

# Jenkins, CI





# **Tomasz Woliński**

StormIT.pl fb.com/stormitPL

Poznajmy się

# Agenda



- Continuous Integration (CI)
- Jenkins
- System zadań w Jenkins



# **Continuous Integration**



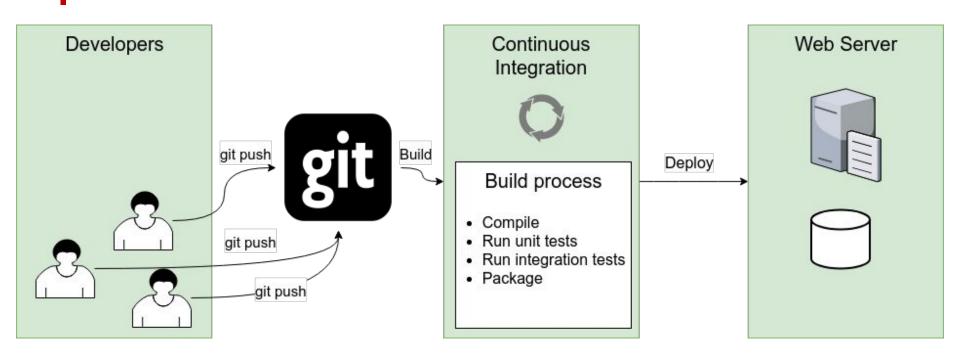
# Wprowadzenie do CI

### Ciągła Integracja

- ✓ Praktyka programistyczna, w której zmiany wprowadzane przez różnych programistów są łączone możliwie jak najczęściej
- ✓ Poszczególne zmiany są weryfikowane przez automatyczny proces budowania i testowania aplikacji



# Proces ciągłej integracji





# Korzyści z ciągłej integracji

- ✓ Częstsze i szybsze integrowanie małych zmian
  - łatwiej wykryć błędy
  - szybciej się o nich dowiemy
- ✓ Szybsze testowanie zmian w środowisku zbliżonym do produkcyjnego
- ✓ Automatyzacja
  - szybciej, taniej, bardziej przewidywalnie
- ✓ Łatwiejsza refaktoryzacja
- Możliwość dostarczenia aplikacji z dowolnego punktu w historii
  - np. deploy aplikacji sprzed miesiąca / rollback



### **Jenkins**



- https://jenkins.io/
- Java
- https://github.com/jenkinsci/jenkins

- Open Source, MIT
- dawniej Hudson
- alternatywy: Bamboo, GitLab, TeamCity ...





# Jenkins instalacja

docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000
 jenkins/jenkins:lts

```
    docker run
    p 8080:8080
    p 50000:50000
    v jenkins_home:/var/jenkins_home
    jenkins/jenkins:lts
```





- hasło z logów dockera
- instalujemy **BEZ** wtyczek





### Jenkins - standardowe możliwości

- ✓ Budowanie aplikacji
- ✓ Uruchomienie testów jednostkowych, integracyjnych ...
- ✓ Migracja bazy danych
- ✓ Wygenerowanie dokumentacji z kodu
- ✓ Weryfikacja metryk kodu (code coverage, statyczna analiza kodu)
- ✓ Wysłanie powiadomienia ze statusem (mail, slack ...)
- ✓ Uruchomienie DOWOLNEGO skryptu





### **Manage Jenkins**



### Configure System

Configure global settings and paths.



#### Configure Global Security

Secure Jenkins; define who is allowed to access/use the system.



#### **Configure Credentials**

Configure the credential providers and types



#### **Global Tool Configuration**

Configure tools, their locations and automatic installers.



### Reload Configuration from Disk

Discard all the loaded data in memory and reload everything from file system. Useful when you modified config files directly on disk.



#### Manage Plugins

Add, remove, disable or enable plugins that can extend the functionality of Jenkins.



#### System Information

Displays various environmental information to assist trouble-shooting.



### System Log

System log captures output from java.util.logging output related to Jenkins.



#### **Load Statistics**

Check your resource utilization and see if you need more computers for your builds.



#### Jenkins CLI

Access/manage Jenkins from your shell, or from your script.



#### **Script Console**

Executes arbitrary script for administration/trouble-shooting/diagnostics.





### Welcome to Jenkins!

Please create new jobs to get started.





# Jenkins – pierwsze zadanie

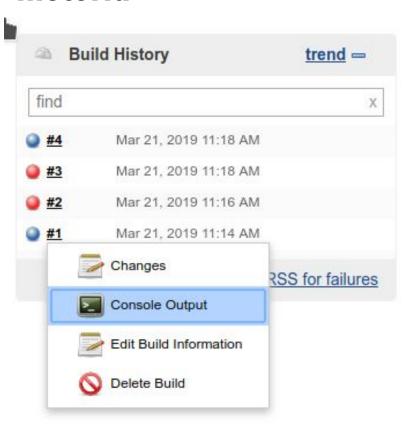
- ✓ Dodaj zadanie typu Freestyle project, które co minutę wyświetli aktulaną datę
- ✓ Zweryfikuj działanie zadania w konsoli
- ✓ W ramach testu wykonaj błędny skrypt



1



### Jenkins - historia



# **Build triggers**



- ✓ Cyklicznie
- ✓ Po zakończeniu innego zadania
- ✓ Po zmianie zewnętrznego zasobu
  - np. mechanizm PULL sprawdzający zmiany w repozytorium GIT
  - ✓ Przez ręczne wywołanie adresu URL



# Jenkins – zadania zewnętrzny trigger

- ✓ Do istniejącego zadania dodaj nowy wyzwalacz przez adres URL
- ✓ W logach zobacz przez kogo zadanie zostało uruchomione



# Jenkins – łańcuch wywołań zadań

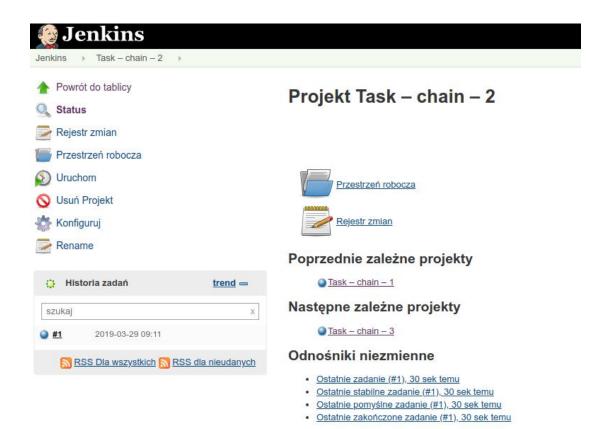
- ✓ trigger: Build after other projects are built
- ✓ Post-build Actions: Build other projects
- ✓ Zadanie: przygotuj łańcuch wywołań składający się z przynajmniej trzech zadań

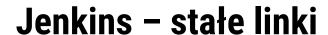
*	Task - chain - 1	1 min 4 sec - <u>#1</u>
*	Task - chain - 2	55 sec - <u>#1</u>
*	Task – chain – 3	45 sec - <u>#1</u>



# Jenkins – łańcuch wywołań zadań

✓ poprzedni / następny zależny projekt







### Ostatnie zadanie:

- ostatnie
- stabilne
- pomyślne
- niepomyślne
- zakończone

### Odnośniki niezmienne

- Ostatnie zadanie (#3), 40 sek temu
- Ostatnie stabilne zadanie (#2), 1 min 6 sek temu
- Ostatnie pomyślne zadanie (#2), 1 min 6 sek temu
- Ostatnie niepomyślne zadanie (#3), 40 sek temu
- Ostatnie zakończone zadanie (#3), 40 sek temu

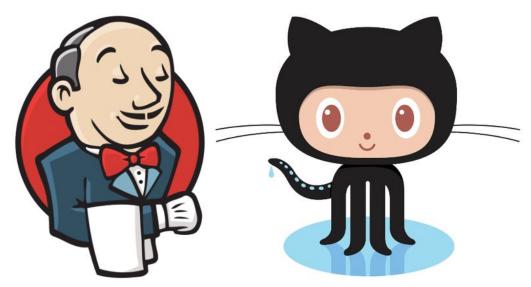
https://wiki.jenkins.io/display/JENKINS/Terminology



info Share (academy/)

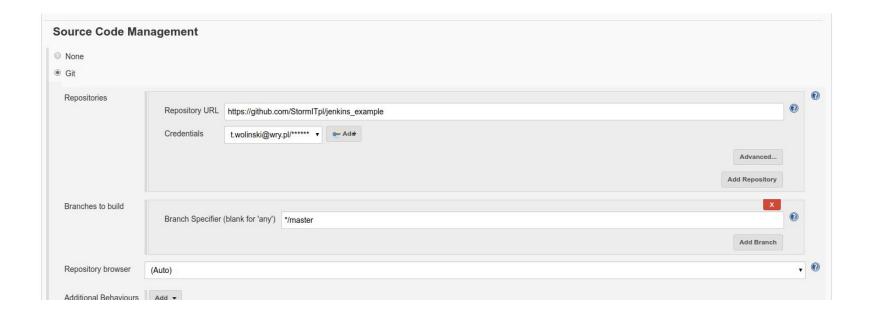
- ✓ Plugin
- ✓ https://plugins.jenkins.io/git





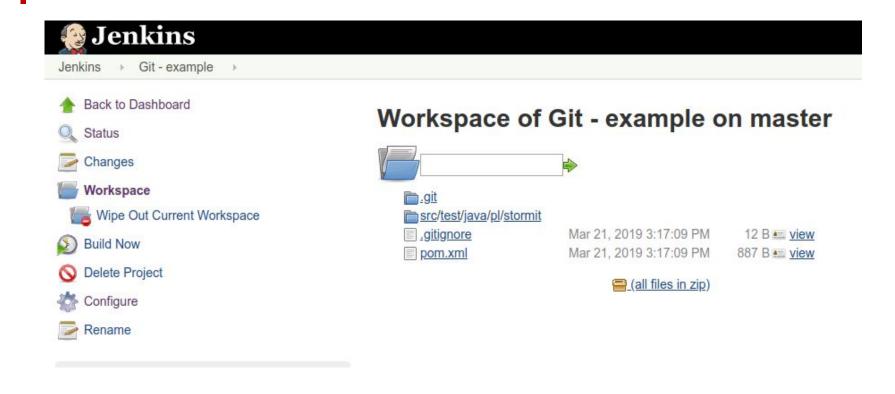


# Jenkins + Git, source code management





# **Jenkins + Git, workspace**





## Jenkins, Git – Zadanie

- ✓ Zainstaluj plugin dla Git
- Back to Dashboard

  Status

  Changes

  Workspace

  Build Now

### Changes

#2 (Mar 21, 2019 3:27:08 PM)

1. n/a — t.wolinski / githubweb

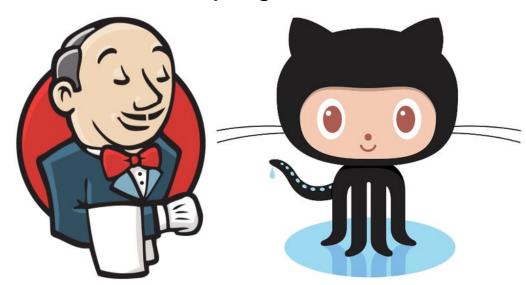
- ✓ Dodaj nowy projekt, który ściągnie pliki z repozytorium Git
- ✓ Projekt powinien być automatycznie pobierany po każdej zmianie w repozytorium
- ✓ Podejrzyj zmiany z repozytorium z poziomu Jenkins



### **Jenkins + Git + Maven**

- ✓ Plugin
- ✓ https://plugins.jenkins.io/maven-plugin





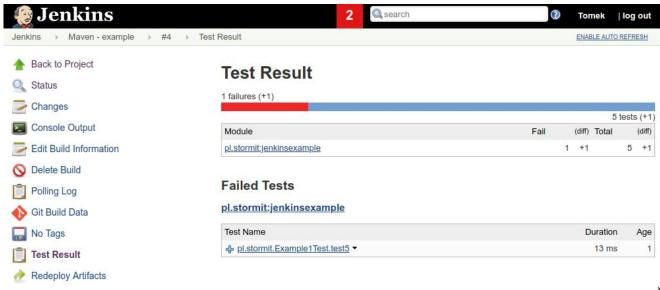


# Jenkins, Maven – instalacja

	Add Git ▼	
Maven		
Maven installations	Add Maven	
	Maven	
	Name Maven	
	✓ Install automatically	•



# Jenkins, Maven – testy



.



### Jenkins, Maven – zadanie

- ✓ Zainstaluj plugin Maven
- ✓ Skonfiguruj Maven w ustawieniach
- ✓ Dodaj nowy projekt typu Maven
- ✓ Projekt powinien pobrać kod źródłowy z repozytorium GIT, zbudować projekt oraz wykonać wszystkie testy
- ✓ Projekt powinien być automatycznie budowany po zmianach w repozytorium
- ✓ Zweryfikuj wyniki testów



# CI – Dobre praktyki

- ✓ Pełna automatyzacja (budowanie aplikacji; wszystkiego)
- ✓ Automatyczna weryfikacja aplikacji (testy)
- ✓ Testowanie aplikacji po każdej możliwie małej zmianie (commit)
- ✓ Powiadomienia o niepowodzeniu oraz reagowanie na nie
  - integracja ze slackiem
  - ✓ Optymalizacja szybkości całego procesu
    - możliwie szybka informacja zwrotna
- ✓ Środowisko testowe zbliżone do produkcyjnego





# Thanks!!

# Pytania?

Znajdziesz mnie na: StormIT.pl