LaTeX の操作

BlackNihonkai

更新日: 2024年9月13日

1 コンパイル環境の構築

「texlive」なるものをインストールしてコンパイル環境を構築する。"apt"によるパッケージ管理を行っている OS(Debian べースの OS) でのインストール例をコード 1 に示す。

インストールの完了までに、それなりの時間がかかるので注意されたい。"tmux"環境などを用意して実行するのも手だ。

コード 1 texlive のインストール

sudo apt install texlive-full

2 LaTeX にソースコードを貼り付ける

LaTeX にソースコードを美しく貼り付ける[1]。具体的には以下の条件を満たすようにする。

- ソースコードは等幅のフォント
- 左側に行数を表示
- キャプションをソースコードの上に表示
- キャプションは「ソースコード n」(n=1,2,3,...)
- キャプション下とソースコード最終行の下に線を引く

texlive に標準付属している jvlisting を使うことで、上記の条件を実現する。

2.1 ソースコード貼り付け手順

- 1. TeX ソースコード内で"listings"と"jvlisting"の二つのパッケージを読み込む
 - (a) これは"\usepackage{listings,jvlisting}"を書くことで OK
 - (b) "jvlisting"は日本語のコメントアウトをする場合に必要となる
 - i. 執筆時点での環境では"jvlisting"による日本語コメントアウトが動作しなかった
 - ii. "jlisting"なるものをインストールして、適切な場所にファイルを配置すれば、しっかりと日本語のコメントアウトができるらしい(動作未確認)
- 2. コード 2 に示されるソースコードの表示に関する設定を"\begin{document}"の前に記述する
- 3. "\begin{lstlisting}"と"\end{lstlisting}"との間に表示したいソースコードを書く
 - (a) "\begin{lstlisting}[caption=キャプション,label=ラベル]"と書くことで、キャプションとラベルを設定できる。
 - (b) ラベルを設定することで、本文中に" $\operatorname{ref}\{ \,$ ラベル $\, \}$ "として表示できる

コード 2 ソースコードの表示に関する設定

1 \lstset{
2 basicstyle={\ttfamily},
3 identifierstyle={\small},
4 commentstyle={\smallitshape},
5 keywordstyle={\small\bfseries},
6 ndkeywordstyle={\small},
7 stringstyle={\small\ttfamily},
8 frame={tb},

```
9
           breaklines=true,
           columns=[1]{fullflexible},
10
           numbers=left,
11
           xrightmargin=0zw,
12
           xleftmargin=3zw,
13
           numberstyle={\scriptsize},
14
           stepnumber=1,
15
           numbersep=1zw,
16
           lineskip=-0.5ex
17
         }
18
```

2.2 キャプション名の変更

現在は"Listing n" (ただし n=0,1,2,...) と表示されているので、"コード n"のように表示させる。"\begin{document}"の前に"\renewcommand {\lstlistingname}[コード]"と書いておくことでキャプション名を変更できる。

3 図表の表示

3.1 図・画像の表示

図や画像を表示するには、"figure"を使う。コード 3 に示すように書くことで、画像形式のファイルを表示することができる。 事前に"\usepackage{graphicx}"を宣言してパッケージを読み込んでおく必要がある。"\includegraphics{}"を"\fbox{}"の中に入れることで、画像を枠線で囲むことができる。

コード 3 図・画像を作成

```
%\usepackage[dvipdfmx]{graphicx}
begin{figure}[htbp]

centering

includegraphics[width=12cm]{hoge.png}

caption{hoge}

label{fig:hoge}

end{figure}
```

3.2 表の表示

表を表示するには、"table"を使う。コード4に示すように書くことで、表を作ることができる。作成した表は表1に示す。

コード 4 表を作成

```
1
         \begin{table} [htbp]
           \centering
           \caption{hoge}
           \label{tab:hoge}
           \begin{tabular}{|1111|1|}
             \hline
             hoge & fuga & piyo & foo & bar \\
             \hline
8
             0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
             \hline
10
           \end{tabular}
11
         \end{table}
12
```

表 1 表を作成

hoge	fuga	piyo	foo	bar
0	0	0	0	0

4 その他の機能

4.1 文字の色

"textcolor"を使うことで文字の色を変えることができる。"\usepackage{color}"でパッケージを読み込み、"\textcolor{文字の色 }{文字}"を用いる。文字の色は「red」・「green」・「yellow」・「magenta」・「white」・「black」の7色が使える。

参考文献

[1] LaTeX にソースコードを【美しく】貼る方法、https://qiita.com/ta_b0_/items/2619d5927492edbb5b03