 杭州电子科技大学

- ▶ 计算机科学与技术(本科)
- ▼ 2015 年杭州黑客马拉松·脑洞越界三等奖
- ▼ CCF 计算机软件能力认证 330分
- ♥ 2014 年校大学生程序设计竞赛二等奖
- ▼ 2015 2016 学年第一学期校一等奖学金
- ▼ 2014 2015 学年第一学期校一等奖学金
- 2014 2015 学年第二学期校一等奖学金



技能 SKILLS

# Web 前端

- 熟悉 JavaScript, 关注 ECMAScript 新标准, 能在项 目中进行应用
- 能利用 React, Backbone 等前端框架编写简单的应
- ★ 日常使用 Gulp + Webpack 搭建脚手架
- ★ 对移动前端有所关注, 正在学习 React-Native
- 熟练掌握 HTML 与 CSS, 会使用 Sass, 能实现页面 合理布局
- 了解 HTML5 与 CSS3 新特性,能在项目中进行应用
- ★ 熟练掌握 jQuery, Bootstrap, 但对其没有依赖
- 能够解决一些前端的兼容与优化问题

### Web 后端

- 能够使用 Node 编写简单的爬虫, 使用 Express 渲染 模板, 提供 RESTful API
- 了解 Node 异步 I/O 及事件驱动的服务器模型,掌握 常见的 异步编程 解决方案
- 熟悉 PHP 的使用, 有利用原生 PHP 搭建网站与接口 的经验
- 熟悉 MySQL 数据库的使用与配置, 有使用 MongoDB 的经验
- 有使用 Apache 与 Nginx 的经验

### 算 其他

- 有 Linux 与 OS X 的使用经验, 熟悉常见命令与配置, 能独立完成 Web 服务器的搭建
- ★ 能够在 Web 项目中使用一些简单的 算法, 具有一定 的 Web安全 意识, 如: SQL注入、XSS攻击、CSRF 攻击 等
- ★ 日常习惯使用 Mac 与 Atom 进行开发, 有意识地提 高代码可读性
- ★ 能够使用 Git 来对项目进行版本管理与控制
- ★ 具备阅读英文文档的能力与习惯,对英文文档完全无
- 能够使用 Markdown 以及 LaTeX 进行文档的撰写, 有良好的文字表达能力
- 关注前端最新动态,有订阅前端开发团队与大牛的博 客, 曾参与 2014、2015 年 D2 前端技术论坛



项目与开发经历

PROJECT AND EXPERIENCE

HDU Online Judge System

2014.06~至今

### 开发管理组成员

- 章 完善 C++ 内核, 升级系统编译器, 新增 JavaScript, 利用 V8 运行用户提交代码
- 优化比赛模块, 更改业务逻辑与使用 Memcached 缓 存,提高系统并发
- 日常系统维护, 修复系统遗留 Bug
- 大型网络赛事技术支持,如 ACM 亚洲区网络预选赛

HDU C/C++/Java 在线教学考试平台 2014.06 ~ 至今

### 系统开发维护者

- 章 重新构建后台管理系统,基于 jQuery 与 Bootstrap 实现前端组件及数据交互
- 项目脱离原先 PHP Zend Framework1 框架, 基于原 生 PHP, 提升近 5 倍性能
- ♣ 利用 Highcharts 来可视化考试成绩数据
- ♣ 解决少量浏览器兼容问题(IE8+)

上海易及信息技术有限公司

2015.01 ~ 2015.08

### 留美辅导员项目 - 全栈开发

- ✿ 独立一人完成网站第一版开发
- Ö 前端采用 Bootstrap 作为 UI 框架, jQuery 完成数据 交互
- 采用 Linux + Nginx + PHP + Mysql 架构
- 数据库表设计,撰写开发文档

## 创新实践 - 基于大数据的个性化电商平台 💊 源代码

### 项目组长 - 前端开发与数据可视化

- 前后端分离实践,利用 Node 完成前端页面的渲染
- 采用 Echart, Highcharts, D3等图形类库, 完成数据 可视化
- ✿ 配合后端完成 API 的制定

### 个人项目

% 源代码

## My Blog - 个人博客

- ❖ 采用 CentOS 作为服务器的操作系统
- ♣ 基于 Node + MongoDB, 采用 Express 作为 Web
- 利用 Nginx 反向代理 Node 与处理静态资源
- 采用了一些优化技术, 尽可能加快访问速度, 提升用户 体验

### 个人项目

% 源代码

### Practice - 前端的练习与尝试

- ✿ Clickable-Grid 的三种不同实现 (jQuery, Backbone, React)
- ♣ 基于 Backbone 的问答应用
- ❖ 采用前端自动化构建工具,包括 Gulp, Webpack
- ❖ CommonJS 模块化 js, 采用 ES6 部分特性, 使用 Babel 进行转化
- 利用 Mocha 与 Chai 进行简单的测试