

Collab Space

Описание проблемы

Современные геймеры вынуждены использовать несколько разрозненных приложений, это создаёт неудобства, повышает задержку, снижает производительность и затрудняет координацию. Эти факторы негативно влияют на удовольствие от совместной игры.

Продукт проекта

Collab Space решает проблему путем:

- Интеграцией всех необходимых функций:
 - Текстовые, голосовые и видеоканалы
 - Демонстрация экрана и трансляция видео
 - Обмен мультимедийными файлами
- Гибкого управления серверами:
 - Настройка прав доступа и ролей
 - Уникальные ссылки для приглашения участников

Целевая аудитория

При разработке программы будем ориентироваться на следующие группы пользователей:

- Геймеры, организующие совместные игровые сессии
- Команды, работающие удаленно

Основные характеристики:

- Возраст: 16-40 лет
- Уровень владения компьютером: средний и выше

Команда проекта

Главный разработчик проекта - Леконцев Виталий Андреевич

Опыт работы: 9 месяцев разработки на фреймворке Qt по специальности техник-программист

Стек: Qt, C++, C, posgreSQL

Спасибо за внимание!

Леконцев Виталий Андреевич

Почта: lekoncevvitaliyandreevich03@mail.ru

Телефон: 7(999)999-99-99