

DOKUMENT TECHNICZNY PROJEKTU SKRYPTU

Program lista zakupów

PRZEDMIOT: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANIE

Kilka słów od autora

Szanowny Panie Profesorze

Projekt został wykonany w pełni samodzielnie. Na co dzień nie programuję, nie planuję też wiązać swojej przyszłości z programowaniem bo przyznam szczerze sprawia mi ono problem. Postanowiłem spróbować ambitnie i po raz pierwszy stworzyć program w Visual C# (dotychczas jedyne co tworzyłem to aplikacje konsolowe). Efekt na pewno nie jest powalający i różne mechaniki pozostawiają wiele do życzenia ale bardzo się przykładałem i poświęciłem na niego wiele tygodni.

Dla większej przejrzystości programu i łatwiejszego zrozumienia przez Pana mojego kodu dołączyłem w kodzie komentarze przy każdej istotnej czynności która była wykonywana.

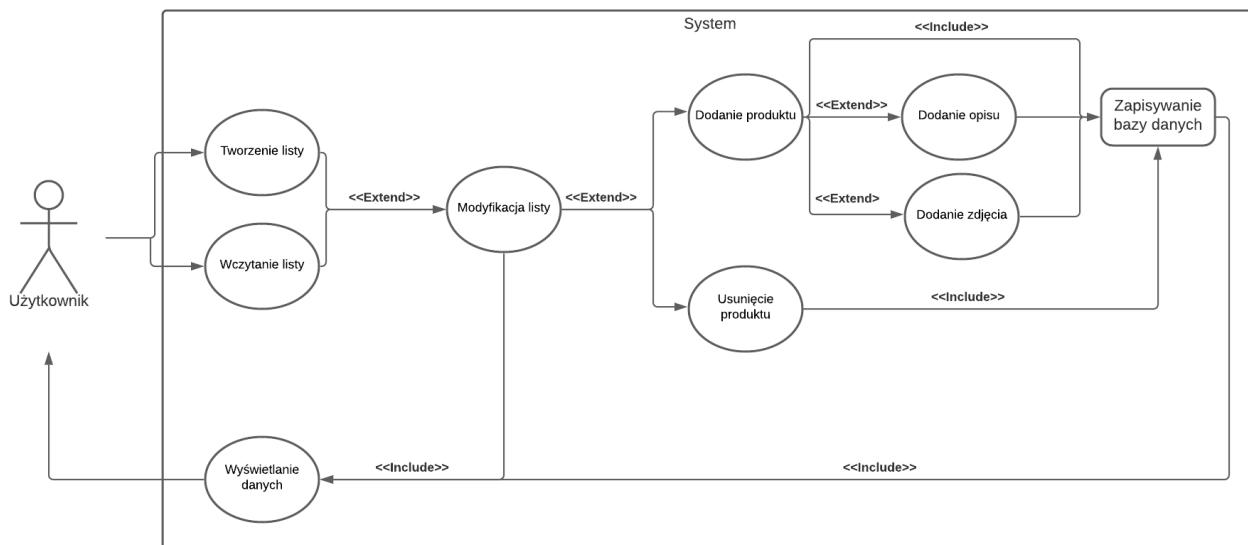
Zgadzam się na ocenienie mnie bez prezentacji projektu. Bardzo zależałoby mi na zaliczeniu przedmiotu w najgorszym wypadku chociaż na ocenę 3.

Pozdrawiam serdecznie,
Adam

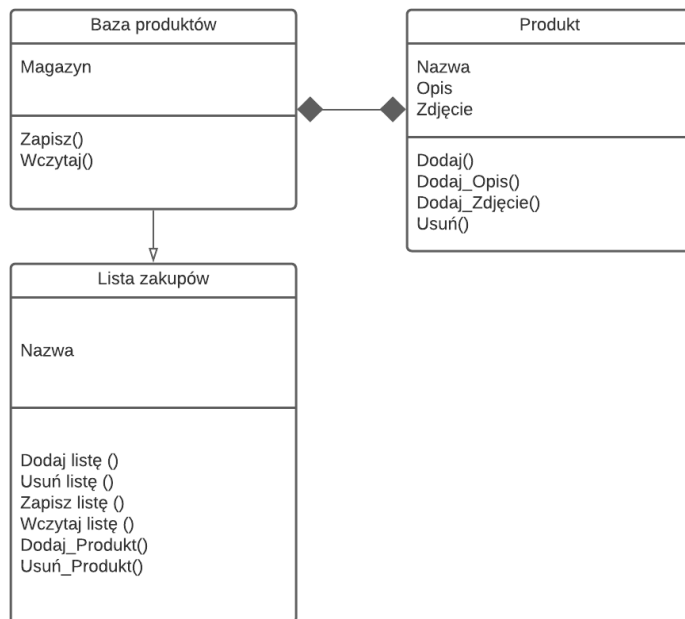
1. Tematyka projektu

Program będzie służył do tworzenia bazy produktów za pomocą której następnie użytkownik będzie miał możliwość szybko i łatwo utworzyć listy zakupów.

2. Diagram przypadków użycia



3. Diagram klas



4. Opis techniczny projektu

Projekt został zrealizowany bazując na przechowywaniu danych w formacie XML. Interakcja przebiega za pomocą C#forms za pomocą których użytkownik przekazuje i pobiera informacje. Podczas operowania na liście zakupów program operuje na buforze danych Lista.xml a także korzysta ze swojej bazy danych items.xml. Dodatkowo program przechowuje zdjęcia dodanych produktów w formie plików graficznych które potrafi wczytać na zawołanie.

5. Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia (do części technicznej)

- *Brak dostępu do lokalizacji zapisywania*
- *Brak miejsca na zapisanie*
- *Konflikt nazw*
- *Korupcja pliku bazy danych*
- *Uszkodzenie plików z obrazami*

Powyższe problemy dotyczą jedynie list i bazy danych użytkownika - sam program stworzy sobie nowy plik bazy danych i nowy plik buforu w razie potrzeby.

6. Scenariusze testów

- Utworzenie, modyfikacja i zapis listy
- Usunięcie listy
- Utworzenie listy, modyfikacja, zapis, wczytanie listy, modyfikacja, zapis, wczytanie listy
- Usunięcie produktów z bazy “ręcznie”
- Usunięcie Opisu lub Zdjęcia i wczytanie produktu

7. Spis rysunków i tabel

8. Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Adam Czechowicz	Stworzenie pierwszej wersji na podstawie szablonu
2	Adam Czechowicz	Dodanie diagramów
3	Adam Czechowicz	Zagrożenia i testy

W powyższej tabeli proszę wpisywać kolejne nr rewizji dokumentu z opisem , co zmieniło się w każdej następnej