1. Хороший стиль кода (до 4 баллов)
2. Отсутствие багов в программе при тестировании (до 4 баллов)
3. SPA – приложение
4. Использование Responsive/Adaptive принципов вёрстки для мобильных устройств – 2 балла
5. Использование сборщиков
   1. Webpack - 2 балла
   2. Gulp - 1 балла
   3. Webpack + Gulp - 4 балла (Запускать webpack через gulp как таск)
6. Использование препроцессоров (less, sass, stylus) - 1 балл
   1. Преобразование с использованием gulp - +1 балл
   2. Преобразование с использованием webpack - +2 балла
7. Следование архитектурным стилям (MVC, MVVM)
   1. Стиль реализован с ошибками - 1 балл
   2. Стиль реализован с небольшими недочетами - 2 балла
   3. Стиль реализован без ошибок и недочетов - 4 балла
8. Возможна работа с внешними источниками данных, но только через REST API (XML или JSON)
   1. HTML подобный XML - 0 баллов
   2. XML простой - 1 балл
   3. JSON (REST API) - 1 балл
   4. JSON (Hypermedia API) - 2 балла
9. Опционально работа с Canvas или SVG для графики и анимирования
   1. Canvas простые отрисовки - 1 балл
   2. SVG простые отрисовки 1 балл
   3. Сложное рисование Canvas - 2 балла
   4. Производительное рисование на SVG (большое число нод) - 2 балла
   5. Использование Canvas 3D - 6 баллов
10. Использование мультимедиа (аудио, видео)
    1. Тег <audio> (<video>) и воспроизведение по кликам - 1 балл
    2. Использование webAudioAPI - 3 балла
11. Локальное хранение всех данных
    1. Cookies - 1 балл
    2. LocalStorage - 2 балла
    3. IndexedDB - 4 балла
12. Доступность людям с ограничениями по зрению
    1. Цветовой контраст - 1 балл
    2. Доступность для NVDA - 2 балла
    3. Валидность AXE – 2 балла