

武魂天堂二



[新手教學請點我](#)

[各特色功能介紹請點我](#)

[通類 Q&A 請點我](#)

新手教學

歡迎加入武魂天堂二，第一次遊玩可以先參考下方文字教學：

1. 領資源：創角上線後，先找旁邊的**村長杏一郎**領取新手資源（500 萬天幣、1,000 Lcoin）。



2. 拿 VIP：打開背包，將 VIP 點數卷(80)點右鍵點擊使用，你的 VIP 等級會提升至 2 等，再去找武魂 VIP 特殊服務人員領取每日禮物。

*不同等級每日禮物可以開到不同數量的 收藏品啟用券、武裝魂魄 (裝備轉生用) 、8 種成長精華...

等。上述材料皆可強化角色能力，一定記得要每 24h 領一次（非固定 6:30 重置）。



3. 打武器：點擊右下角傳送圖示，選擇最下方的「暗殺者安息之地」，打開背包右鍵點擊 D 級

首領召喚石去召喚裝備小偷（只有 1hp 且不會主動攻擊），打敗他獲取隨機+1~15 的武器，若沒有打到心儀的武器，可以再次創角，並重複步驟 1-3。

*首領召喚石在非安全地區都可以召喚（武士村被設定為安全地區，所以召喚不了）

**建議不用追求+高武器，因為只有 D 級，很快就會換掉了

***如果有直接找到老手要到好武器，或之後新手禮包有更新更好武器，可跳過本步驟。

****如果不知道自身職業要使用什麼武器，可以打開右下角「技能（法書圖示）」，角色>被動>固有技能，看看有沒有寫使用哪些武器會有加成，就是用那類武器。



4. 買消耗品：回到武士村，找雜貨商人...

(1) 點選「購買物品」，買 靈魂彈（戰士職）或 祝福的魔靈彈（法職）*5 萬、魔精石*1 萬，

購買後靈彈會變成自動使用。

*如果是弓箭手職業，記得也要買無限箭筒（對應武器等級的）。



(2) 點選「購買沙哈恩寵道具」，買「沙哈的金色祝福」*50 or 100，然後打開背包，將「沙哈

的金色祝福」左鍵拖移至快捷欄，並點一下右鍵讓它變自動使用狀態（到非安全地區才會開始吃）。



*以上消耗品建議購買數量是考量起始資金 500 萬分配，後續都要持續補充。

5. 買基礎裝備：找「裝備商人」，依照職業選擇戰士/法師防具（一樣看被動確認是輕/重/法裝），買「最便宜」的基礎裝備（頭、手、鞋、上下衣/連身）即可，穿上裝備，飾品不用買。

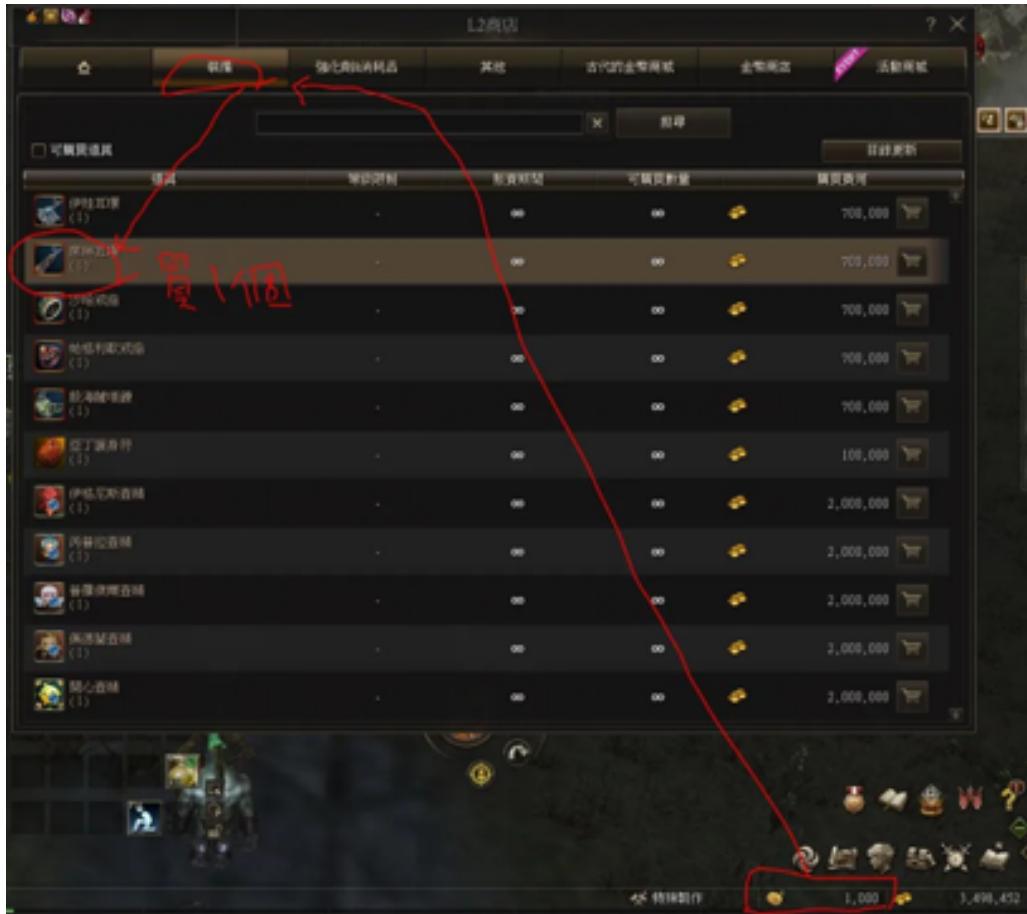
*後續有更多錢都可以再買更高級裝備，或找老手拿，但前期基礎裝備就夠用了。



6. 買吸血飾品：

(1) 點擊右下角 Lcoin 圖示，裝備>購買席琳耳環*1

(2) 點擊右下角 Lcoin 圖示，強化劑&消耗品>購買飾品強化卷軸 (新手裝備用) *3





(3) 打開背包，右鍵點擊購買飾品強化卷軸（新手裝備用），會跑出道具強化介面，在右方強化道具窗格右鍵選擇席琳耳環，然後強化到+3（安全值，不會爆），強化完成後穿上。



7. 加入血盟：點擊最右下角「系統選單（菱形三線圖示）」，選擇「血盟」>「加入系統」，挑選一個lv5 以上的血盟加入。

*如果血盟募集區分是「公開」，還有名額的狀態下加入申請後會直接加入（如果沒有加入，可能是 a.

實際血盟滿人 b. 血盟踢過人在冷卻時間 c.有問題要問 GM ）

**要先加入血盟是因為高等血盟都有學血盟技能，包含能力和經驗值加成，加入就可套用，另外後面需

要用到血盟捐獻（請詳 [#血盟商店](#)）購買道具，要加入血盟後 24h 才能使用。



8. 出門練功：點擊右下角「傳送」圖示，挑選適合的獵場打怪。

*本伺服器沒有怪物等差懲罰，可越級打怪。

**如果是依照上述步驟還沒有老手支援裝備，下方為建議練等路線。

*** (非常重要) 如果想快速衝等，強烈建議組隊，2人及以上組隊經驗會大幅加成！(要組幾人視練功效益，因為經驗均分)

(1) Lv10-Lv45：歐瑞城鎮-孢子之海

>Lv40 以上先回武士村找「轉職小助理」仙喵，完成 1.2 轉+成為英雄 (多+hp)，多了很多補助和攻擊技能，記得拉到快捷欄右鍵自動使用。

(2) Lv45-Lv78：亞丁城鎮-寂靜之谷

>到了 Lv78 建議先點右下角標章圖示完成三轉>點選右下角「角色資訊」圖示把多的能力點點完>再左鍵按快捷欄巨集「習得魂環」1次，會回到 Lv40 (但原本到 Lv78 學到的技能都會保留) >接著回武士村找村長拿 1 環獎勵 (2,000 萬金幣、1,000 Lcoin) >再回到寂靜之谷繼續練等。

(3) Lv78 up：依自身能力可挑選更高等獵場，建議優質獵場 (怪比較軟) 如：

歐瑞城鎮：蜥蜴草原

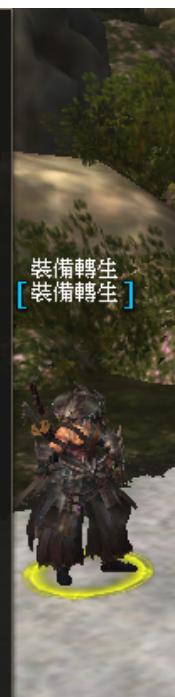
奇岩城鎮：龍之谷東、西部

古魯丁村莊：賽爾豺狼駐地

各式特殊獵場 (右方直條選擇「特殊獵場」圖示，依等級開放)，其他詳 [#各式副本](#)

-----完成以上步驟，恭喜你正式開啟武魂天堂二修煉之路 XD-----

-----各特色功能介紹-----

功能	說明
<p>#裝備轉生</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 使用規則：找到裝備轉生 NPC，可對已裝備在身上的武器/防具進行轉生強化 *並非對格子而是對裝備，若換裝備後則原轉生跟隨原裝備！ <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>裝備轉生系統 提升裝備轉生等級 獲得更強大的屬性加成 消耗材料：金幣 每次轉生需要100金幣 轉生成功率隨等級降低 進入轉生頁面 ※ 只有已裝備的道具才能轉生</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>裝備轉生 [裝備轉生]</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> ■ 轉生條件：每次轉生消耗：武魂魂魄 x1 *取得方式：掛機修仙、VIP 每日獎勵、商城每周限定金幣購買、魂環功能 <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <p>重量 : 0 經由修練至一定等級後獲取魂環時留下的魂魄，可用於裝備轉生 可使用個人倉庫。 信件/世界交易所/商店販售 無法使用。</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> ■ 成功機率：現階段最高轉生次數為 1,000 次，每次可選擇轉生 1/10/50 次 *請注意，若選擇 10/50 次，點擊轉生後則會消耗 10/50 武魂魂魄，並且只有全部成功/全部失敗（例如：50 次轉生，成功直接轉生+50 次，失敗則無增加轉生次數）。 	

功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> ↳ 轉生 0-49 次：成功率 70% ↳ 轉生 50-99 次：成功率 50% ↳ 轉生 100 次以上：成功率 30%   <p>裝備轉生：成功轉生 +1 次</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 能力加成：裝備轉生成功可對對應裝備給予的能力（如防禦力、攻擊力、魔法防禦力、魔法攻擊力）做增加，並同步顯示於角色資訊介面，對應數值如下： -武器：+100 物理&魔法攻擊力/次 -防具（頭、手、鞋、上下衣/連身）：+100 物理防禦力/次

功能	說明
	<p>-飾品（耳環、戒指、項鍊）：+100 魔法防禦力/次</p> <p>-符印/盾牌：+100 物理&魔法攻擊力、物理&魔法防禦力/次</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 注意事項：轉生失敗仍會扣除材料，轉生成功會增加裝備轉生次數。
#無限成長	<ul style="list-style-type: none"> ■ 系統概述：使用「無限成長精華」材料提升角色 9 種屬性，無上限持續成長。 ■ 使用方式：身上若有「無限成長精華」材料，找無限成長 NPC 進行加成。 <div data-bbox="331 685 933 1282"> </div> <p>加成屬性：單種加成，按一次消耗一個。</p> <p>一鍵全部加成：身上所有成長材料一次全部消耗加成。</p> <p>*如果為物理/魔法職，建議可以把不需要用到的成長精華先放倉庫或分身，再去使用「一鍵全部加成」！</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 無限成長精華：掛機修仙、各類實驗體 BOSS 掉落(可查看 稱號融合)、商城內用古代金幣每周限量購買、VIP 每日禮包

功能	說明
	 <ul style="list-style-type: none"> ■ 屬性提升消耗：對應屬性無限成長精華 x1，效果：該屬性永久+0.01% (可提升屬性包含物理攻擊、魔法攻擊、物理防禦、魔法防禦、最大 HP、最大 MP、魔法致命傷害、物理致命傷害、物理技能致命傷害。) <p>※ 每種屬性有成長上限，達到後需聯繫管理員開放。</p>
#跑商系統	<ul style="list-style-type: none"> ■ 系統流程： <p>接取任務 → 購買貨物 → 前往城市交付 → 獲得商會點數 → 兌換獎勵</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 如何開始 找到跑商中心 NPC 接取任務（確認任務接取狀態變為「是」），點擊「購買貨物」選擇要購買的貨物類型和數量，消耗金幣購買貨物（9種貨物可選，對應不同商會點數），並透過主城的 NPC 跨海傳送至奇岩城鎮，開始前往任一城市交付貨物。

功能	說明
	 <p>跑商系統</p> <p>跑商任務中心</p> <p>今日完成次數： 2 / 10 累計商會點數： 111,601 跑商任務接取狀態： 否</p> <p>接取任務 購買貨物 查看各城倍率 放棄任務</p> <p>武魂商會 【武魂商會】差使</p> <p>日正</p> <p>■ 獎勵計算 基礎點數：每種貨物有固定獲取的點數值， 城市倍率：每個城市 0.1-2.0 倍（每小時刷新） 距離加成：運送距離越遠加成越高 最終點數 = 基礎點數 × 城市倍率 × 距離加成</p> <p>■ 交付地點(刷新時公告)</p> <p>奇岩城接頭人（倍率 0.1-1.0）</p> <p>龍之谷接頭人（倍率 0.2-1.2）</p> <p>歐瑞城鎮接頭人-釣點（倍率 0.4-1.5）</p> <p>歐瑞城鎮接頭人-T字路（倍率 0.8-2.0）</p> <p>薄霧山脈接頭人（倍率 0.7-1.9）</p> <p>狄恩城鎮接頭人（倍率 0.5-1.5）</p>

功能	說明
	<p>跑商系統：【跑商公告】各城市倍率已更新！</p> <p>跑商系統：奇岩城接頭人(哥肯的花園附近)：0.84倍</p> <p>跑商系統：龍之谷接頭人(龍之谷入口處)：0.95倍</p> <p>跑商系統：歐瑞城鎮接頭人(龍之谷上方釣點處)：1.43倍</p> <p>跑商系統：歐瑞城鎮接頭人(蜥蜴草原T字路處)：1.79倍</p> <p>跑商系統：薄霧山脈接頭人(克塔右側迷宮深處)：1.85倍</p> <p>跑商系統：狄恩城鎮接頭人(狄恩城鎮中心處)：1.15倍</p> <p>■ 特殊機制 每日限制：每天最多完成 10 次跑商，死亡懲罰：被玩家擊殺會失去所有貨物 登出、放棄處理：回收 50% 貨物價值 跑商傳送：跑商狀態可使用專屬傳送 NPC 跨海至奇岩城鎮。</p> <p>*請注意，接取任務狀態下，無法使用一般傳送功能！</p>  <p>The screenshot shows a dark rectangular dialog box titled '跑商信使服務'. Inside, it says '讓你在短時間內可以跨海移動至亞丁大陸' and '僅限跑商任務期間使用'. It has two buttons at the bottom: '傳送至奇岩城鎮' and '關閉'. To the right of the dialog is a 3D rendering of a small, yellow-furred cat-like creature with wings, standing on a rock. The creature is labeled '跑商傳送信使' and '漂浮喵'. The background shows a body of water and some foliage.</p> <p>■ 商會商店 累積的商會點數可在商會商店兌換道具，主要獲取：古代金幣，商會點數永久累積不清空。</p>

功能	說明
	 <p>對話</p> <p>商會商店</p> <p>歡迎光臨商會商店！ 使用商會點數兌換各種珍稀物品</p> <p>您的商會點數 111,601</p> <p>進入商店</p> <p>查詢點數</p> <p>※ 祝您購物愉快 ※</p>
#稱號融合	<ul style="list-style-type: none"> 基礎稱號獲取 擊殺指定實驗體 BOSS 解鎖對應稱號（共 35 個稱號）每個稱號提供獨特的技能效果 可在稱號融合 NPC 處佩戴已解鎖的稱號。 <p>*稱號數越高，加成越多，可佩戴後查看角色資訊面板。</p> <p>**配戴稱號後快捷鍵技能若變成無法使用，需要重登。</p>  <p>稱號系統</p> <p>擊殺BOSS解鎖專屬稱號 融合全部稱號獲得終極力量</p> <p>當前稱號： 武魂貳 蜘蠍</p> <p>基礎稱號查看</p> <p>已融合稱號查看</p> <p>稱號融合</p>

功能	說明												
	 <p>稱號列表</p> <p>稱號選擇</p> <p>選擇要佩戴的稱號 已解鎖： / 35</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="493 458 600 489">稱號名稱</th> <th data-bbox="779 458 838 489">操作</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="371 503 493 534">實驗體一號</td> <td data-bbox="779 503 838 534"><input type="button" value="佩戴"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="371 548 493 579">實驗體二號</td> <td data-bbox="779 548 838 579"><input type="button" value="佩戴"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="371 592 493 624">實驗體三號</td> <td data-bbox="779 592 838 624"><input type="button" value="佩戴"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="371 637 493 669">實驗體四號</td> <td data-bbox="779 637 838 669"><input type="button" value="佩戴"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="371 682 493 714">實驗體五號</td> <td data-bbox="779 682 838 714"><input type="button" value="佩戴"/></td> </tr> </tbody> </table> <p>下一頁</p> <p>返回主頁</p>	稱號名稱	操作	實驗體一號	<input type="button" value="佩戴"/>	實驗體二號	<input type="button" value="佩戴"/>	實驗體三號	<input type="button" value="佩戴"/>	實驗體四號	<input type="button" value="佩戴"/>	實驗體五號	<input type="button" value="佩戴"/>
稱號名稱	操作												
實驗體一號	<input type="button" value="佩戴"/>												
實驗體二號	<input type="button" value="佩戴"/>												
實驗體三號	<input type="button" value="佩戴"/>												
實驗體四號	<input type="button" value="佩戴"/>												
實驗體五號	<input type="button" value="佩戴"/>												

- 稱號融合條件 首次融合：需解鎖全部 35 個基礎稱號，升級融合：需重新解鎖全部 35 個基礎稱號，消耗材料：每次融合需 500 萬金幣。

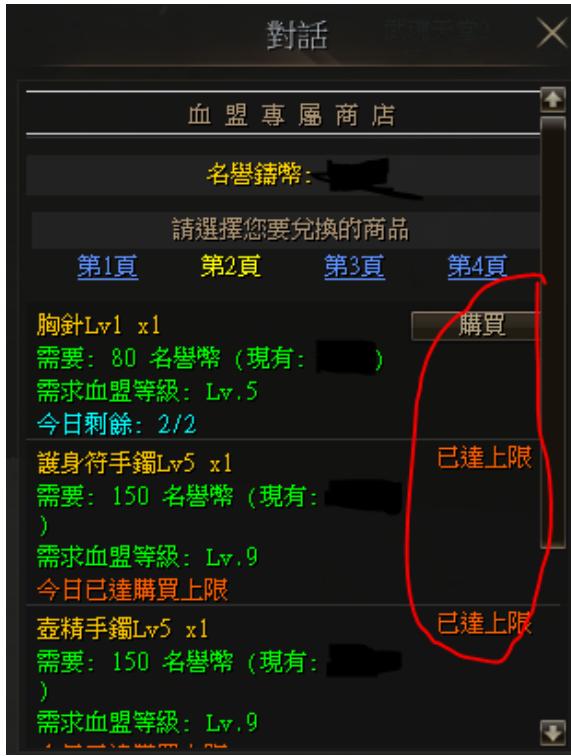


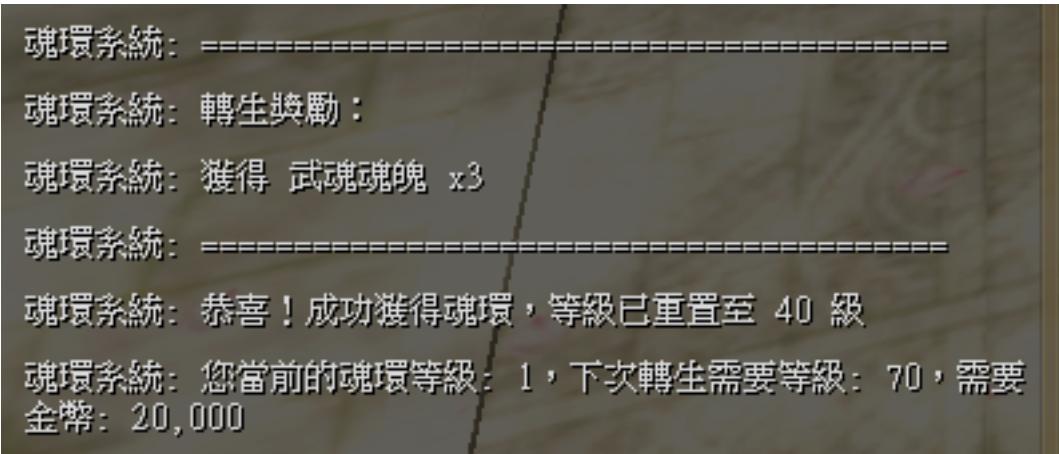
功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 融合稱號等級 共 10 個等級，每個等級擁有獨特名稱及能力： Lv.1 武魂壹◆覺醒 Lv.2 武魂貳◆蛻變 Lv.3 武魂參◆進化 Lv.4 武魂肆◆突破 Lv.5 武魂伍◆超越 Lv.6 武魂陸◆完美 Lv.7 武魂柒◆究極 Lv.8 武魂捌◆至尊 Lv.9 武魂玖◆神化 Lv.10 終焉武魂 
#掛機修仙	<ul style="list-style-type: none"> ■ 創建角色後身上都會有一個 "武魂秘笈" 的道具

功能	說明
	 <ul style="list-style-type: none"> ■ 使用後可以開啟掛機冥想狀態，該狀態下每 120 秒都會固定會得隨機道具，但不會獲得裝備類型的道具 <p>*掛機冥想無等級限制。</p>  <ul style="list-style-type: none"> ■ 未來活動有可能會更改該狀態下獲得的物品
#世界掉落	<ul style="list-style-type: none"> ■ 系統介紹：全伺服器共享的限量掉落系統，所有可擊殺怪物都有機會掉落稀有道具。掉落物品數量有限，先搶先得，售完為止。 <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>公告：【世界掉落】恭喜玩家【██████】獲得限量道具【超越強化石】！剩餘數量：770 個 下次重置：2026/01/09 14:17</p> </div>

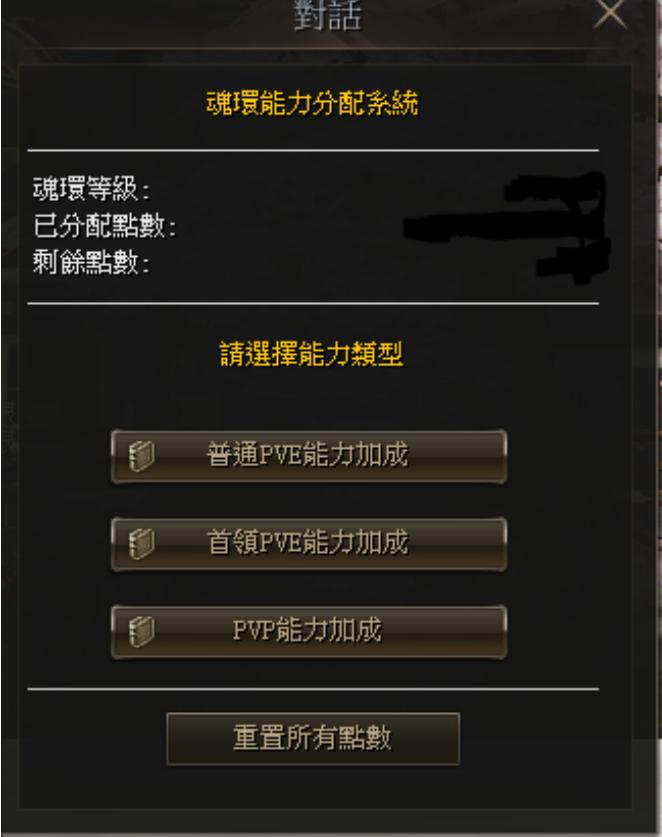
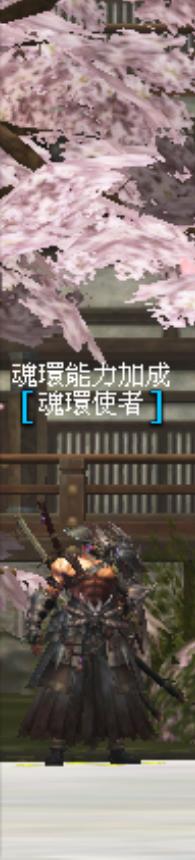
功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 重置週期：每 7 天自動重置所有物品掉落數量。 ■ 掉落觸發：擊殺任何怪物都有機會觸發世界掉落，掉落為隨機觸發，無固定怪物 同一物品掉完後需等待週期重置。 ■ 世界掉落內容 <p>【武器外觀】</p> <p>武器外觀 光束 (限量 3 個)</p> <p>武器外觀 暗殺者 (限量 3 個)</p> <p>武器外觀 白色情人節 (限量 3 個)</p> <p>武器外觀 薄暮 (限量 3 個)</p> <p>【擊殺效果】</p> <p>擊殺效果 香甜西瓜 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 閃耀雪球 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 紛飛花瓣 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 夏日回憶 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 紛飛楓葉 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 糖果 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 涼爽水炸彈 (限量 1 個)</p> <p>擊殺效果 秋天毛栗子 (限量 1 個)</p>

功能	說明
<p>【強化道具】</p> <p>超越強化石（限量 1000 個）</p>	
#血盟商店	<p>■ 系統介紹：血盟成員專屬的商店系統，使用名譽鑄幣購買珍稀道具。血盟等級越高，可購買的商品越豐富。</p>  <p>■ 使用條件：必須加入血盟，使用金幣或 Lcoin 進行血盟捐獻，可獲得名譽鑄幣。持有足夠的名譽鑄幣，血盟等級達到商品要求後可找血盟商店管理員 NPC兌換。</p>

功能	說明
	  <ul style="list-style-type: none"> ■ 限購機制：每日 00:00 重置購買次數，每件商品有獨立的每日限購（每隻角色獨立計算），限購次數用完需等待隔日重置，部分商品無限購買。 ■ 商品解鎖 血盟等級越高，可購買的商品越多 不同等級解鎖不同商品類型 最高需求為血盟 Lv.15。

功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> 每日請記得到血盟視窗內進行捐獻獲得鑄幣（加入血盟後 24hr 即可開始捐獻）。 <p>※血盟升級所需的經驗調整過，透過每日捐限獲得經驗值即可快速升級。</p>
#魂環功能	<ul style="list-style-type: none"> 系統介紹：魂環成長系統，達到指定等級後可轉生獲得魂環，等級重置但獲得裝備轉生的道具，可以用於實力持續提升。魂環越高道具越多轉生越高，角色屬性越強大。 魂環獲取：創建角色時會設定好的巨集「習得魂環」可以使用（預設在第三行），達到指定等級後，點擊巨集即可進行魂環獲取，並且等級重置為 40 級 獲得隨機轉生獎勵。   <p>*請注意，使用巨集時須確認訊息欄在「一般」才可使用！</p>

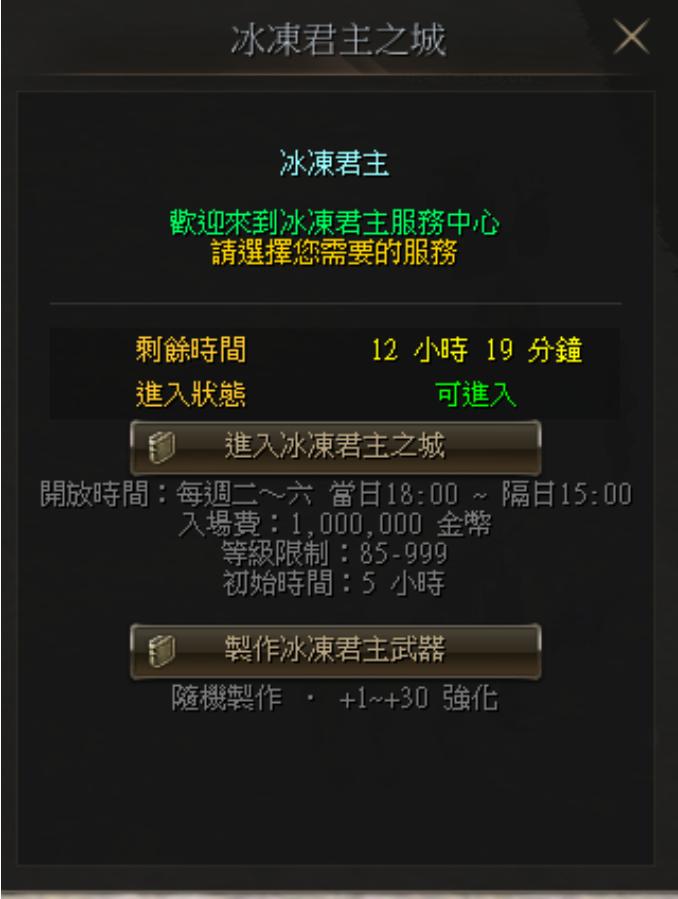
功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 等級需求 (動態遞增) : 0-99 魂環 : 需要 70 級，並消耗對應金幣 100-199 魂環 : 需要 71 級，並消耗對應金幣 200-299 魂環 : 需要 72 級，並消耗對應金幣 300-399 魂環 : 需要 73 級，並消耗對應金幣 400-499 魂環 : 需要 74 級，並消耗對應金幣 500-599 魂環 : 需要 75 級，並消耗對應金幣 600-699 魂環 : 需要 76 級，並消耗對應金幣 700-799 魂環 : 需要 77 級，並消耗對應金幣 800-899 魂環 : 需要 78 級，並消耗對應金幣 900-999 魂環 : 需要 79 級，並消耗對應金幣 1000 魂環以上 : 需要 80 級，並消耗對應金幣 ■ 魂環獎勵 : 每次轉生獲得 裝備轉生所需道具 x 1-3 (隨機數量)
#魂環能力加成	<ul style="list-style-type: none"> ■ 魂環獎勵 : 透過魂環功能轉生取得之魂環，可以到武士村找到魂環使者 NPC進行能力加成。

功能	說明
	<p style="text-align: center;">對話</p> <p style="text-align: center;">魂環能力分配系統</p> <hr/> <p>魂環等級： 已分配點數： 剩餘點數：</p> <p style="text-align: center;">請選擇能力類型</p> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="普通PVE能力加成"/> <input type="button" value="首領PVE能力加成"/> <input type="button" value="PVP能力加成"/> </p> <hr/> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="重置所有點數"/></p>   <p>■ 使用方式：選擇能力類型，+號可增加一點，-號則減少配置一點，不另消耗其他材料。</p> <p>每獲取一魂環=1 點數，可選擇不同能力類型加點。</p> <p>每一點數=0.3%數值加成</p> <p>*如需要重新配置點數，可以使用-號逐一配置，或使用「重置所有點數」重新分配。</p>

功能	說明																		
	<p>對話</p> <p>魂環能力分配系統 - 普通PVE</p> <p>剩餘點數: 0</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>PVE物理攻擊傷害</td> <td>0 點 (+0.0%)</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td>PVE物理技能傷害</td> <td>0 點 (+0.0%)</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td>PVE魔法技能傷害</td> <td>300 點 (+90.0%)</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td>PVE物理攻擊防禦</td> <td>0 點 (+0.0%)</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td>PVE物理技能防禦</td> <td>0 點 (+0.0%)</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td>PVE魔法技能防禦</td> <td>0 點 (+0.0%)</td> <td>+</td> </tr> </tbody> </table> <p>返回</p>	PVE物理攻擊傷害	0 點 (+0.0%)	+	PVE物理技能傷害	0 點 (+0.0%)	+	PVE魔法技能傷害	300 點 (+90.0%)	+	PVE物理攻擊防禦	0 點 (+0.0%)	+	PVE物理技能防禦	0 點 (+0.0%)	+	PVE魔法技能防禦	0 點 (+0.0%)	+
PVE物理攻擊傷害	0 點 (+0.0%)	+																	
PVE物理技能傷害	0 點 (+0.0%)	+																	
PVE魔法技能傷害	300 點 (+90.0%)	+																	
PVE物理攻擊防禦	0 點 (+0.0%)	+																	
PVE物理技能防禦	0 點 (+0.0%)	+																	
PVE魔法技能防禦	0 點 (+0.0%)	+																	
#討伐功能	<ul style="list-style-type: none"> 說明：左鍵點擊左下角旗幟圖示，可打開討伐介面，依據開放的討伐任務至對應獵場狩獵怪物，可獲得狩獵點數，達到 100% 可獲得該討伐地區鑰匙。 <p>*請注意，角色需要在沙哈的恩寵值>0 下，才能獲得討伐進度！</p>																		

功能	說明																																
	 <p>討伐</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="462 249 763 271">討伐目標</th> <th data-bbox="843 249 922 271">擴進現況</th> <th data-bbox="1002 249 1081 271">剩餘時間</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="462 294 763 316">討伐古魯丁領地 (Lv. 85~99)</td> <td data-bbox="843 294 922 316">81.20%</td> <td data-bbox="1002 294 1081 316">40/40</td> <td data-bbox="1097 294 1176 316">2日13時26分</td> </tr> <tr> <td data-bbox="462 339 763 361">討伐奇岩領地 (Lv. 78~96)</td> <td data-bbox="843 339 922 361">未進行</td> <td data-bbox="1002 339 1081 361">x0</td> <td data-bbox="1097 339 1176 361">40/40</td> <td data-bbox="1192 339 1271 361">2日13時26分</td> </tr> <tr> <td data-bbox="462 384 763 406">討伐歐瑞領地 (Lv. 76~99)</td> <td data-bbox="843 384 922 406">2.80%</td> <td data-bbox="1002 384 1081 406">x0</td> <td data-bbox="1097 384 1176 406">40/40</td> <td data-bbox="1192 384 1271 406">2日13時26分</td> </tr> <tr> <td data-bbox="462 428 763 451">討伐亞丁領地 (Lv. 70~99)</td> <td data-bbox="843 428 922 451">28.86%</td> <td data-bbox="1002 428 1081 451">x0</td> <td data-bbox="1097 428 1176 451">40/40</td> <td data-bbox="1192 428 1271 451">2日13時26分</td> </tr> <tr> <td data-bbox="462 473 763 496">討伐高達特領地 (Lv. 83~99)</td> <td data-bbox="843 473 922 496">1.20%</td> <td data-bbox="1002 473 1081 496">x0</td> <td data-bbox="1097 473 1176 496">40/40</td> <td data-bbox="1192 473 1271 496">2日13時26分</td> </tr> <tr> <td data-bbox="462 518 763 541">討伐沃恩領地 (Lv. 70~99)</td> <td data-bbox="843 518 922 541">未進行</td> <td data-bbox="1002 518 1081 541">x0</td> <td data-bbox="1097 518 1176 541">40/40</td> <td data-bbox="1192 518 1271 541">2日13時26分</td> </tr> </tbody> </table> <p>我的排名 討伐點數 無 0</p> <p>各位玩家，現在所有領地的擴進現況已更新。</p> <p>獲得的獎勵與擴進現況於每周日晚間11點59分初始化。</p> <p>重新整理</p> <p>沙哈的恩寵</p> <p>210,000 (MAX) / 3,500,000 (MAX)</p> <p>說明：使用鑰匙可於面板右方「領取討伐獎勵」抽取獎勵，各地區可以對應抽取各類寶石。</p>	討伐目標	擴進現況	剩餘時間	討伐古魯丁領地 (Lv. 85~99)	81.20%	40/40	2日13時26分	討伐奇岩領地 (Lv. 78~96)	未進行	x0	40/40	2日13時26分	討伐歐瑞領地 (Lv. 76~99)	2.80%	x0	40/40	2日13時26分	討伐亞丁領地 (Lv. 70~99)	28.86%	x0	40/40	2日13時26分	討伐高達特領地 (Lv. 83~99)	1.20%	x0	40/40	2日13時26分	討伐沃恩領地 (Lv. 70~99)	未進行	x0	40/40	2日13時26分
討伐目標	擴進現況	剩餘時間																															
討伐古魯丁領地 (Lv. 85~99)	81.20%	40/40	2日13時26分																														
討伐奇岩領地 (Lv. 78~96)	未進行	x0	40/40	2日13時26分																													
討伐歐瑞領地 (Lv. 76~99)	2.80%	x0	40/40	2日13時26分																													
討伐亞丁領地 (Lv. 70~99)	28.86%	x0	40/40	2日13時26分																													
討伐高達特領地 (Lv. 83~99)	1.20%	x0	40/40	2日13時26分																													
討伐沃恩領地 (Lv. 70~99)	未進行	x0	40/40	2日13時26分																													

功能	說明																								
	 <p>■ 討伐排名：每個地區討伐的前五名，將會獲得特殊獎勵，並且該獎勵將再未來有製作新裝備的功用。</p>																								
#各式副本	<p>【冰凍副本】</p> <h3>冰凍君主之城 BOSS 攻略指南</h3> <p>副本開放時間</p> <p>每週開放日程</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>開放日期</th> <th>開放時間</th> <th>關閉時間</th> <th>開放時長</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>週二</td> <td>18:00</td> <td>週三 15:00</td> <td>21小時</td> </tr> <tr> <td>週三</td> <td>18:00</td> <td>週四 15:00</td> <td>21小時</td> </tr> <tr> <td>週四</td> <td>18:00</td> <td>週五 15:00</td> <td>21小時</td> </tr> <tr> <td>週五</td> <td>18:00</td> <td>週六 15:00</td> <td>21小時</td> </tr> <tr> <td>週六</td> <td>18:00</td> <td>週日 15:00</td> <td>21小時</td> </tr> </tbody> </table>	開放日期	開放時間	關閉時間	開放時長	週二	18:00	週三 15:00	21小時	週三	18:00	週四 15:00	21小時	週四	18:00	週五 15:00	21小時	週五	18:00	週六 15:00	21小時	週六	18:00	週日 15:00	21小時
開放日期	開放時間	關閉時間	開放時長																						
週二	18:00	週三 15:00	21小時																						
週三	18:00	週四 15:00	21小時																						
週四	18:00	週五 15:00	21小時																						
週五	18:00	週六 15:00	21小時																						
週六	18:00	週日 15:00	21小時																						

功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> 副本說明：找冰凍君主的反叛者 NPC 進入，有兩種強度冰凍小怪，會隨機掉落冰凍武器製作材料、各式+0~+15 特殊裝備、精煉石...等。 <p>*此副本可使用充能石增加時間，上限為每週 100 小時。</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="flex: 1; padding-right: 20px;">  </div> <div style="flex: 1;">  <p>冰凍武器製作 [冰凍君主的反叛者]</p> <p>平行冰 複製的</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> 關閉時間：週日 15:00 ~ 週二 18:00 副本關閉 冰凍君主之城 BOSS 刷新機制說明： <p>固定刷新時間有開放的當日 21:30 開始 總共有三波刷新，</p> <p>第一波 21:30 刷新：</p> <p>93%機率刷新-【拉吉西耶斯】</p>

功能	說明
	<p>7%機率刷新-【瑟拉西耶格】</p> <p>以上兩隻掉落有極大差異 當刷新【瑟拉西耶格】時他的掉落是全部 100% 。</p> <p>第二波 22:00 刷新：</p> <p>100%刷新-特倫 擊殺後會開啟傳送水晶，可以進入第三波的房間。</p> <p>第三波 傳送水晶進入房間後：</p> <p>依據第一波的刷新 BOSS 會有幾種可能，</p> <p>若第一波刷新 - 【拉吉西耶斯】</p> <p>50%刷新 【格拉奇恩斯 (簡單)】</p> <p>50%刷新 【格拉奇恩斯 (中等)】</p> <p>若第一波刷新 - 【瑟拉西耶格】</p> <p>50%刷新 【格拉奇恩斯 (高階)】</p> <p>50%刷新 【格拉奇恩斯 (極難)】</p> <p>※格拉奇恩斯的簡單、中等掉落上並無差別。</p> <p>※格拉奇恩斯的高階、極難掉落有明顯區別，高階的格拉奇恩斯會掉落更多數量的道具、不滅武器材料盒子。</p> <p>※極難的格拉奇恩斯會掉落會直接掉落不滅武器、技能效果等等內容物。</p> <p>【冰凍君主之城的平行副本】</p>

功能	說明
	<ul style="list-style-type: none"> 副本說明：找平行冰凍副本 NPC 進入，共三區，純打怪打錢用，只有小怪沒有 boss，有兩種強度冰凍小怪，會隨機掉落冰凍武器製作材料、各式+0~+15特殊裝備、精煉石...等。 副本時間：每日 8 小時，00:00 重置。 <p>*此副本無法使用充能石增加時間。</p>  <p>The screenshot shows the 'Ice King's City' dungeon interface on the left and its in-game location on the right. The interface displays the remaining time (480 minutes), daily limit (480 minutes), and entry conditions (1,000,000 gold). It also includes three buttons for entering Area 1, Area 2, or Area 3. The in-game location shows a character standing on a path next to a stone wall, with a yellow circle highlighting the entrance point.</p> <p>【六道輪迴副本】</p> <ul style="list-style-type: none"> 副本說明：找 輪迴使者 NPC 對話，進入副本，擊殺 BOSS 後獲得六道輪迴道具，可以用於雙職業獲得（所需材料可以由 NPC 查看）

功能	說明
	  <ul style="list-style-type: none"> ■ 副本次數：每日次數：1 次，00:00 重置。 ■ 副本機制：打 Boss 基礎限傷 8,000，每多 1 魂環轉生，可以多打他 500，也就是 8,000+(魂環數量*500) 是你的傷害上限。 ■ 副本攻略：BOSS 防禦很低、攻擊高，所以物防要夠，對他的傷害至少每秒要超過 13,000。

功能	說明
	 <p>六道輪迴的負責人 [歐塔比斯]</p>  <p>■ 雙職業獲得：</p> <p>第一次取得：選擇「第一次習得雙職業」，選擇指定職業後並繳交材料後，會自動被登出，再登入即可獲得該職業所有技能，即一隻角色會同時套用兩個職業主動及被動技能。（材料為六道經書*7、武魂精魄*500、靈魂結晶*500、金幣2,000 萬）</p> <p>再次變更雙職業：選擇「更換」，選擇指定職業後並繳交材料後，會自動被登出，再登入即可獲得該職業所有技能。（材料為六道經書*5、武魂精魄*500、靈魂結晶*1,000、金幣 2,000 萬）</p>

功能	說明
	
	(其他功能介紹詳見 Discord 及遊戲內探索)

-----以下為通類 Q&A 區 (持續更新) -----

(可至共用文件持續更新 <https://docs.google.com/document/d/177tLf9QJYfT5AXw0hGsL8A1Qct9sdihzAX7deFHR0Y/edit?usp=sharing>)

1. 是否有一般商城和贊助道具？

Ans. 點擊右下角 Lcoin 可打開商城，已經將一般商城跟贊助商城結合了，商城內只有「活動商城」的道具是贊助道具，其他都是一般管道（打怪、金幣或 Lcoin 或古代金幣購買）可以獲得的。



2. 目前遊戲最高幾開？

Ans. 3 開。

3. 這個伺服器有好多特色，我要怎麼閱讀？

Ans. (有*號代表建議優先研究)

材料和道具要去哪裡打？ **#各類道具取得地點**

裝備武器飾品可以怎麼取得？ **#各類裝備取得地點**

*70 等以上重置回 40 等，轉生越高越強 **#魂環功能 & #魂環能力加成**

*轉生後拿到「武魂魂魄」材料，另類強化你的裝備 **#裝備轉生**

*這裡交易要用巨集 **#交易功能**

*開各種禮盒或打王會有成長精華，直接%數加成能力 **#無限成長**

*穿上內飾前的必需品「手鐲、胸針」最快取得處 **#血盟商店**

*很好用的貝尼勒護身符及強化碎片唯一取得方式 **#推廣活動**

*一隻角色有兩個職業技能及被動 **#各式副本** 的六道輪迴副本

打王不只噴寶還能蒐集稱號 **#稱號融合**

角色如果城內掛機也可以拿材料 **#掛機修仙**

打怪隨機給大獎 **#世界掉落**

幫忙運材料拿古代金幣 **#跑商系統**

lv6&7 寶石、Boss 武器禮盒、冰凍武器材料 可取得的一種方式 **#討伐功能**

新增副本這裡看 **#各式副本**

如果有需要 **#自動喝水**

4. 這裡也有 Boss 嗎？

Ans.

(1) 目前總共有 35 隻 實驗體 BOSS (從 10 等~90 等都有，每 5 隻一個系列強度)，可以使用

商城購買「實驗體首領傳送卷軸」查看狀態並直接傳送。

(2) 如果要看有沒有人在打，可以打開右下角「地圖」介面，選擇「世界情報」看 boss 戰鬥狀

態，如果是紅色「戰鬥中」就是有人在打，就可以少浪費一張傳送卷。

(3) boss 會掉落包含 各等級首領召喚石 (d~boss 武器) 、 8 種成長精華、高等級人偶卷、萬用靈藥、高級強化石... 等，擊敗 Boss 還能取得稱號 (請詳 [#稱號融合](#)) 。



5. 有收藏品功能嗎？

Ans. 有的，不過這裡不能逐一道具蒐集，需要透過獲得「收藏品隨機啟用卷軸」，每一張可隨機完成一列收藏品效果（可能重複），卷軸來源包涵：每日 vip 禮盒、商城、不定期補償.... 等。



6. 遊戲內 A 級與更高階武器、裝備取得方式？

一般 A 級武器、裝備：擊殺 21~26 號 Boss、活動禮盒...等可取得 A 級首領召喚石（招喚出來擊殺）及防具箱（直接開啟）。

首領武器（A 級）：擊殺 27~35 號 Boss、活動禮盒...等可取得 S 級首領召喚石（招喚出來擊殺）；討伐特定獵場可抽取 Boss 武器禮盒（詳 [#討伐功能](#)）。

特殊防具、冰凍武器（A 級）：冰凍君主之城副本打怪隨機掉落武器製作材料及 +0~+15 特殊裝備（詳 [#各式副本](#)），可找武士村冰凍 NPC 進入獵場及製作冰凍武器。



不滅武器（特殊）：目前遊戲內唯一取得管道為高階及極難冰凍副本王（詳 [#各式副本](#)）

7. 一到 70 等就要轉生（取得魂環）嗎？

Ans. 不一定，建議 0 轉時先練到至少 78 等，並完成三轉及能力點分配，再做第一次轉生，因為高等技能轉生後可以繼續使用。一轉後（記得先找村長拿一轉獎勵），可以視角色資源，決定先農到更等級再開啟轉生之路（例如 lv85 把絕大部分技能學完），還是先拼轉生拿裝備轉生材料和點魂環加成點數。

***裝備轉生在初期特別重要！可以快速提升角色面板數值（詳 [#裝備轉生](#)）

8. 這裡武器裝備安全值是多少？

Ans. 武器裝備安全值（成功率 100%）都是 +4。

(1) 武器卷（不分一般、高級，都一樣）可以透過 Lcoin 商城用金幣購買或打 Boss 掉落，強化值為 +1~+10 隨機。

(2) 一般防具卷（只會跳 +1）找雜貨商人買；高級防具卷打高等 Boss 會掉落（強化值 +1~+3）。

(3) 不滅武器卷找雜貨商人買。

9. 為什麼我按「習得魂環」巨集（轉生）後沒有反應？

Ans. 分成幾種情況：

(1) 錢不夠（按了會有系統白字訊息，會跟你說）

(2) 等級不夠（越高魂環等級要求越高）

(3) 按太快被系統暫時禁言，禁言期間不能使用巨集

(4)（很常被忽略！）要確認目前訊息是在「一般」區才能使用

(5) 不是以上問題可能要找 GM 詢問

10. (持續更新)