

Projektabschlusspräsentation

Erstellen einer RTS-KI



Adrian Utrilla, Benjamin Käsbauer, Justus Schmidt, Matthias Strauß, Michael Habicht, Michael Höpp,

Remko van Wagensveld, Serkan Söylemez, Simon Kompaß, Tom Krammer, Uwe Rösler

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

1 Einführung

- Was ist ein RTS?
- Was ist Starcraft II?

2 Aufgabenstellung im Projekt

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

1 Einführung

- Was ist ein RTS?
- Was ist Starcraft II?

2 Aufgabenstellung im Projekt



Einführung

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

Real Time Strategy (RTS)

- Alle Spieler führen ihre Aktionen gleichzeitig aus
- Strategisches Denken notwendig
- Aufbauen einer Armee
- Vorhersagen der Gegneraktionen
- Top Down Ansicht üblich

Übersicht RTS

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur



Abbildung: Task Aufteilung in einer RTS AI (nach [1])

STARCRAFT® WINGS OF LIBERTY™



WHAT IS STARCRAFT II

BLIZZARD
ENTERTAINMENT



Was ist Starcraft II?

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

Intro Video - **Insert Image Here**



Rassen in StarCraft II

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

Terraner

Menschliche Rasse - Setzt auf Panzerungen und schwere Einheiten.

Protoss

Alien Rasse - Technologische Überlegenheit

Zerg

Alien Rasse - Schwarmverhalten, „überschwemmt“ Gegner

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist Starcraft II?

Aufgabe

Literatur

1 Einführung

- Was ist ein RTS?
- Was ist Starcraft II?

2 Aufgabenstellung im Projekt



Literaturverzeichnis I

Einführung

Was ist ein RTS?

Was ist StarCraft II?

Aufgabe

Literatur



Gabriel Synnaeve. „Bayesian Programming and Learning for Multi-Player Video Games, Application to RTS AI“. [Theses](#). Université de Grenoble, Okt. 2012. URL: <https://tel.archives-ouvertes.fr/tel-00780635>.