## Теория вероятностей «Задачи. 1 задание»

## Формула включений-исключений

**Теорема 1. Формула включений-исключений.** Пусть  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  — вероятностное пространство,  $\{A_i\}_{i=1}^n \subseteq \mathcal{F}$  — конечный набор событий. Пусть  $[n] = \{1, 2, ..., n\}$ , и для произвольного подмножества индексов  $J \subseteq [n]$  определим событие  $B_J = \bigcap_{i \in J} A_i$ . Тогда справедлива следующая формула, называемая формулой включений-исключений:

$$\mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right\} = \sum_{J\subseteq[n]} (-1)^{|J|+1} \mathbb{P}\left\{B_{J}\right\} 
= \sum_{i=1}^{n} \mathbb{P}\left\{A_{i}\right\} - \sum_{1\leqslant i < j \leqslant n} \mathbb{P}\left\{A_{i} \cap A_{j}\right\} + \dots + (-1)^{n+1} \mathbb{P}\left\{A_{1} \cap A_{2} \cap \dots \cap A_{n}\right\}.$$

**База индукции:** n=2. Для случая n=2 определим события  $C_1=A_1\setminus A_2, C_2=A_1\cap A_2, C_3=A_2\setminus A_1$ , обладающими следующими свойствами:

1) 
$$C_i \cap C_j = \emptyset$$
 для  $i \neq j$ ;

2) 
$$A_1 \cup A_2 = C_1 \cup C_2 \cup C_3, A_1 = C_1 \cup C_2, A_2 = C_2 \cup C_3.$$

Отсюда и из счётной аддитивности вероятностной меры получаем

$$\mathbb{P}\{A_1 \cup A_2\} = \mathbb{P}\{C_1 \cup C_2 \cup C_3\} = \mathbb{P}\{C_1\} + \mathbb{P}\{C_2\} + \mathbb{P}\{C_3\} 
= (\mathbb{P}\{C_1\} + \mathbb{P}\{C_2\}) + (\mathbb{P}\{C_3\} + \mathbb{P}\{C_2\}) - \mathbb{P}\{C_2\} 
= \mathbb{P}\{\underbrace{C_1 \cup C_2}_{A_1}\} + \mathbb{P}\{\underbrace{C_2 \cup C_3}_{A_2}\} - \mathbb{P}\{\underbrace{C_2}_{A_1 \cap A_2}\} = \mathbb{P}\{A_1\} + \mathbb{P}\{A_2\} - \mathbb{P}\{A_1 \cap A_2\}.$$

База индукции доказана.

**Шаг индукции.** Предположим, что формула включений-исключений верна для произвольных наборов из не более чем n-1 событий, и докажем, что она верна для произвольного набора  $\{A_i\}_{i=1}^n$  из n событий. Рассматривая формулу включений-исклчений для событий  $\bigcup_{i=1}^{n-1} A_i$  и  $A_n$ , которую мы уже доказали, получим

$$\mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^n A_i\right\} = \mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^{n-1} A_i\right\} + \mathbb{P}\{A_n\} - \mathbb{P}\left\{\left(\bigcup_{i=1}^{n-1} A_i\right) \cap A_n\right\} = \mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^{n-1} A_i\right\} + \mathbb{P}\{A_n\} - \mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^{n-1} (A_i \cap A_n)\right\}.$$

Применяя предположение индукции для наборов множеств  $\{A_i\}_{i=1}^{n-1}$  и  $\{A_i \cap A_n\}_{i=1}^n$ , получим

$$\mathbb{P}\left\{\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right\} = \sum_{i=1}^{n} \mathbb{P}\{A_{i}\} - \sum_{1 \leq i < j \leq n} \mathbb{P}\{A_{i} \cap A_{j}\} + \dots + (-1)^{n+1} \mathbb{P}\{A_{1} \cap A_{2} \cap \dots \cap A_{n}\}.$$

**Упражнение 1.** В гардеробе случайным образом перепуталось N шляп посетителей. Какова вероятность того, что ни один посетитель не получит свою шляпу при N=4, N=10000?

Решение. Элементарными событиями в этой задаче будем считать все возможные перестановки n шляп. Всего таких перестановок n!. Считаем, что все перестановки равновероятны. Пусть событие  $A_k$  соответствует тому, что k-й человек получил свою шляпу. Тогда  $\mathbb{P}\{A_k\} = \frac{(n-1)!}{n!} = \frac{1}{n}$ , так как перестановок, при которых k-й человек взял свою шляпу, всего (n-1)!. Заметим, что событие  $A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \ldots \cap A_{i_r}$  соответствует тому, что  $i_1$ -й,  $i_2$ -й,  $\ldots$ ,  $i_r$ -й люди получили свои шляпы, а вероятность этого события  $\mathbb{P}\{A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \ldots \cap A_{i_r}\} = \frac{(n-r)!}{n!}$ . Отсюда получаем, что

$$\sum_{J \subseteq [n]: |J| = r} \mathbb{P}\{B_J\} = \frac{(n-r)!}{n!} \binom{n}{r} = \frac{1}{r!},$$

где  $B_J=\bigcap_{i\in J}A_i$ . Пусть событие C, соответствует тому, что ни один из посетителей не взял свою шляпу. Тогда  $C=\bigcap_{i=1}^n\overline{A_i}$  и

$$\begin{split} \mathbb{P}\{C\} &= \mathbb{P}\{\bigcap_{i=1}^{n} \overline{A_i}\} = 1 - \mathbb{P}\{\bigcup_{i=1}^{n} A_i\} \\ &\stackrel{\Phi\text{--\it{na} BKJ.-HCKJ.}}{=} 1 - \left(\sum_{i=1}^{n} \mathbb{P}\{A_i\} - \sum_{1 \leqslant i < j \leqslant n} \mathbb{P}\{A_i \cap A_j\} + \ldots + (-1)^{n+1} \mathbb{P}\{A_1 \cap \ldots \cap A_n\} \right) \\ &= 1 - \left(1 - \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \ldots + \frac{(-1)^{n+1}}{n!}\right) \xrightarrow{n \to \infty} 1 - \frac{1}{e}. \end{split}$$

## Разные задачи

**Упражнение 2.** (Задача №7) Из урны, содержащей a белых и b черных шаров, извлекается наугад один шар и откладывается в сторону. Какова вероятность того, что извлеченный наугад второй шар окажется белым, если:

- а)первый извлеченный шар белый;
- б)цвет первого извлеченного шара остается неизвестным?

Решение. Ведем события:

2Б —"2-ой шар белый";

1Б —"1-ый шар белый".

а) первый извлеченный шар белый.

В данном случае можно не пользоваться формулой полной вероятности, а рассуждать так: т.к. первый шар белый, то в урне осталось a-1 белый шар, а значит вероятность есть:

$$\mathbb{P}\{2B|1B\} = \frac{a-1}{a+b-1}.$$

б)цвет первого извлеченного шара остается неизвестным.

Воспользуемся формулой полной вероятности:

$$\mathbb{P}\{2\mathbf{B}\} = \mathbb{P}\{2\mathbf{B}|1\mathbf{B}\}\mathbb{P}\{1\mathbf{B}\} + \mathbb{P}\{2\mathbf{B}|\overline{1\mathbf{B}}\}\mathbb{P}\{\overline{1\mathbf{B}}\} = \frac{a-1}{a+b-1} \cdot \frac{a}{a+b} + \frac{a}{a+b-1} \cdot \frac{b}{a+b} = \frac{a}{a+b}.$$

Мораль: если Вы тянете билет 15-ым и не знаете, что вытянули коллеги перед Вами, шансы на халявный билет такие же, как и до того, как все начали тянуть билеты.

Упражнение 3. (Задача №47) Известно, что 96% выпускаемой продукции соответствует стандарту. Упрощенная схема контроля признает годным с вероятностью 0.98 каждый стандартный экземпляр аппаратуры и с вероятностью 0.05 каждый нестандартный экземпляр аппаратуры. Найдите вероятность того, что изделие, прошедшее контроль, соответствует стандарту.

Решение. Ведем события:

К — "изделие прошло контроль";

С — "изделие стандартное".

Нам нужно найти  $\mathbb{P}\{C|K\}$ . Воспользуемся формулой Байеса:

$$\mathbb{P}\{C|K\} = \frac{\mathbb{P}\{K|C\} \cdot \mathbb{P}\{C\}}{\mathbb{P}\{K|C\} \cdot \mathbb{P}\{C\} + \mathbb{P}\{K|\overline{C}\} \cdot \mathbb{P}\{\overline{C}\}} = \frac{0.98 \cdot 0.96}{0.98 \cdot 0.96 + 0.04 \cdot 0.05} \approx 0.998.$$

Упражнение 4. (Задача №54) Пусть  $X \in \text{Poisson}\{\lambda\}$  и  $Y \in \text{Poisson}\{\beta\}$  - независимые случайные величины, имеющие распределение Пуассона. Доказать, что случайная величина Z = X + Y имеет распределение Пуассона  $\text{Poisson}\{\lambda + \beta\}$ .

Pешение. Покажем, что случайная величина Z = X + Y имеет распределение Пуассона. Действительно,

$$\mathbb{P}\{z=k\} = \sum_{t=0}^{k} \mathbb{P}\{X=t\} \mathbb{P}\{Y=k-t\} = \sum_{t=0}^{k} \frac{\lambda^{t}}{t!} \cdot e^{-\lambda} \cdot \frac{\beta^{k-t}}{(k-t)!} \cdot e^{-\beta} = e^{-(\lambda+\beta)} \cdot \sum_{t=0}^{k} \frac{\lambda^{t} \cdot \beta^{k-t}}{t! \cdot (k-t)!} = \frac{e^{-(\lambda+\beta)} \cdot (\lambda+\beta)^{k}}{k!}$$

**Упражнение 5.** (Задача №80) Покажите, что если независимые с. в.  $X_1,...,X_n$  имеют показательное(экспоненциальное) распределение, т.е.

$$f_{X_i}(t) = \begin{cases} \lambda_i \operatorname{Exp}(-\lambda_i t), & t \geqslant 0, \\ 0, & t < 0. \end{cases}$$

П

(часто пишут  $X_i \in \text{Exp}(\lambda_i)$ ), то

$$\min\{X_1, ..., X_n\} \in \operatorname{Exp}(\sum_{i=1}^n \lambda_i).$$

Решение. Обозначим  $Y = \min(X_1, ..., X_n)$ , тогда:

$$F_{Y}(t) = \mathbb{P}\{Y < t\} = 1 - \mathbb{P}\{Y \ge t\} =$$

$$= 1 - \mathbb{P}\{X_{1} \ge t, X_{2} \ge t, ..., X_{n} \ge t\} =$$

$$= 1 - \mathbb{P}\{X_{1} \ge t\} \cdot \mathbb{P}\{X_{2} \ge t\} \cdot ... \cdot \mathbb{P}\{X_{n} \ge t\} =$$

$$= 1 - \prod_{i=1}^{n} (1 - \mathbb{P}\{X_{i} < t\}) =$$

$$= 1 - \prod_{i=1}^{n} e^{-\lambda_{i}t} = 1 - \exp\left(\sum_{k=1}^{n} \lambda_{k}t\right).$$

To есть 
$$Y \in \text{Exp}(\sum_{k=1}^{n} \lambda_k)$$
.

Упражнение 6. (Задача №2) Допустим, что вероятность столкновения молекулы с другими молекулами в промежутке времени  $[t, t + \Delta t)$  равна  $p = \lambda \Delta t + o(\Delta t)$  и не зависит от времени, прошедшего после предыдущего столкновения ( $\lambda = \text{const}$ ). Найдите распределение времени свободного пробега молекулы и вероятность того, что это время превысит заданную величину  $t^*$ .

Решение. Разобьем интервал  $[t, t + \Delta t)$  на n отрезков равной длины  $[t_i, t_i + \Delta t_i)$ . Пусть  $A_i$  — событие, означающее, что на i-м временном отрезке молекула претерпит столк-

новение с другими молекулами. Вероятность  $A_i$  равна  $p_i = \lambda \Delta t_i + o\left(\Delta t_i\right) = \lambda \frac{\Delta t}{n} + o\left(\frac{\Delta t}{n}\right)$ . Свободный пробег означает отсутствие ударов на всех  $A_1, \ldots, A_n$ , то есть должны произойти события  $\overline{A_1}, \ldots, \overline{A_n}$ . Вероятность  $\overline{A_i}$  равна  $\overline{p_i} = 1 - p_i$ . В силу независимотсти столкновений можно представить вероятность свободного пробега в виде произведения вероятностей событий  $\overline{A_1}, \ldots, \overline{A_n}$ , то есть

$$\prod_{i=1}^{n} (1 - p_i) = \prod_{i=1}^{n} \left( 1 - \lambda \frac{\Delta t}{n} + o\left(\frac{\Delta t}{n}\right) \right) = \left( 1 - \lambda \frac{\Delta t}{n} + o\left(\frac{\Delta t}{n}\right) \right)^n$$

$$\lim_{n \to \infty} \prod_{i=1}^{n} (1 - p_i) = e^{-\lambda \Delta t}$$

Получаем

$$\mathbb{P}\{t_{\text{пробега}} \ge \Delta t\} = e^{-\lambda \Delta t}$$

$$\mathbb{P}\{t_{\text{пробега}} < \Delta t\} = 1 - e^{-\lambda \Delta t}$$

$$\mathbb{P}\{t_{\text{пробега}} \ge \Delta t^*\} = e^{-\lambda \Delta t^*}$$

**Упражнение 7.** Равнобедренный треугольник образован единичным вектором в направлении оси абсцисс и единичным вектором в случайном направлении. Найдите функцию распределения длины третьей стороны:

- 1) в  $\mathbb{R}^2$ ;
- 2) в  $\mathbb{R}^3$ .

Решение. Формализуем понятие случайного направления. Будем рассматривать в качестве случайной величины угол  $\Phi$  между заданными единичными векторами. Считаем, что  $\Phi \in [0,\pi]$ , в противном случае второй произвольный единичный вектор можно симметрично отобразить относительно оси абсцисс. Третья сторона равна  $X = 2sin\frac{\Phi}{2}$ . Найдем функцию распределения  $F_X(x)$ , где X также является случайной величиной, поскольку зависит от угла.

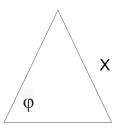


Рис. 1: Третья сторона треугольника

$$F_X(x) = \mathbb{P}\{X < x\} = \mathbb{P}\{2\sin\frac{\Phi}{2} < x\} = \mathbb{P}\{\Phi < 2\arcsin\frac{x}{2}\} = F_{\Phi}(2\arcsin\frac{x}{2}).$$

1) В данном случае все просто  $\Phi \sim U[0;\pi]$ . Тогда  $F_{\Phi}(\phi) = \frac{\phi}{\pi}, \phi \in [0,\pi]$ .

$$F_X(x) = \frac{2}{\pi} \arcsin \frac{x}{2}$$

$$f_X(x) = \frac{\partial F_X(x)}{\partial x} = \frac{1}{\pi} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{x^2}{4}}}$$

2) В случае  $\mathbb{R}^3$  точка на сфере параметризуется углами  $\Phi \in [0;\pi]$  и  $\varphi \in [0;2\pi]$ . Найдем плотность распределения  $\Phi$ : для любого множества  $\Omega$  вероятность

$$\mathbb{P}\{\phi \in \Omega\} = \int_{\Omega \times [0;2\pi]} \frac{1}{4\pi} \sin \phi \, d\phi \, d\varphi = \int_{\Omega} \frac{\sin \phi}{2} \, d\phi = \int_{\Omega} f_{\Phi}(\phi) \, d\phi$$

Для уточнения почему в первом интеграле возникает  $\sin \phi$  будем рассуждать так: зафиксируем угол  $\phi$  (между первой и второй треугольника), начнем вращать полученный "уголок" вокруг оси абсцисс (т.к. первая сторона всегда лежит на ней) на угол  $\varphi \in [0; 2\pi]$ , получим окружность радиуса  $R = \sin \phi$ . Как раз на этой окружности и лежат все точки, для которых угол между первой и второй стороной равен данном  $\phi$ .

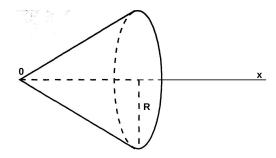


Рис. 2: Фиксированный  $\phi$ 

$$f_{\Phi}(\phi) = \frac{\sin \phi}{2}, \ F_{\Phi}(\phi) = \frac{1 - \cos \phi}{2} = \sin^2 \frac{\phi}{2}.$$

$$F_X(x) = \frac{x^2}{4}, \ f_X(x) = \frac{x}{2}.$$

**Упражнение 8.** В m+1 урне находится по m шаров. В n-ой урне n белых и m-n черных, n лежит от 0 до m. Мы выбираем случайную урну и вытаскиваем k шаров, каждый раз возвращая шар обратно. Найти вероятность того, что следующий шар будет белым, если:

1) все предыдущие k шаров белые;

2) все предыдущие k шаров белые при  $m \longrightarrow \infty$ .

Решение. Введем следующие события:

 $A_i$  —"выбираем i-ую урну";

B —"первые k шаров белые";

C — "следующий k+1 шар белый".

Нам нужно найти условную вероятность  $\mathbb{P}\{C|B\}$ .

$$\mathbb{P}\{C|B\} = \sum_{i=1}^{m} \mathbb{P}\{C|B \cap A_i\} \cdot \mathbb{P}\{A_i|B\}.$$

По определению условной вероятности:

$$\mathbb{P}\{C|B\} = \frac{\mathbb{P}\{C \cap B\}}{\mathbb{P}\{B\}}, \ \mathbb{P}\{C|B \cap A_i\} = \frac{\mathbb{P}\{C \cap B \cap A_i\}}{\mathbb{P}\{B \cap A_i\}}, \ \mathbb{P}\{A_i|B\} = \frac{\mathbb{P}\{A_i \cap B\}}{\mathbb{P}\{B\}}.$$

$$\mathbb{P}\{C|B\cap A_i\} = \mathbb{P}\{C|A_i\} = \frac{i}{m}$$
(шары достают с возвращением в урну).

По формуле Байеса:

$$\mathbb{P}\{A_i|B\} = \frac{\mathbb{P}\{B|A_i\}\mathbb{P}\{A_i\}}{\sum_{j=0}^{m} \mathbb{P}\{B|A_j\}\mathbb{P}\{A_j\}} = \frac{(\frac{i}{m})^k}{\sum_{j=0}^{m} (\frac{j}{m})^k}.$$

Подставляем полученные значения в исходную формулу:

$$\mathbb{P}\{C|B\} = \sum_{i=0}^{m} \frac{i}{m} \frac{(\frac{i}{m})^k}{\sum_{j=0}^{m} (\frac{j}{m})^k} = \frac{\sum_{i=0}^{m} (\frac{i}{m})^{k+1}}{\sum_{j=0}^{m} (\frac{j}{m})^k} \cdot \frac{\frac{1}{m+1}}{\sum_{m=0}^{m} \frac{1}{m+1}} \xrightarrow{m \to \infty} \frac{\int_{0}^{1} x^{k+1} dx}{\int_{0}^{1} x^k dx} = \frac{k+1}{k+2}.$$

Где предельный переход выполнен, так как несложно видеть, числитель и знаменатель являются суммами Римана для интегралов.

**Упражнение 9.** (Случайные блуждания). Рассмотрим сюжет случайных блужданий. На краю утеса в точке x=1 стоит пьяница. С вероятностью p он шагает в сторону от утеса и с вероятностью 1-p в сторону пропасти. Проанализируйте движение человечка.

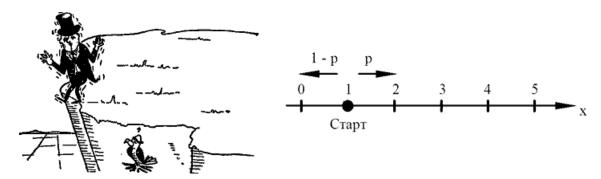


Рис. 3: Случайные блуждания пьяницы

Решение. Пусть  $P_1$  — вероятность того, что человечек упадет из точки x=1.  $P_2$  — вероятность того, что человечек упадет из точки x=2. Тогда

$$P_1 = \underbrace{1-p}_{ ext{упадет}} + \underbrace{p \cdot P_2}_{ ext{уйдет в точку x} = 2 \text{ и упадет}}$$

Разберемся с  $P_2$ .

 $P_2$  есть  $P_1$  да ещё  $P_1$ , т.е. человек, стартуя из  $P_2$  упадет в  $P_1$ ,а потом уже оттуда упадет в пропасть, поэтому  $P_2=P_1^2$ . В итоге имеем

$$P_1 = 1 - p + p \cdot P_1^2$$

Решениями квадратного уравнения выше являются  $P_1=1$  и  $P_1=\frac{1-p}{p}$ . Рассмотрим случаи:

1	p = 1/2	$P_1 = 1/2$
2	p < 1/2	$P_1 = 1$
3	p > 1/2	$P_1 = (1-p)/p$
4	p=1	$P_1 = 0$

Получаем зависимость  $P_1(p)$ .

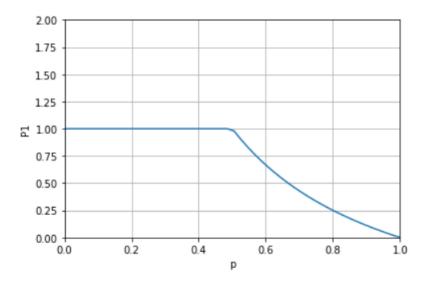


Рис. 4: Зависимость вероятности падения от р

Вероятность упасть из точки x = n равна  $P_n = (P_1)^n$ .

На самом деле у случайных блуждания возникают не только при анализе движении пьяницы, но вот например и при анализе:

**Упражнение 10.** (Казино) Пусть у игрока A есть a условных денежных единиц. А у игрока B имеется b условных денежных единиц. Они начинают играть партии некоторой игры, после каждой партии проигравший отдает победителю одну денежную единицу. Проанализируйте их игру, если игрок A выигрывает с p, а B выигрывает 1-p.

Peшение. Рассмотрим игру этих игроков как случайные блуждания только теперь есть два конца: 0 - поражение игрока A и a+b - поражение игрока B, т.е. мы следим за состоянием счета A.

Пусть  $P_n$  — вероятность победы игрока A, если у него сейчас n денег.

$$P_n = p \cdot P_{n+1} + (1-p) \cdot P_{n-1}$$

Введем граничные условия: ясно, что в точке a+b игрок A уже выиграл, а в точке 0 уже проиграл.

$$P_{a+b} = 1, P_0 = 0$$

Рассмотрим случай, когда p = 1/2, т.е. игра нечестная. Решаем рекурренту:

$$\lambda = \lambda^2 \cdot p + (1-p) \longrightarrow \lambda_1 = 1, \ \lambda_2 = \frac{1-p}{p}$$

$$P_n = C_1 \lambda_1^n + C_2 \lambda_2^n = C_1 + C_2 \left(\frac{1-p}{p}\right)^n$$

Вспоминаем про граничные условия:

$$\begin{cases} 1 = C_1 + C_2 \left(\frac{1-p}{p}\right)^{a+b} \\ 0 = C_1 + C_2 \left(\frac{1-p}{p}\right)^0 \end{cases}$$

$$C_1 = \frac{1}{1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^{a+b}} \qquad C_2 = \frac{1}{\left(\frac{1-p}{p}\right)^{a+b} - 1}$$

$$P_n = \frac{1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^n}{1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^{a+b}}$$

В нашем случае:

$$P_a = \frac{1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^a}{1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^{a+b}}$$

В двух предыдущих упражнениях мы посмотрели на классические задачи с сюжетом случайного блуждания. О том можно ли выиграть казино, как случайно блуждают на плоскости, о среднем числе шагов и о многих других сюжетах, связанных со случайными блужданиями можно почитать в классических учебниках по теории вероятностей.