

Introduction

Namespace MoraGames.MapGen

Classes

[AdvancedSettings](#)

[Area](#)

[AreaDefinitionSO](#)

[AreaDefinitionsSOEditor](#)

[AreaOptionsSO](#)

[BakedArea](#)

[BakedAreaGraphExtensions](#)

[BakedGridSpace](#)

[BakedMap](#)

[BakedMapGraphExtensions](#)

[BakedMapPathExtensions](#)

[BasePropCategoriesEditor<T>](#)

[BoundsOverlapCalculator](#)

[Chunk](#)

[Chunks](#)

[ChunksStrategy](#)

[CommonMapGen](#)

[ComplexFloor](#)

[DebugOutputWorldGenInput](#)

[DivideIntoChunks](#)

[GameMap](#)

[GameMapManager](#)

[GameMapManagerEditor](#)

[GameMapSettingsEditor](#)

[GameMapSettingsSO](#)

[Grid2D<T>](#)

[HybridStrategy](#)

[MapGenConstants](#)

[MapGenInspectorLibrary](#)

[MapGenStrategies](#)

[MapSizeUtility](#)

[MapTileBlueprint](#)

[MapTileFactory](#)

[MapTileManager](#)

[Module](#)

[PrefabSelectionBase](#)

[PropCategoriesEditorUI](#)

[RandomStrategy](#)

[ReflectionProbePlacement](#)

[RoomShapeManager](#)

[RoomShapeSO](#)

[RoomShapeSOEditor](#)

[SearchTile](#)

[SearchTileExtensions](#)

[SerializableDictionaryEntryDrawer](#)

[SerializableDictionaryEntry<TKey, TValue>](#)

[SerializableDictionary<TKey, TValue>](#)

[SmartPrefabUtility](#)

[TestOverlap](#)

[TileGridSpace](#)

[TileModuleDefinitionsSO](#)

[TileModuleDefinitionsSOEditor](#)

Structs

[ChunkNeighborPair](#)

[ConnectingTiles](#)

[MapGenInspectorLibrary.GraphAxisData](#)

[PotentialConnection](#)

[TileEdgePair](#)

Interfaces

[IMapGenPostProcess](#)

[IMapGenStrategy](#)

Enums

[BakedAreaType](#)

[BlueprintRotation](#)

[ChunkRoomConnectionMode](#)

[Corner](#)

[DoorPlacementMode](#)

[Edge](#)

[EnvType](#)

[ModuleType](#)

[RoomCreationMode](#)