HSK复习

考试内容

- 基本题(选择、填空、判断) 60分
- 大题/设计题 (40分)
 - 。 测试 10分: 先画流图, 再算环形复杂度, 最后给出测试用例
 - DFD 15分左右: 画DFD图 (一般两层或者三层)
 - UML 15分左右: 一般画用例图、类图

第一章

- 在选择中涉及书上的有关概念;填空中对书上原话作出改变或者接近于书上说法
- 基本概念
- 理论:一些原则,思想
- 缺乏标准而产生软件危机
 - 常见标准: 国家/行业标准; 企标 需求规格说明书有国家标准

第二章 软件部分

- 程序+数据+相关文档
- 软件特点(不会让列出特点(无填空),在理解的基础上有判断题)
- 背景 (软件危机下产生软件工程;可能有选填("也不是不会出")不会直白考)
- 定义、目标 (不会考填空,可由选择 (以~为基础)
 - 组成: 层次(三个圈)
- 原理:了解

生命周期方法学

- 四个阶段(书上图)
- 方法学 (结构, OOP)
- 阶段 (8个)

问题定义 - 书Chap2

- 定义: 什么需要解决, 什么可以解决
- 需求描述 (对应书上小过程)
- 开发目标报告书是需求规格说明书最终的一部分

DFD图

- 如何画,如何分层展开这里提到的DFD是在需求分析阶段使用的,只表示功能的设计
- 易错点:
 - 。 顶层图:
 - 实体少、错
 - 。 一层图 (子系统): 依据行为描述
 - 数据流不可少/错(若有直接扣分)
 - 不同层输入、输出是否对应的上
 - 不能分得太细 (否则第二层不好展开)
 - 圈内动词,箭头上名词
 - 。 二层:
 - 标号要对应 (1-1.11.2...)
- 画图原则:宁多勿少

需求分析

- 主要任务: 识别出属于什么需求 (选择, 给个例子)
- 需求建模
 - 。 OOP: 功能, 静态, 动态 。 结构化: 数据, 功能, 行为

概要设计(基础题10分左右)

- 独立性
- 耦合类型、内聚类型
 - 。 选择: xxx情况是xxx耦合; 给出例子判断是什么耦合
 - 。 填空
 - 。 大概率考不好的类型
- 模块的四种基本属性: 输入, 输出, 逻辑功能, 内部数据 (填空概率大)
- 结构化:
 - 单入口单出口(强调了两次)
 - 深度, 宽度, 扇入, 扇出等概念
- 三种基本控制结构
- 变换流,事务流,自动化边界,事务中心的概念

详细设计

- 不会直接考大题
- 流程图: 了解不同类型图的区别,关系,引入目的,优劣
- 单入口单出口
- 测试中可能会涉及(先画流程图再画出流图,但是也可以直接画出流图)

测试

- 定义、目标 (判断)
- 方法(适用于什么阶段;四种阶段对应什么技术)
- 做不到穷举测试
- 白盒的不同覆盖

- 测试用例的定义
- 测试策略
 - o V模型
 - 四个阶段(单元、集成、系统、验收)
- 选填:不同覆盖方式的区别;等价类

面向对象

- 类: 封装, 继承, **多态** (选填)
- 类间关系 (大题)
 - 重点: **关联、泛化** (一定会涉及)、聚合 (标1:n之类的)
- 大题:用例图,类图
 - 。 选填也可能设计顺序图,活动图,图的基本概念相关
- 设计准则OOD: **可重用/扩展**(小题)

维护

- 四种类型 (识别出是哪一种维护,选填)
- 可维护性的概念
- (事件流)
- 副作用 (三种, 经常考)

项目管理

- 小于五分的基础题
- 过程、过程域、配置
- 规模度量方法
- 项目管理方法

其他 (忘了为什么记这个了)

- 建模:
 - 。 功能模型结构化 DFD
 - o OOP 用例图
- 设计:
 - 关系 结构 (不考)
 - 。 类图 OOP (考) 几个图过一遍。