

Projet Web4Event

08/12/2022

Créé par : Abdoulaye BERTE

Bootstrap front office : Djoz-master

Bootstrap back office : startbootstrap-sb-admin-2-gh-pages

Thème de l'événement : Bal de promo

Version final de l'application web :

<https://obiwan2.univ-brest.fr/licence/lic46/dev/v2/Codelgniter>

Outil de gestion de versions :

[Abdoulaye Berte / Web4Event · GitLab \(en\) \(univ-brest.fr\)](#)

Nom de la base : zal3-zberteab0



Comptes :

<u>Comptes organisateurs</u>	
Nom des comptes	Mot de passe des comptes
organisateur	org21**TNEVE
organisateur2	Azerty_2022
<u>Comptes invités</u>	
Guims	Azerty_2022
Dadju	Azerty_2022
MS	Azerty_2022
CC	Azerty_2022
Twins	Azerty_2022
EA	Azerty_2022
<u>Passeports</u>	
Manager_Guims	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_Guims	Azerty_2022?Bal_de_promo
Manager_Dadju	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_Dadju	Azerty_2022?Bal_de_promo
Manag_MagicS	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_MS	Azerty_2022?Bal_de_promo
Manag_ClaudioC	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_CC	Azerty_2022?Bal_de_promo
Manager_Twins	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_Twins	Azerty_2022?Bal_de_promo
Manager_EricA	Azerty_2022?Bal_de_promo
Attache_press_EricA	Azerty_2022?Bal_de_promo

PS : Les mots de passes pour les invités sont tous pareil mais elles peuvent toujours être modifiées à partir du Back office.

Descriptions des versions de l'application :

- Version 1 : La version une de l'application a pour but de permettre au visiteur de l'application d'avoir accès aux informations de l'évènement tout en permettant aux organisateurs/invités d'avoir accès à leurs espace personnelle.
- Version 2 : La version deux quant à elle a pour but de mettre en place les outils de l'espace back office, tout en améliorant l'aspect front office, avec l'ajout des détails pour les parties générales présent sur la version une.
- Version 3 : La version trois aura eu pour but de faire la gestion de l'évènement dans son ensemble sans avoir à passer par la base de donnée. Ce qu'on appelle généralement la gestion CRUD des données de l'évènement "qui peut être effectué que par les organisateur".

Description des triggers, fonctions, procédure, vues présent dans la base de données :

- Vues :

lieu_objet : une vue des objets trouvés et leurs lieux associés.

lieu_service : une vue des lieux et leurs services associés.

t_invit_nbpas : une vue des invités et du nombres de passeport leurs étant associés.

pass_post : une vue des passeports avec tous les post leurs étant associés.

invite : vue qui affiche tous les invités.

- Procédures :

ani_pcv() : procédure qui renvoie en sortie le nombre d'animations déjà passées /en cours / à venir.

ajout_actu_inv() : procédure qui insère une actualité à la date d'aujourd'hui connaissant l'identifiant de l'animation et en précisant l'intitulé de l'animation, sa date de début et de fin et la liste des invités prévus.

ajout_actu_insert_inv() : procédure qui ajoute dans la liste des actualités une animation qui lui est passé en paramètre avec la liste des invités (fonction inviter_anim1()) prévues pour celle-ci.

insert_nb_inv() : procédure qui ajoute le nombre d'invités (fonction nb_inv()) dans une actualité avec leurs noms(fonction liste_inviter_anim()).

plage_inv : une procédure qui renvoie sur une plage donnée en entré les invités sur celles-ci.

supprime_anim(): une procédure qui supprime une animation qui lui est passé en paramètre.

= Fonctions :

liste_inviter_anim() : fonction qui retourne la liste des invités.

nb_inv() : fonction qui retourne le nombre d'invités.

inviter_anim1() : une fonction qui retourne la liste de tous les invités participant à une animation.

nb_post() : Une fonction qui retourne le nombre de post publié par un passeport passé en paramètre "son id"

= Triggers :

insert_actu_anim : trigger qui, suite à la modification des données d'une animation, insère une nouvelle actualité dans la table de gestion des actualités en annonçant la modification dans le texte de la nouvelle actualité.

supp_actu_anim : trigger qui suite à la suppression d'une animation programmée, supprime, dans la table des actualités, toutes celles qui font référence à l'animation concernée.

insert_objet_act : un trigger qui après l'insertion d'un objet trouvé l'affiche dans la liste des actualités.

supp_act_obt : un trigger qui après suppression d'un objet trouvé supprime l'actualité le concernant.

recup_obt_part : un trigger qui après récupération d'un objet trouvé par un participant supprime l'actualité le concernant.

bloc_suppl_cpt1 : un trigger qui empêche la suppression du compte de l'organisateur 1

ajout_inv_act : trigger qui ajoute le nombre d'invite (fonction nb_inv()) avec la liste de leurs noms (fonction liste_inviter_anim()), en utilisant la procédure (insert_nb_inv()) après l'insertion d'un nouveau invité, et efface l'ancien ajout 'Si y'en a'.

ajout_actu_post : un trigger qui avant insertion d'un nouveau post ajoute à la liste des actualités, le nombre de poste que le passeport qui fait l'ajout à publier ainsi que l'annonce d'un nouveau post.

Indication de ce qu'il reste à faire et des améliorations à apporter :

- ▬ Version 2 : Dans la version 2 de l'application web, reste à ajouter les fonctionnalités suivantes : Ajout / désactivation d'un passeport, Modération des posts, Gestion CU (création et mis à jours des données) d'une animation + invités, Modification d'un profil/passeport.
- ▬ Version 3 : La version 3 demande les fonctionnalités suivantes : Gestion des données de configuration de l'événement, CUD des actualités, CRUD des profils / comptes, CRUD des lieux / services / objets trouvés, Import des fichiers CSV des tickets via l'application.
PS : CRUD : create, read, update, delete.

Procédure à suivre pour installer l'application Web sur un serveur :

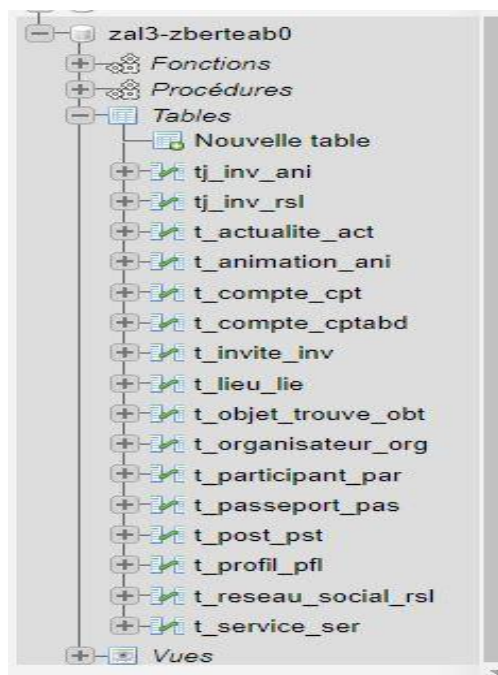
- ▬ Sur votre serveur crée une base de données portant le nom zal3-zberteab0 en utf8_general_ci.



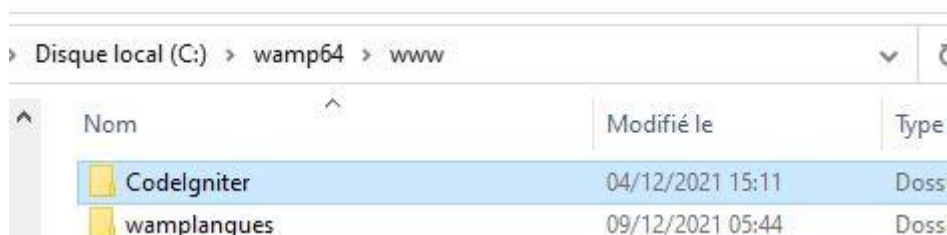
Création d'une base de données

zal3-zberteab0 utf8_general_ci Créer

- ⊢ Faire un import du fichier zal3-zberteab0 dans la base de données précédemment créée.



- ⊢ Copier le dossier CodeIgniter sur le serveur "en local à la racine ici".



- ⊢ Ensuite aller dans le Dossier CodeIgniter/application vous trouverez un fichier nommé database ouvrir le et faite les modifications pour que CodeIgniter puisse avoir accès à votre base de donnée.

```
$db['default'] = array(
    'dsn' => '',
    'hostname' => 'localhost',
    'username' => 'root',
    'password' => '',
    'database' => 'zal3-zberteab0',
    'dbdriver' => 'mysqli',
    'dbprefix' => '',
);
```

- ⊢ Dans le même répertoire, ouvrez le fichier config, changez la config[url] pour y mettre le chemin d'accès au dossier CodeIgniter depuis votre serveur.

```
*/
$config['base_url'] = '|';
/*
```

PS : Vide pour moi parce que mon dossier CodeIgniter se trouve à la racine de mon serveur WAMP et que je suis en local.

Vous pouvez avoir un chemin comme le suivant si le serveur est à distance :

```
*/  
$config['base_url'] = 'https://obiwan2.univ-brest.fr/licence/lic46/dev/CodeIgniter';  
/*
```

- Et voilà, vous avez installé l'application sur votre serveur 😊 . Pour vérifier que tout fonctionne aller sur le lien mis dans la config['base_url'] ou si vous êtes en local comme moi localhost/CodeIgniter dans la barre de navigation et l'application Web s'affichera 😊.