Лабораторна робота 2Програмування арифметичних операцій з цілими числами

Архітектура IA32
Інструментальні засоби - MASM, x32Dbg, OllyDbg
Час виконання — 4 академічних години
Формування звіту
Захист із демонстрацією результатів

Мета роботи і постановка задачі

Мета роботи:

набуття практичних навичок дослідження методики виконання головних арифметичних операцій на прикладах програмування дій на мові асемблера та засвоєння правил формування ознак результату в процесорах сімейства х86.

Початкові дані:

рядки цілих даних із знаком у вказаному діапазоні значень.

Необхідно: Згідно за варіантом розробити на асемблері програму обчислення одного з виразів та пояснити стан процесорних елементів у контрольних точках виконання програми.

Послідовність виконання завдання

- 1. Розробити алгоритм обчислення виразу.
- 2. Виконати контрольний розрахунок.
- 3. Розробити на мові асемблера програму реалізації алгоритму.
- 4. Пояснити ("на папері") формування ознаки Overflow на прикладах з програми.
- 5. Пояснити в таблиці (наступний слайд) результати фактичного виконання арифметичних операцій в процесорі та формування ознак на прикладах з програми.

Таблиця аналізу результатів досліджень

Операнд 1				
Операнд 2				
Операція				
Результат				
Знак Оп1				
Знак Оп2				
Ознака SF				
Ознака СБ				
Ознака РГ				
Ознака OF				

Пояснення щодо виконання завдання

- 1.При програмуванні необхідно враховувати розрядність чисел, що задана.
- 2.Дії виконувати в циклі.
- 3.Для занесення в таблицю контрольних показників необхідно використовувати стан процесорних елементів на інформаційно значущих етапах обчислень.
- 4.Після налагодження програми необхідно виконати декілька розрахунків з початковими числами (вказати самостійно із заданого діапазону значень), при яких формуються одиничні значення ознак переповнення (overflow), перенесення (carry) тощо.
- 5. Результати обчислення виразу завантажити у пам'ять.
- 6.3а наявності ознаки Overflow передбачити в програмі видачу відповідного повідомлення з можливістю вибору подальших дій (OK/Cancel).

Зміст звіту

- 1. Постановка задачі.
- 2. Контрольний розрахунок.
- 3. Лістинг програми з коментарем та описом роботи.
- 4. Print screen екрана налагоджувача з програмою.
- 5. Графічне пояснення вмісту комірок пам'яті і регістрів у контрольних точках виконання програми та по завершенні обчислень.
- 6. Пояснення формування ознаки Overflow на прикладах з програми.
- 7. Таблиця контрольних показників (пояснення обчислень при заданих початкових значеннях чисел, операції і значень ознак переповнення (overflow), перенесення (carry), додатного чи від'ємного результату (sign), парності (parity).
- 8. Висновки за результатами роботи.

Приклад умов завдання

Вираз для обчислення: y=a/b+4d

Значення чисел належать до діапазону -122...+122.

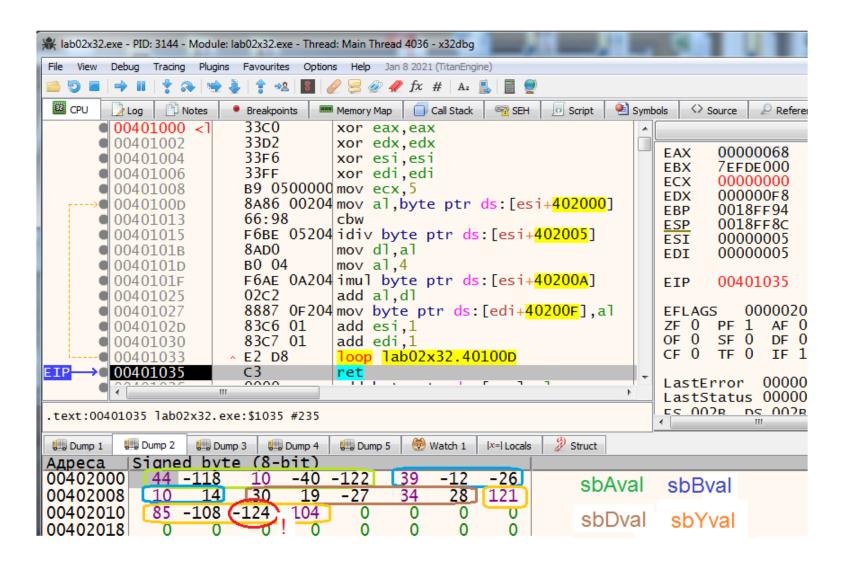
Розрядність чисел: 1 байт.

Кількість чисел кожного імені дорівнює 5.

Фрагмент програми на асемблері

```
TITLE <y=a/b+4d>
                                         mov ecx, YCOUNT
.686
                                         m1: mov al, [sbAval+esi]
.model flat, stdcall
                                         cbw
YCOUNT=5
                                         idiv [sbBval+esi] ; a/b
.DATA
                                         mov dl, al
sbAval SBYTE 44,-118,10,-40,-122
                                         mov al, 4
sbBval SBYTE 39,-12,-26,10,14
                                         imul [sbDval+esi] ; 4d
sbDval SBYTE 30,19,-27,34,28
                                         add al, dl ; a/b+4d
sbYval SBYTE 5 DUP (77h)
                                         mov [sbYval+edi], al
.CODE
prlab2:
                                         add esi,1
xor eax, eax
                                         add edi,1
xor edx, edx
                                         loop m1
xor esi, esi
                                         ret
xor edi, edi
                                         end prlab2
```

Стан по завершенні роботи програми



Контрольний розрахунок

За наступних довільних початкових значень програмний результат обчислень виразу може бути помилковим (на помилку результату програми вказують значення в рядку 4 наступної таблиці). Наявність таких ситуацій вимагає корегування програми та/або видачі відповідного повідомлення (директивою MessageBox) та пояснення в звіті.

	а	b	a/b	a/b (int)	d	4d	y (int)	
	44	39	1,1282	1	30	120	121	
	-118	-12	9,8333	9	19	76	85	
	10	-26	-0,3846	0	-27	-108	-108	
٥	-40	10	-4,0000	-4	34	136	132	
	-122	14	-8,7143	-8	28	112	104	

Література

Навчально-методичні матеріали попередніх лекцій.