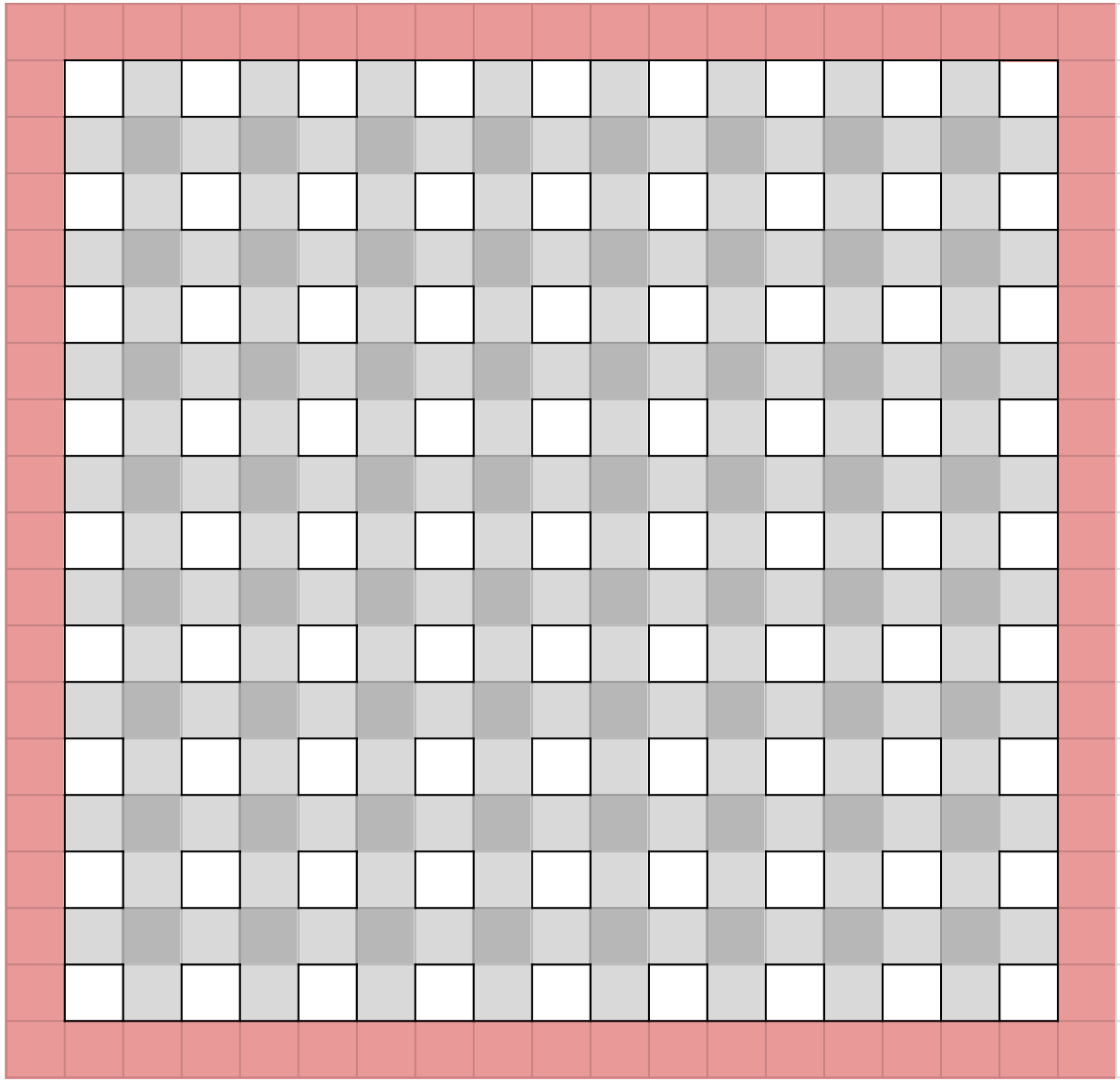
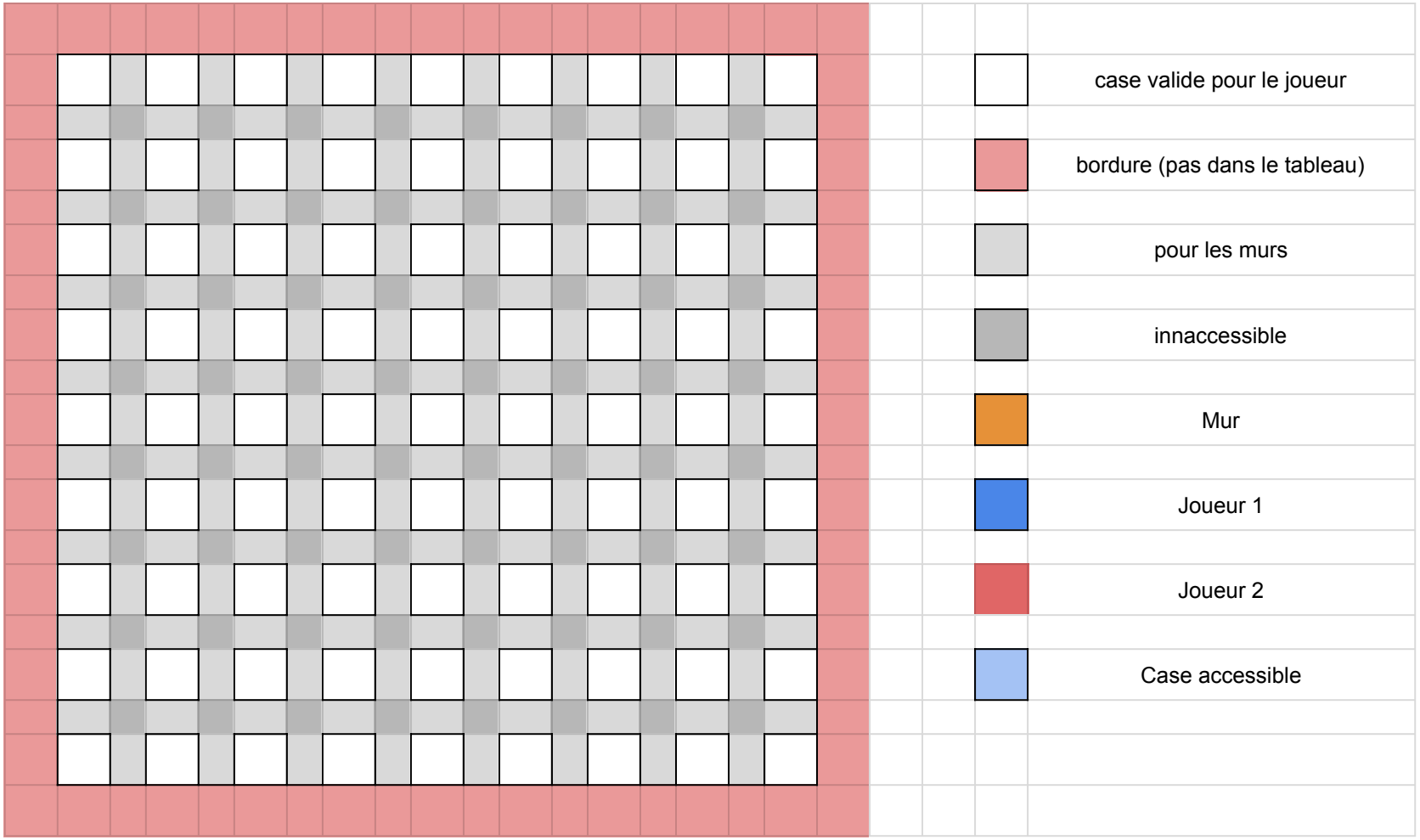
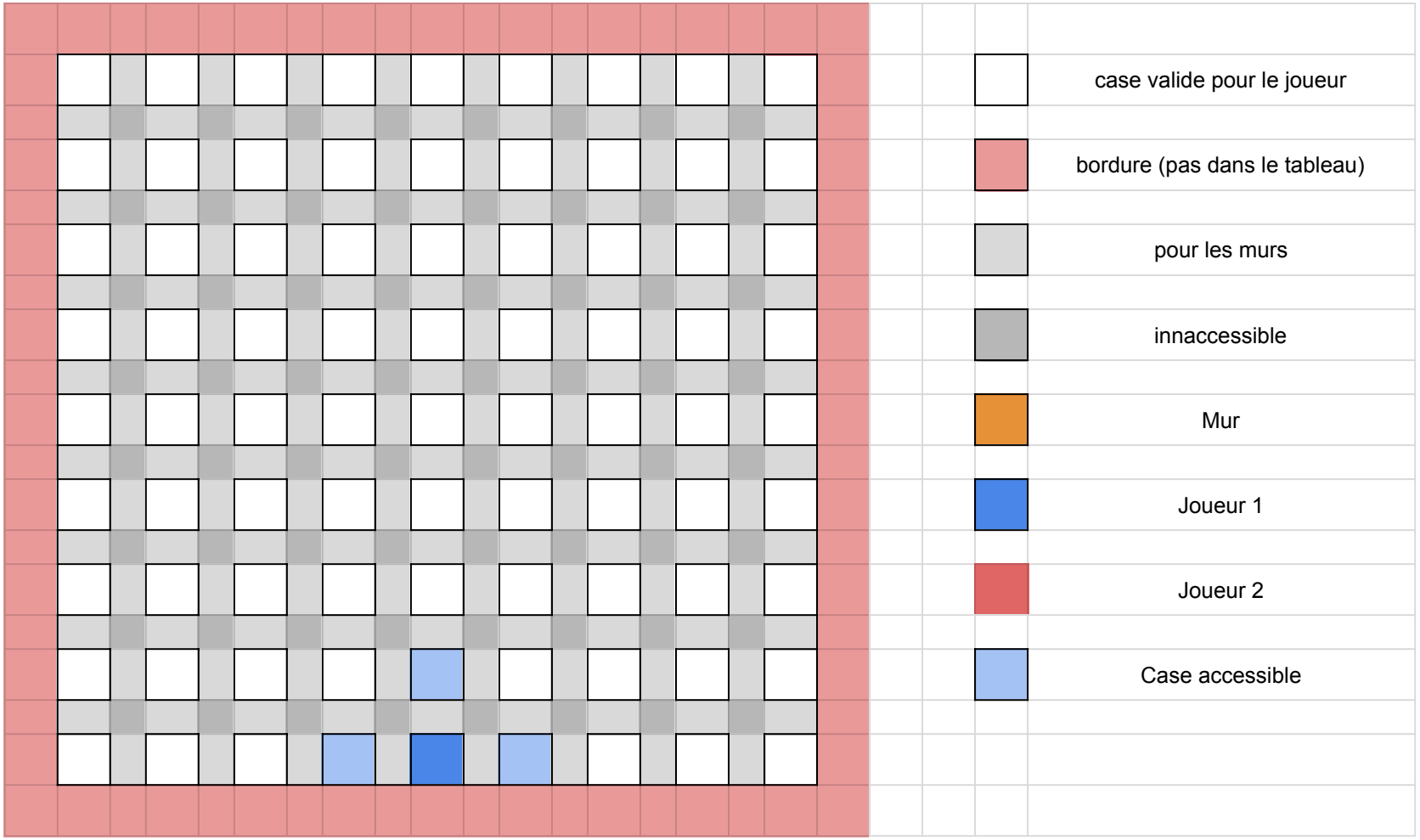
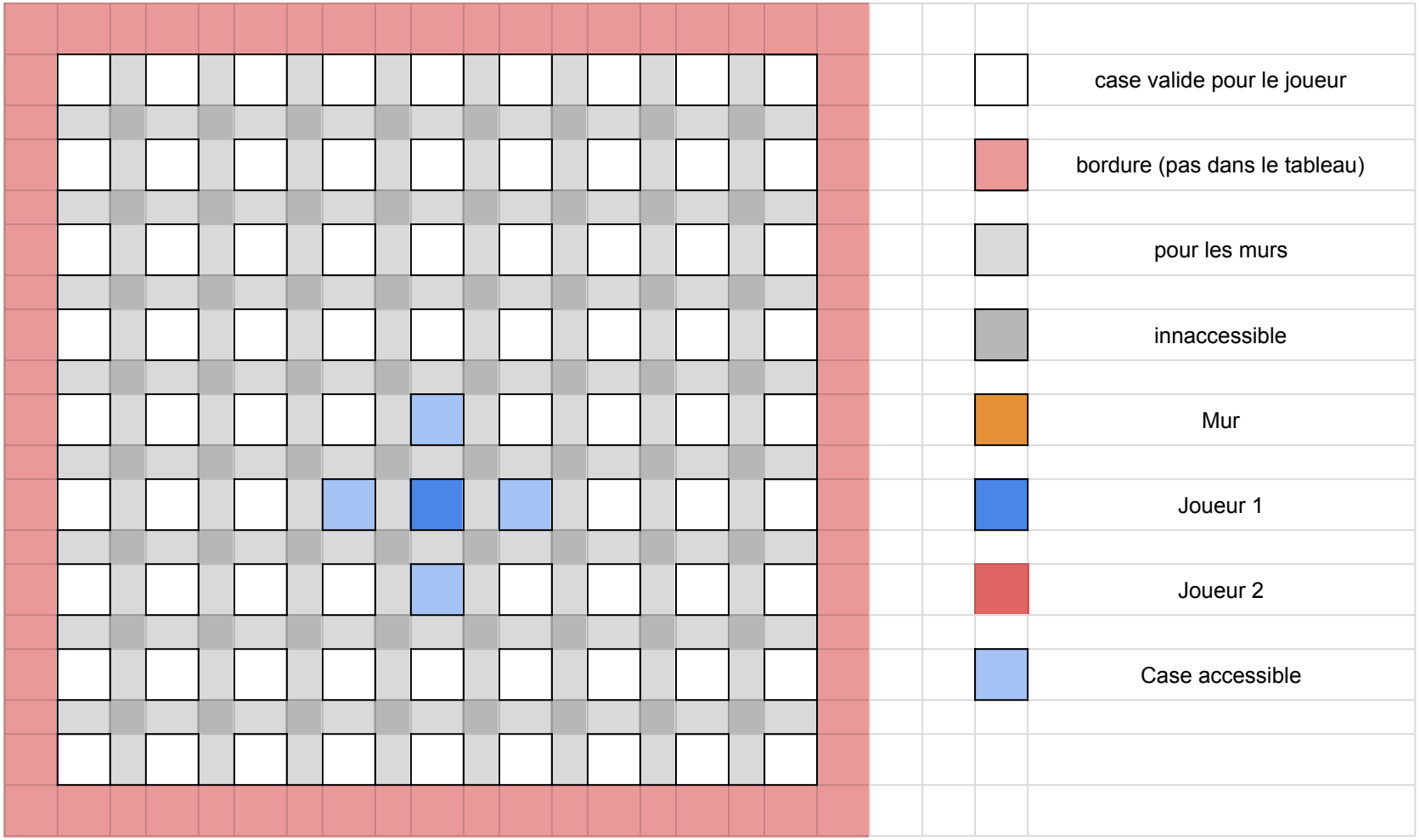
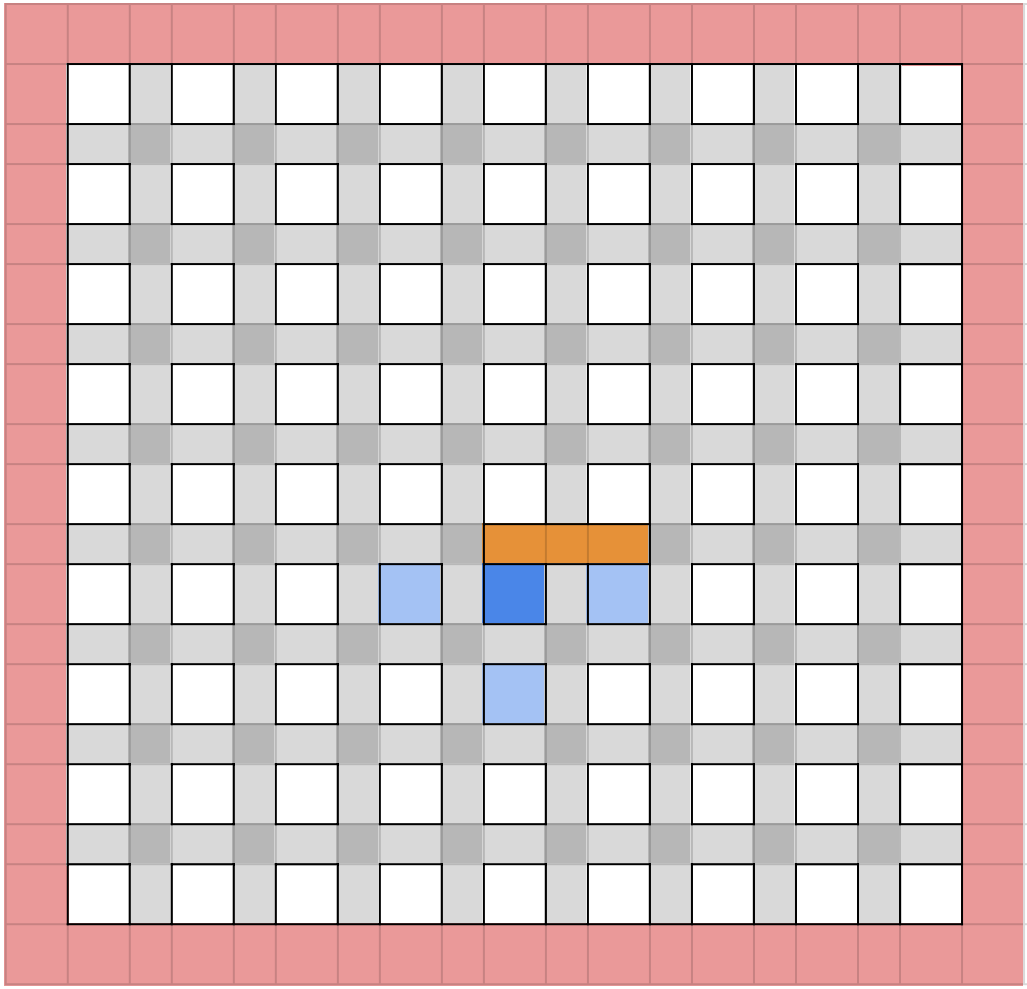


	accessible par le joueur
	bordure (pas dans le tableau)
	pour les murs
	innaccessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible



case valide pour le joueur

bordure (pas dans le tableau)

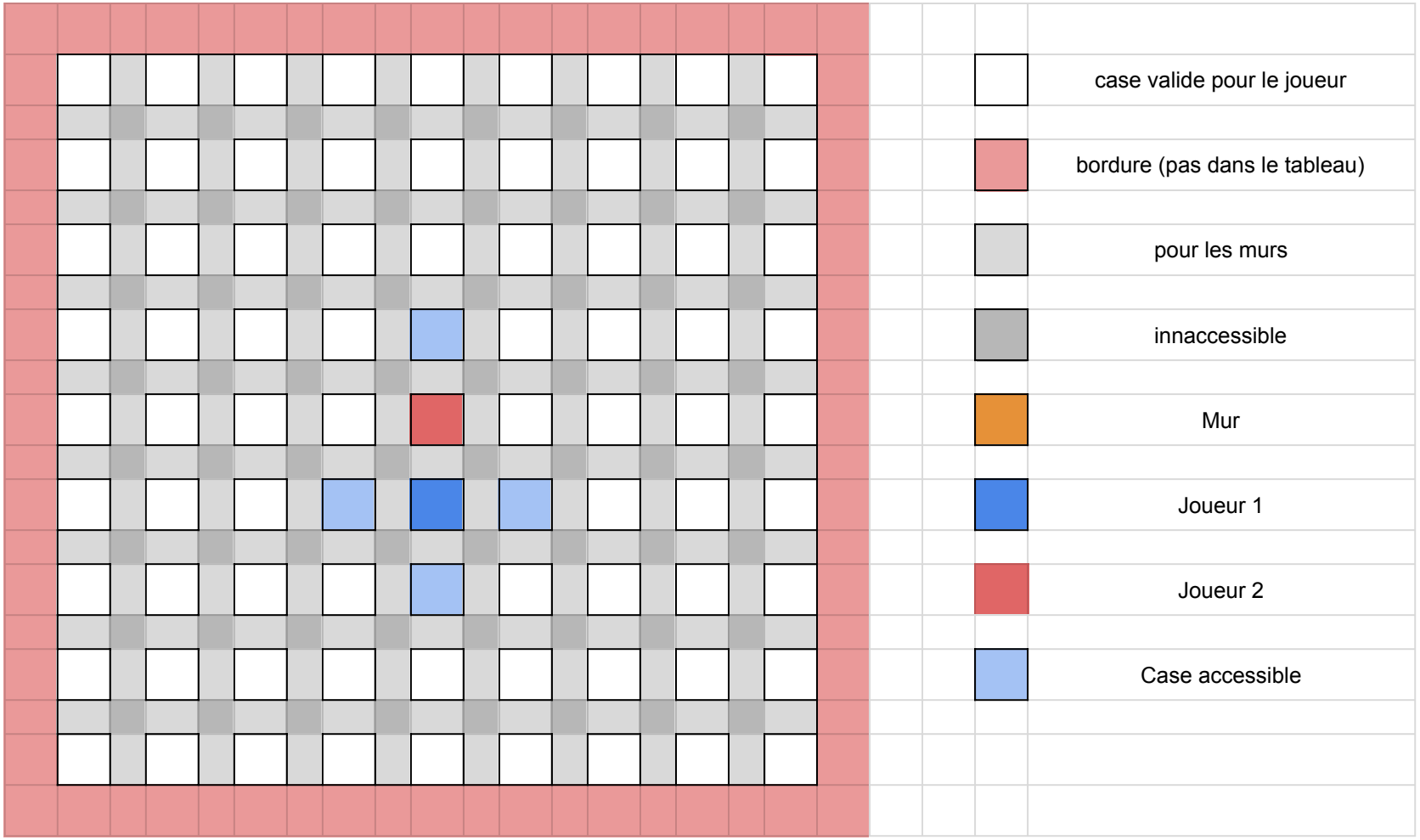
pour les murs

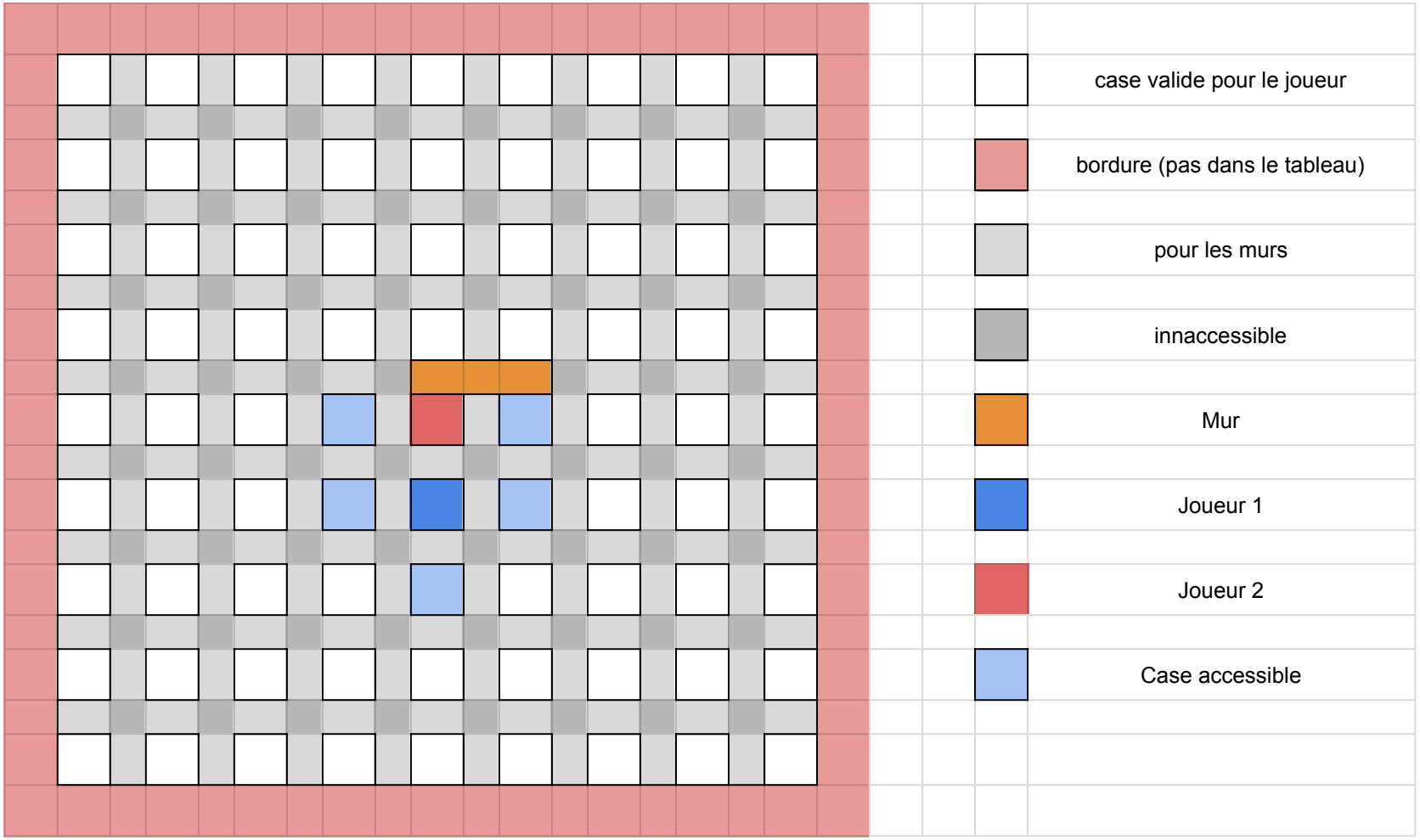
innaccessible

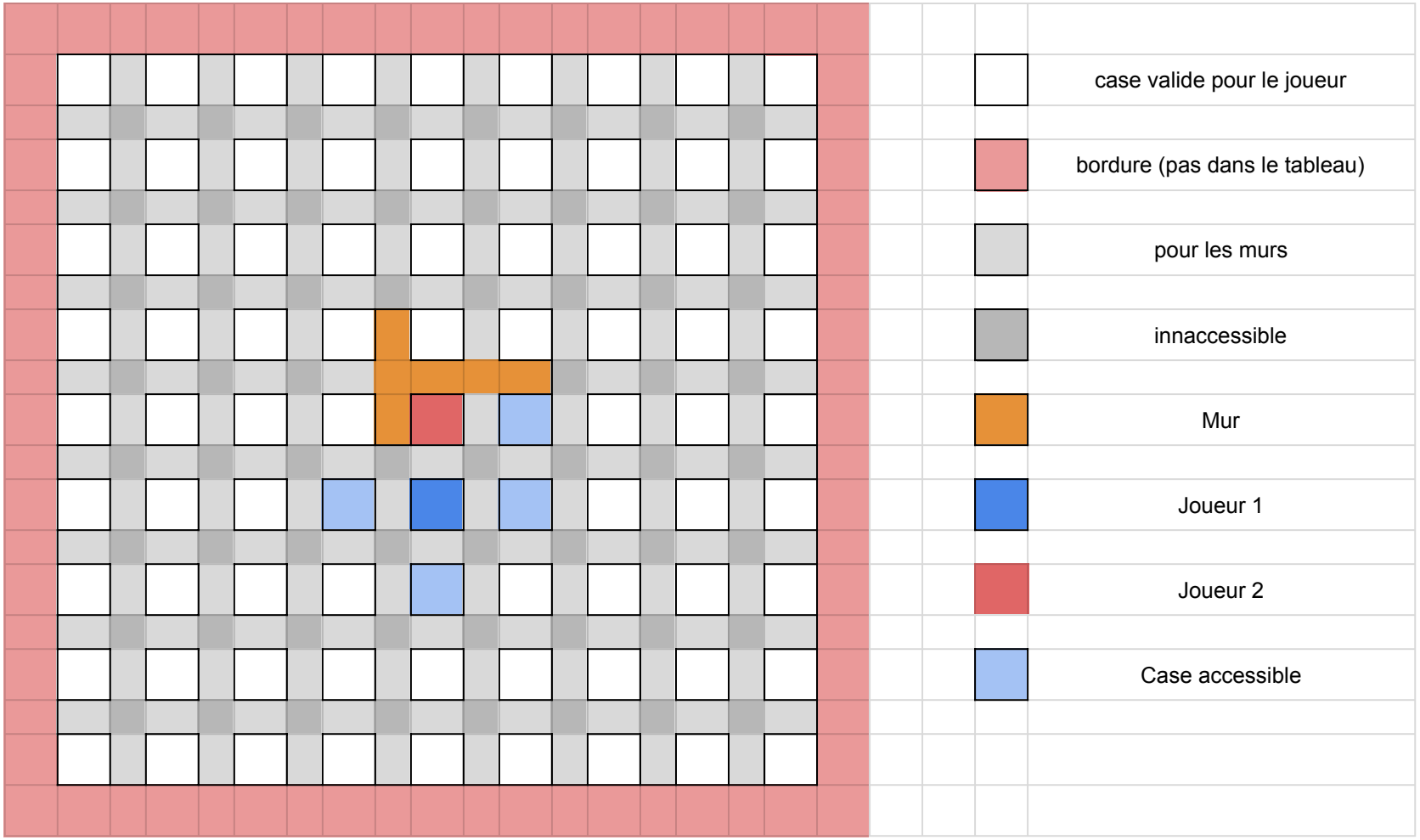
Mur

Joueur 1

Case accessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible


case valide pour le joueur
bordure (pas dans le tableau)
pour les murs
innaccessible
Mur
Joueur 1
Joueur 2
Case accessible