

| 編號      | 序號 | 分類    |     |
|---------|----|-------|-----|
| G104A04 | 8  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104C02 | 7  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B03 | 11 | 環境保護  | 資訊科 |
| G104B04 | 19 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A03 | 22 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A07 | 24 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B08 | 15 | 環境保護  | 資訊科 |
| G104A08 | 17 | 日常生活  | 資訊科 |
| G104C04 | 13 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B07 | 4  | 日常生活  | 資訊科 |
| G104B10 | 10 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A10 | 3  | 環境保護  | 資訊科 |
| G104A09 | 14 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B09 | 9  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104C05 | 1  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B05 | 21 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B06 | 5  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A06 | 2  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A05 | 6  | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104C03 | 23 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A02 | 20 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B01 | 12 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104C01 | 25 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104B02 | 16 | 應用實務類 | 資訊科 |
| G104A01 | 18 | 應用實務類 | 資訊科 |

| 標題   | 指導老師 | 組員                  | 座號             | 群科中心 |
|--|------|---------------------|----------------|------|
| EV3硬幣分類  | 王敏男  | 陳銘安、程凡瑜、趙振廷、賴載元     | 26、28、36、40    | 專題組  |
| 使條機器人  | 王敏男  | 陳恆睿、楊景棠、李旭哲、許元端     | 22、23、25、26    | 專題組  |
| 基於手機藍芽技術及樂高平台:探勘機器人之實作                         | 王敏男  | 林泓瀚、陳俊宇、趙威典、關志宇     | 19、30、38、42    |      |
| 手機藍芽技術：樂高家用監視系統的實作                             | 王敏男  | 李茂婷、洪國翔、高煌勝、涂賀翔     | 2、23、25、27     | 專題組  |
| 硬幣計數器  | 王敏男  | 吳明陽、谷家凌、林冠廷、趙柏智     | 5、10、12、35     |      |
| App Inventor操控樂高達成對青少年潛能開發的影響：以按摩機為例           | 沈彥良  | 林崇恩、邱崇璋、郭昀愷、傅文岑、黃楷  | 13、14、22、27、31 |      |
| SARV半自動反廢物載具                                   | 沈彥良  | 陳政卉、尤鼎銓、黃建禔         | 3、6、35         |      |
| 透過ev3研究裝甲車的基本功能                                | 沈彥良  | 李承璟、李訓廷、蔣仲軒、魏君祐     | 7、9、37、41      |      |
| EV3 酷炫發牌機                                      | 沈彥良  | 陳立憲、張景翔、林弈舫、呂奇軒、洪兆霖 | 30、39、19、24、35 | 專題組  |
| 神奇的機械手掌  | 沈彥良  | 林子傑、孫崇恩、陳威鴻、詹建偉     | 18、24、32、39    |      |
| 基於OpenGL與Arduino平台之反應訓練程式:GEZZA                | 陳龍昇  | 李孟洋、高誌鴻、張祖浩、葉冠緯、蔡信宏 | 14、16、28、36、39 | 創意組  |
| 基於Arduino與網頁互動平台之多功能溫室設計                       | 陳龍昇  | 黃彥璋、楊子毅、楊孟璇、蔡信德     | 29、32、33、38    | 創意組  |
| 基於Arduino與無線藍牙系統—互動式智慧型寵物(iPet)                | 陳龍昇  | 余福浩、呂昕鴻、張瀚元、陳育傑     | 4、6、19、24      |      |
| 應用Arduino電路製作醫護協助系統-用藥時刻警示器                    | 陳龍昇  | 吳唯甄、王奕升、李治孝、沈政一     | 1、7、15、16      | 創意組  |
| 基於Arduino與RFID模組結合之桌上型卡牌對戰遊戲                   | 陳龍昇  | 吳建毅、常嶽鳴、吳孟紘、沈泓學、陳泓義 | 21、29、33、34、30 |      |
| 利用Arduino結合網路及藍芽達到遠端控制家電                       | 黃博原  | 尤哲偉、王峰亮、馮柏鈞、鄭學駿     | 5、12、34、41     | 創意組  |
| 運用Arduino與雙色點矩陣製作遊戲於注意力、反應力與手眼協調提升之訓練          | 黃博原  | 王峻右、施旭峰、許美謙、蔡奕德     | 10、21、29、40    |      |
| 基於Arduino結合各感測器之自動水族箱                          | 黃博原  | 王乃賡、徐新元、莊逸宏、黃偉倫     | 1、17、20、30     | 創意組  |
| 基於arduino以app控制之自動澆水器                          | 黃博原  | 李宣佑、施政瀚、孫昌緯、楊博旭     | 8、15、16、34     | 創意組  |
| 全自動收衣機   | 黃博原  | 王暄淇、黃泓瀚、黃柏硯、凌國峰     | 20、37、38、40    |      |
| Tomato Prime遊戲引擎設計:以Call of Dirty Boy Friend為例 | 楊敏男  | 時安劼、許勇晉、陳子齊、鄧平      | 18、21、23、39    | 專題組  |
| SHY-物件導向音樂節奏遊戲                                 | 楊敏男  | 黃宜家、王晉維、江宇東、邱奕齊、施泓仰 | 4、9、13、20、22   | 專題組  |
| 運用迷宮遊戲於反應力與手眼協調提升之訓練                           | 楊敏男  | 賴志泓、高聖哲、廖昱昇、蕭安隆     | 27、28、31、32    | 創意   |
| 基於物件導向的射擊遊戲                                    | 楊敏男  | 王郁翔、王啟丞、周照恩、陳冠文、陳柏翰 | 8、11、17、41、33  |      |
| 基於物件導向設計的射擊遊戲：Last Christmas                   | 楊敏男  | 王拓翔、王竣毅、林子傑、陳彥甫     | 2、3、11、25      | 專題組  |