Projekt Atlasu Grzybów



Łukasz Pawłowski 13893 Sławomir Szydłowski 13598 Małgorzata Wosiek 14009

1. Struktura organizacyjna zespołu

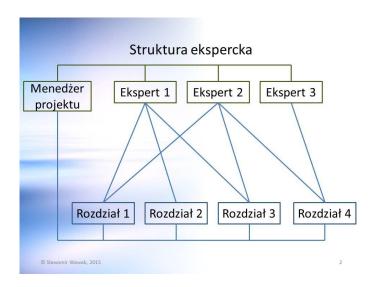
(Sławomir Szydłowski)

Spółka cywilna - reprezentowana przez każdego wspólnika w takim samym stopniu, opodatkowana na zasadzie podatku liniowego ze względu na jego stabilność i prostotę rozliczania.

(Małgorzata Wosiek)

Struktura organizacji: Model Ekspercki

Dzięki takiemu podziałowi każdy członek dostanie zadania związane z dziedziną w której posiada najbardziej rozwinięte umiejętności. Członkowie zespołu będą posiadać swobodę oraz samodzielność w pracy. Wiedza pracowników zostanie skutecznie wykorzystana.



Źródło: https://mfiles.pl/pl/index.php/Struktura zespo%C5%82%C3%B3w projektowych

b. Wyznaczenie harmonogramu działań (Łukasz Pawłowski)

	Czas							
Zadanie	28-11-2022	29-11-2022	30-11-2022	01-12-2022	02-12-2022	03-12-2022 do 20-12-2022	20-12-2022 do 23-12-2022	02-01-2022
Zbieranie materialow teoretycznych								
Analiza zebranych materialow								
Analiza konkurencji								
Tworzenie projektu								
Realizacja Projektu								
Testowanie								
Testy Jakosci								
Wdrozenie projektu								

2. Ustalenia wstępne

(Sławomir Szydłowski)

Nasz zespół ma za zadanie stworzyć prostą aplikację składającą się z: frontendu napisanego przy użyciu technologii ReactJs, backendu napisanego przy użyciu technologi Boot Spring oraz Bazy danych Postgres.

Rolą warstwy Front-endowej jest przedstawienie dostarczanych danych w wyraźny i wygodny dla użytkownika sposób. Daje użytkownikowi możliwość komunikacji z backendem.

Rolą warstwy Back-endowej jest wykonywanie zapytań na bazie danych, dostarczanie danych z bazy do przeglądarki w zrozumiałej na niej formie (pliki w formacie Json). Wykonywanie ustalonych operacji na podstawie otrzymanych od użytkownika żądań.

Rolą bazy danych jest przechowywanie danych oraz wysyłanie ich do backendu.

3. Rozmowy z klientem wnioski

(Małgorzata Wosiek)

Klient: Podlaskie Koło Grzybiarskie

Opis potrzeb: Członkowie Podlaskiego Koła Grzybiarskiego chcieliby tworzyć katalog grzybów, które można spotkać na terenach Polskich lasów i nie tylko. W katalogu powinny zawierać się informacje na temat wyglądu, jadalności, nazwy gatunku oraz na stronie konkretnego gatunku – opisy i ostrzeżenia na temat potencjalnych pomyłek z bardzo podobnymi. Ewentualna opcja późniejszego rozwoju aplikacji – dodanie opcji rozpoznawania grzybów poprzez zdjęcie.

Katalog będzie promowany poprzez akcję marketingową, której celem ma być zwiększenie świadomości Polaków na temat grzybów, oraz tego jakie zagrożenia płyną z błędnego rozpoznania gatunku.

4. Bezpieczeństwo

(Sławomir Szydłowski)

Baza danych będzie się komunikować z backendem poprzez nawiązanie połączenia poprzez utworzenie tunelu SSH.

Dodatkowo aplikacja będzie autoryzowana przez certyfikat TLS.

- 1,.Funkcje członków zespołu
 - Sławomir Szydłowski
 - > Kierownik programu
 - > Programista BackEnd
 - Administrator bazy danych
 - ➤ Analityk
 - Łukasz Pawłowski
 - > Frontend
 - > Tester
 - > Architekt
 - Małgorzata Wosiek
 - > Projektant
 - > Konserwator
 - > Tester jakości

> Analityk

5. Podział obowiązków (Sławomir Szydłowski) (Łukasz Pawłowski)

- 1. tworzenie Bazy danych (Sławomir Szydłowski
 - a. modelowanie schematów,
 - b. tworzenie relacji,
 - c. wprowadzanie danych
- 2. Analiza wymagań projektu (Małgorzata Wosiek)
 - a. przeprowadzenie wywiadu z klientem
 - b. zebranie potrzebnych informacji
 - c. zgromadzenie danych o produktach konkurencji
 - d. zgromadzenie stacku technologicznego
 - e. przygotowanie stanowiska produkcyjnego
- 3. tworzenie warstwy Back-endowej na bazie Spring Boot`a Java (Sławomir Szydłowski)
 - a. modelowanie obiektów,
 - b. budowanie warstwy serwisowej,
 - c. tworzenie kontrolerów,
 - d. programowanie funkcjonalności biznesowej
- 4. tworzenie warstwy Front-endowej przy użyciu React.js (Łukasz Pawłowski)
 - a. budowanie warstwy wizualnej
 - b. utrzymywanie kodu
 - c. rozwój aplikacji
- 5. obsługa repozytorium GIT (Sławomir Szydłowski), (Łukasz Pawłowski)
 - a. commitowanie zmian w kodzie źródłowym,
 - b. tworzenie branchy,
 - c. przeprowadzanie merg'y
- 6. prowadzenie dokumentacji (Sławomir Szydłowski), (Łukasz Pawłowski)
 - a. spisanie funkcjonalności aplikacji,
 - b. opisanie każdej funkcjonalności,
 - c. sporzadzenie modelu ERD bazy danych
- 7. tester oprogramowania (Łukasz Pawłowski)
 - a. przygotowywanie test planu
 - b. przeprowadzanie testów jednostkowych
 - c. testowanie nowych features
 - d. smoke testy oraz testowanie regresji
- 8. architekt (Łukasz Pawłowski)
 - a. tworzenie dokumentacji
 - b. przygotowywanie nowych funkcjonalności
 - c. tworzenie wymagań aplikacji
- 5. **Testowanie** opisać rodzaje testów (Łukasz Pawłowski)
 - testowanie funkcjonalne:
 - testowanie stabilności,

- > testowanie funkcjonalnej kompletności,
- > testowanie funkcjonalnej poprawności,
- > testowanie funkcjonalnej dokładności

testowanie wydajności:

- testowanie wydajnościowe (testowanie w standardowych obciążeniach, testowanie obciążeniowe, testowanie przeciążeniowe, testowanie stresowe, testowanie w pikach),
- > testowanie zależności czasowych,
- testowanie zużycia zasobów,
- testowanie zgodności

testowanie bezpieczeństwa:

- > testowanie pewności,
- > testowanie integralności,
- > testowanie braku odrzucenia,
- > testowanie odpowiedzialności,
- > testowanie autentyczności
- testowanie regresji,

6. PROJEKTANT: (Małgorzata Wosiek)

- a. rozmowa z klientem
- b. opis potrzeb
- c. stworzenie historyjek użytkowników

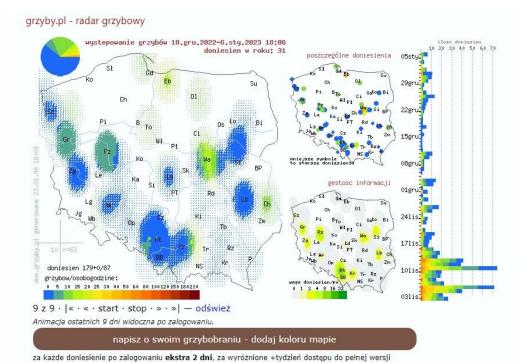
Stworzenie przypadków użycia:

- 1. Znam nazwę grzyba i:
 - a. Chcę go wyszukać w celu sprawdzenia informacji o nim (jadalność, pochodzenie, występowanie)
 - b. Chcę go wyszukać, aby upewnić się, że nie pomyliłem się co do nazwy
 - c. Chcę go wyszukać, aby upewnić się, że nie pomyliłem go z innym podobnym gatunkiem
- 2.. Nie znam nazwy grzyba i:
 - a. Chcę ją odnaleźć korzystając z zdjęć dostępnych w katalogu
- e. Korzystam z katalogu w celu hobbystycznym i chcę poszerzyć moją wiedzę na temat grzybów

Analiza konkurencji/istniejących katalogów:

GRZYBY.PL

- strona nieprzyjazna graficznie,
- nieintuicyjne wyszukiwanie,
- praktycznie niewidoczna informacja o jadalności,
- + mapa występowanie grzybów



portalu - zasady premiowania

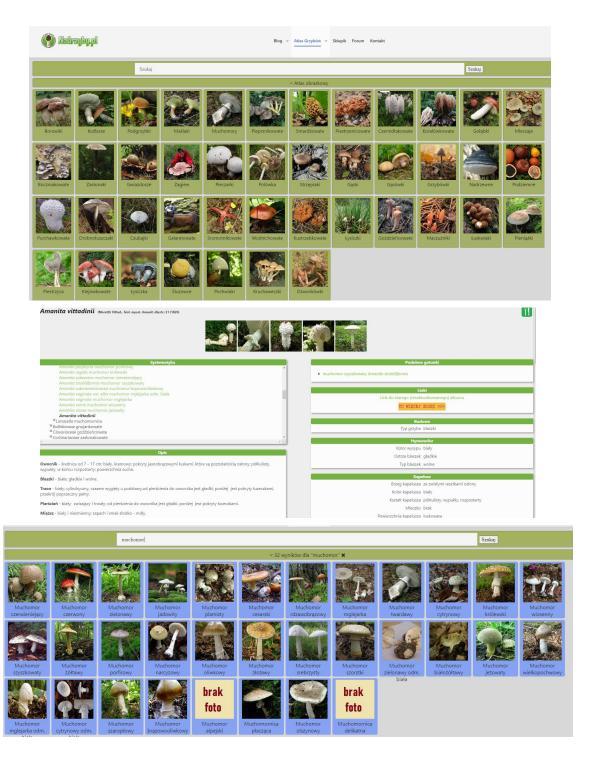
Szukanie w atlasie





NAGRZYBY.PL

- praktycznie niewidoczna informacja o jadalności,
- + na stronie głównej wszystkie podgatunki wraz z zdjęciami,
- + po wpisaniu nazwy grzyba pojawiające się zdjęcia wszystkich zawierających wpisaną frazę



- d. opracowanie zawartości tekstowej strony oraz ustalenie źródła informacji nt. grzybów
- e. zaprojektowanie struktury katalogu grzybów
- f. stworzenie makiety i zatwierdzenie jej przez klienta
- g. zebranie informacji od klienta na temat wizualnej strony katalogu
- h. projekt ui strony

7. Analityk: (Małgorzata Wosiek)

1. Opracowanie założeń strategicznych i finansowych dla X, ocena szans i zagrożeń istniejących dla katalogu grzybów

Zarządzanie operacyjne – podejmowanie działań aby zapewnić płynność i bieżącą stabilność

Zarządzanie strategiczne – skupienie się na długotrwałym rozwoju aplikacji, poszukiwanie nowych dróg rozwoju, innowacji. Tworzenie przyszłych potencjalnych ulepszeń aplikacji.

2. Stworzenie strategii marketingowej dla katalogu grzybów

Opracowanie strategii – określenie grupy docelowej, wizji i misji aplikacji, ewentualna kampania reklam na mediach społecznościowych, reklama/zachęcanie do użycia na grupach facebookowych o grzybach.

8. Tester jakości: (Małgorzata Wosiek)

Sprawdzenie poprawności działania dostarczanego katalogu, weryfikacja czy działa zgodnie z wymaganiami zamawiających, użytkowników, ergonomii.

9. Konserwator: (Małgorzata Wosiek)

Modyfikacja katalogu po jego dostarczeniu w celu skorygowania błędów.

Usunięcie błędów, wspomaganie poprzez obserwację tego, co się dzieje w systemie na przestrzeni czasu.

10. Publikacja całego projektu na GitHubie, odpowiednie opisanie elementów

(Łukasz Pawłowski) (Sławomir Szydłowski)

https://github.com/BlackRaver/atlas?fbclid=IwAR1ikdvaOu7sbbD9w-V-TBdiGUw-MxwMbyZZ 9bOFdVqlvV5Emb1xS6hPMmM