Speakify – Cahier des Charges

1. Introduction

1.1 Présentation du projet

Speakify est une plateforme interactive d'apprentissage des langues qui permet aux utilisateurs d'interagir avec du contenu audio multilingue à travers des playlists structurées. Elle permet de créer et gérer des expériences audio personnalisées basées sur la traduction, rendant l'apprentissage plus immersif et efficace. Speakify est conçu pour être accessible sur mobile, ordinateur et téléviseur.

1.2 Objectifs

- Proposer une approche structurée de l'apprentissage des langues via les boucles de lecture (PLs).
- Permettre aux utilisateurs de créer, gérer et personnaliser des playlists selon différents modes d'apprentissage.
- Garantir une expérience fluide sur plusieurs types d'appareils.
- Supporter plusieurs langues et traductions avec lecture audio.
- Offrir un backend évolutif pour un stockage et une récupération efficaces des traductions.
- Développer et déployer le projet entre le 25 mars et le 23 avril 2025.

2. Fonctionnalités & Résolution de problèmes

2.1 Fonctionnalités de l'application

- **Playlists audio multilingues** : les utilisateurs peuvent créer et personnaliser des playlists composées de boucles de lecture avec fichiers audio.
- **Boucles de Lecture (PLs)** : unité structurée contenant une phrase dans une langue source et ses traductions, chacune avec un fichier audio associé.
- Schéma de lecture personnalisable : l'utilisateur peut définir l'ordre de lecture, les répétitions, et le rythme.
- Compatibilité multi-appareils : fonctionne sur mobile, ordinateur et téléviseur.
- Apprentissage interactif: mode boucle, vitesse réglable, entraînement à la prononciation.
- Mode d'apprentissage intensif : drills répétitifs avec vitesse accélérée et difficulté adaptative.
- Support hors-ligne (prévu) : stockage local des traductions et audios.
- **Gestion des playlists** : créer, modifier, organiser des sessions selon les besoins personnels.
- Playlists par difficulté et contexte : vocabulaire professionnel, contextes spécifiques.
- Apprendre en déplacement : pensé pour les utilisateurs actifs (transports, marche, travail).
- Support aux immigrés : outil accessible pour l'intégration linguistique rapide.
- Extensions futures : intégration potentielle avec services de traduction IA.
- Contrôle de pertinence des traductions : possibilité d'ajuster la fréquence d'une traduction pendant la lecture.
- Schéma basé sur la pertinence : prioriser ou réduire certaines traductions dans la lecture.
- Listes intelligentes:
 - Listes par mot cible : phrases avec un mot spécifique en contexte.

- Listes de conjugaisons : phrases avec un verbe décliné.
- Listes contextuelles : (ex : aéroport, hôpital, restaurant).
- o Phrases aléatoires : diversité d'expressions.
- **Dialogues**: simulations conversationnelles.
- **Histoires**: apprentissage narratif.
- o Mot du jour : un mot/phrase par jour avec exemples contextualisés.

2.2 Public cible

- Apprenants en langues
- Enseignants & formateurs
- Professionnels multilingues
- Spécialistes métiers (médical, juridique, etc.)
- Voyageurs et expatriés
- Orthophonistes & chercheurs
- Travailleurs pressés
- Immigrants et nouveaux résidents

3. Navigation & Maquettes

3.1 Schéma de navigation utilisateur

```
Lancer l'application
[ Tableau de bord]
   ├── "Nouvelle session" → [命 Lecteur]
├── "Playlist récente" → [命 Lecteur]
├── "Mot du jour" → [命 Listes intelligentes > Mot du jour]
└── "Playlists" → [晉 Bibliothèque de playlists]
   └─ "Playlists"
                                    → [ឱ Bibliothèque de playlists]
[邑 Bibliothèque de playlists]
   \stackrel{}{\sqsubseteq} "Assigner Schéma" → [\stackrel{}{\otimes} Sélecteur de Schéma] ou [\stackrel{}{+} Nouveau Schéma] — "Modifier Schéma" → [\stackrel{}{\otimes} Éditeur de Schéma]
[

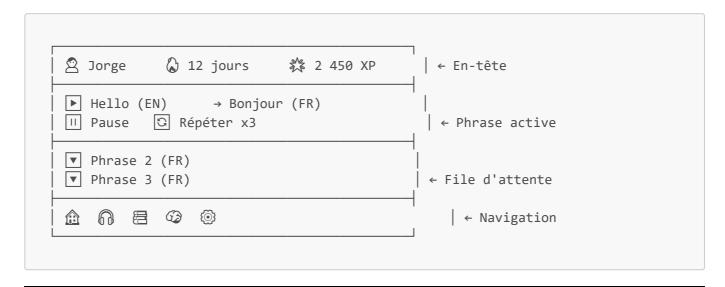
Éditeur de Schéma]
   — Ordre de lecture (ex : EN → FR → Pause → Répéter)
   - Répétitions par segment
     – Délais / vitesses

    Enregistrer le schéma

[  Listes intelligentes]
   ├─ Contextes thématiques → Aéroport, Restaurant, etc.
   — Dialogues / Histoires → Audio contextuel
[ \bigcap Lecteur ]
```

3.2 Maquettes (Low-Fidelity)

N Vue Lecture



3.3 Écrans UI (Feuille de route MVP)

Vue	Statut	Description
Vue Lecture	✓ Terminé	Lecture audio avec séquence de traduction
Vue Éditeur de Schéma	➡ Bientôt	Création du schéma de lecture
Bibliothèque Playlists	☐ À faire	Parcours & gestion des playlists
Éditeur de Playlist	☐ À faire	Création + assignation de schémas
Listes intelligentes	☐ À faire	Générées automatiquement (verbes, contexte, etc.)
Paramètres	☐ À faire	Langues, vitesses, hors-ligne

Fonctionnalités Bonus (Prévu)

Fonctionnalité	Statut
Vue "Mot du jour"	

Fonctionnalité	Statut
Connexion & Profil utilisateur	
Statistiques & Réussites	
Mode Hors-Ligne complet	

4. Identité Graphique (UI/UX Design)

Speakify vise une expérience visuelle claire, immersive et cohérente sur tous les appareils. La charte graphique favorise la lisibilité, la concentration et l'engagement.

4.1 Palette de couleurs

Usage	Nom de Couleur	Code Hex	Remarques
Principal	Bleu profond	#0057B7	Calme, confiance, concentration
Accentuation	Vert électrique	#00E676	Boutons d'action (ex : lecture)
Fond	Gris clair	#F5F7FA	Repos visuel
Surface cartes	Blanc doux	#FFFFFF	Fonds des conteneurs
Texte principal	Noir charbon	#2E2E2E	Lisibilité maximale
Alertes / erreurs	Rouge corail	#FF5252	Actions critiques

4.2 Typographie

Usage	Police	Alternatives
Titres	Segoe UI Bold	system-ui, sans-serif
Texte	Segoe UI Regular	Helvetica, Arial
Highlights	Antipasto Pro Light	Segoe UI

4.3 Composants & Mise en page

• Boutons : arrondis, contrastés, animés au survol

• Cartes : ombres douces, marges homogènes

• Navigation : en bas sur mobile, en haut ou à gauche sur desktop

• Icônes : Lucide / Tabler / Material Symbols

Animations : légères transitions pour retours visuels

• Mode sombre : prévu en option

4.4 Cohérence multi-écran

• **Mobiles**: navigation tactile, ergonomie pouce

TVs / Smart Displays : texte large, contrastes élevés

5. Éco-Responsabilité

Speakify intègre des principes numériques responsables pour réduire l'impact écologique.

5.1 Serveur & hébergement

- API optimisées, serveurs légers
- Requêtes SQL paginées & mises en cache
- Hébergeurs verts : Infomaniak, Scaleway Green
- Infrastructure auto-scalable

5.2 Optimisation réseau

- Chargement différé des images et audios
- · Streaming adaptatif
- Formats modernes (WebP, Brotli)
- Moins de scripts tiers

5.3 Mode hors-ligne

- Cache local des TB et audios
- Pré-chargement à la demande
- Mode "conscient batterie" (prévu)

5.4 Améliorations futures

- Mode sombre OLED éco
- Suivi analytique sobre
- IA légère, exécution côté client

6. SEO & Visibilité

Speakify mettra en place une stratégie SEO complète pour atteindre les apprenants du monde entier.

6.1 SEO Technique & Contenu

- URL propres et localisées
- Balises meta, titres, OG tags
- Sitemap XML & robots.txt
- Temps de chargement rapides

6.2 Mots-Clés Ciblés

Principaux mots-clés :

- · application apprentissage langues
- immersion audio
- écouter pour apprendre
- apprendre le français en voiture

• playlist de vocabulaire

Mots-clés contextuels :

- vocabulaire médical en espagnol
- anglais quotidien pour immigrés
- recherche vocale ("comment dire bonjour en japonais?")

6.3 Indexation multilingue

- Tags hreflang
- Métadonnées localisées
- URL par langue : /fr, /en, /es, etc.
- Mapping sémantique international

6.4 Présence en ligne

- Réseaux sociaux : OG / Twitter Cards
- Markup Schema.org
- App Store Optimization (si wrapper)
- Blog futur (contenu éducatif + trafic SEO)

7. Équipe & Méthodologie

Speakify est développé par une équipe agile, rapide, et polyvalente.

7.1 Rôles de l'équipe

Responsabilités	
Vision du produit, priorisation, validation	
Organisation, jalons, coordination	
Architecture, qualité, cohérence technique	
UI responsive, composants interactifs	
Base de données, API, logique serveur	
Prototypes, maquettes, identité visuelle	
Tests manuels/automatisés, stabilité	
Gestion du contenu multilingue, qualité linguistique	
Déploiement, sync cloud, hébergement	

Plusieurs rôles peuvent être tenus par la même personne (ex : Jorge).

7.2 Phases de projet

Phase	Dates	laches principales	
			Ī

Phase	Dates	Tâches principales
Phase 1	25–29 mars 2025	Schéma DB, MCD
Phase 2	30 mars-5 avril	Création API
Phase 3	6–12 avril	UI Lecture, Schéma, Listes intelligentes
Phase 4	13–19 avril	Tests, corrections, optimisation
Phase 5	20–23 avril	Déploiement + Documentation finale

7.3 Méthodologie

- Sprints de 1 semaine
- Stand-ups quotidiens (asynchrones possibles)
- Planification / revue chaque semaine
- Board Kanban : À faire → En cours → Revue → Terminé

Outils: GitHub, Trello, Notion, Figma, Slack/Discord, VS Code

8. Spécifications Techniques Intégrées (Exigence de Certification)

Conformément aux exigences de certification, les spécifications techniques suivantes sont intégrées explicitement dans ce document.

8.1 Architecture Système

• Frontend: HTML, CSS, JS (ES6+), Bootstrap, AJAX

Backend : APIs PHP 8.xBase de données : MySQL

• Structure :

- Le frontend récupère et affiche les playlists, schémas et blocs de traduction
- o Le backend fournit les données dynamiquement via des endpoints API
- La base contient toutes les structures (langues, phrases, traductions, sources)

8.2 Schéma de base de données (prévisionnel)

- languages: langues disponibles avec ID/code/nom
- sentences : phrases de base avec références langue
- translation pairs: association de deux phrases traduites
- sources : origine de la traduction (manuel, API, etc.)
- translation_pair_sources : lien entre une paire et sa source

8.3 Stack Technique

Couche	Technologie	Notes
Frontend	HTML/CSS/JS	PWA responsive, Bootstrap
Backend	PHP 8.x	APIs REST

Couche	Technologie	Notes
Base données	MySQL	Schéma normalisé avec index
Outils	XAMPP	Dév local : Apache + MySQL
API externe	OpenAl (prévu)	Traduction + Synthèse vocale (TTS)

8.4 Design API (prévu)

URL de base: http://localhost/speakify/backend/api.php

Méthode	Endpoint	Description
GET	?action=playlists	Récupérer les playlists
GET	?action=schemas	Récupérer les schémas
GET	?action=tb&id=xx	Récupérer un bloc de traduction
POST	TBD	Sauvegarder playlist/schéma

8.5 Sécurité

- MVP : pas encore de connexion utilisateur
- À venir :
 - Authentification (JWT ou session)
 - o Droits d'accès aux playlists personnelles
 - o Sanitation des entrées API (prévention XSS/SQL)

8.6 Tests

Туре	Description
Manuel	Lecture, boucles, interactivité UI
Unitaire	API backend (PHPUnit prévu)
Frontend	Lecture & logique (Jest/Cypress prévus)
Multi-appareils	Tests mobile, desktop, TV

9. Conclusion

Speakify est bien plus qu'une application d'apprentissage des langues : c'est une plateforme immersive, flexible et centrée sur l'utilisateur, conçue pour s'adapter aux besoins réels.

À tout moment — en déplacement, au bureau ou à la maison — les utilisateurs peuvent interagir avec du contenu multilingue de qualité, des playlists personnalisées, et des schémas de lecture dynamiques.

Ce document pose les fondations d'un outil linguistique puissant, évolutif vers de futures innovations comme la traduction IA ou l'interaction vocale.

Prochaine étape : finaliser les prototypes UI, consolider l'identité graphique, et optimiser les workflows pour une sortie réussie le **23 avril 2025**.

Version du document: 1.2.0

Date: mars 2025 **Auteur**: Jorge

Speakify - Spécifications Techniques

• Nom du projet : Speakify

Version: 1.0.0Date: mars 2025Auteur(s): Jorge

Speakify est une PWA multiplateforme conçue pour faciliter l'apprentissage immersif des langues à travers des playlists audio multilingues structurées. Elle s'appuie sur les **blocs de traduction (TB)** et des schémas de lecture personnalisés.

10. Architecture Système

10.1 Vue d'ensemble

Frontend: HTML/CSS/JS (PWA dynamique)

• Backend: APIs PHP

JSON : données simulées en phase dev

• Base de données (prévue) : stockage structuré des traductions

10.2 Détails des composants

• Frontend:

- HTML, CSS, Bootstrap, JS
- Chargement AJAX des playlists / schémas
- Interfaces: Lecture, Playlist, Listes Intelligentes

Backend:

- PHP (api.php)
- o Fournit les TB, schémas, playlists

• Base de données :

- o Schéma prévu avec tables pour langues, phrases, utilisateurs
- Gestion des traductions manquantes
- Contrôle de version

APIs externes (prévu) :

OpenAl pour traduction et TTS

11. Stack Technologique

Couche	Technologie	Version	Notes
Frontend	HTML/CSS/JS	ES6+	Interface responsive PWA
Backend	PHP	8.x	Endpoints simples
Base de données	MySQL (prévu)	TBD	Modèle structuré
APIs	OpenAl (prévu)	N/A	Traduction & synthèse vocale
DevOps	XAMPP / Manuel	N/A	Dev local
Autres	JSON	N/A	Données simulées côté dev

12. Modèles de données

12.1 Schéma de base de données

- Tables prévues :
 - languages
 - sentences
 - o translation_pairs
 - o sources
 - o translation_pair_sources

12.2 Exemple de JSON

```
{
    "playlist_id": "123",
    "name": "Français de base",
    "blocks": [
        {
            "tb_id": "456",
            "text_source": "Hello",
            "text_translation": "Bonjour",
            "audio_source": "hello_en.mp3",
            "audio_translation": "bonjour_fr.mp3"
        }
    ]
}
```

13. Endpoints API

URL de base:http://localhost/speakify/backend/api.php

Méthode	Endpoint	Description	Auth	Paramètres
GET	?action=playlists	Récupère toutes les playlists	Non	
GET	?action=schemas	Récupère tous les schémas	Non	
GET	?action=tb&id=xxx	Récupère un bloc de traduction	Non	id
POST	TBD	Crée/modifie une playlist	Oui	playlist, schema

14. Logique Métier & Comportement

- Lecture selon le schéma utilisateur : ordre, répétitions, pauses
- Parcours des TB dans une playlist
- Chaque TB = phrase source + une ou plusieurs traductions avec audio
- Listes intelligentes générées automatiquement
- Une boucle active à la fois
- Boucles ouvertes → barres de progression, texte visible
- Boucles fermées → résumé sur une ligne
- Bouton lecture global flottant (en bas à droite)
- Les données sont chargées dynamiquement depuis data/translations.json

15. Sécurité

- MVP : pas d'authentification
- À venir :
 - Connexion utilisateur (JWT ou session)
 - o Droits d'accès aux playlists personnelles
 - Validation & sanitation des entrées API

16. Structure UI

Vue / Page	Description	Fichier associé
Tableau de bord	Accès rapide aux vues principales	dashboard.html
Lecteur	Interface de lecture	playback.html
Bibliothèque	Liste des playlists	playlist-library.html
Éditeur playlist	Création / modification	playlist-editor.html
Listes intelligentes	Listes générées par contexte	smart-lists.html
Éditeur de schéma	Gestion des logiques de lecture	schema-editor.html
Paramètres	Préférences utilisateur	settings.html
Réussites/Stats	Suivi progression	achievements.html
Connexion/Profil	Authentification (optionnelle)	login-profile.html

Vue / Page	Description	Fichier associé
Mode hors-ligne	Gestion locale	offline-mode.html

Chaque page HTML doit avoir un <head> cohérent, une .header, une .content, une .footer-nav.

17. Environnements

URL	Remarques
http://localhost/speakify/	XAMPP
À définir	Préproduction / QA
À définir	Déploiement final
	http://localhost/speakify/ À définir

18. Plan de Test

- Tests manuels:
 - Lecture, progression des boucles, navigation
- Prévu:
 - Tests unitaires backend (PHPUnit)
 - Validation frontend (Jest / Cypress)
- Tests multi-écrans : mobile, desktop, TV

19. Performance & Contraintes

- Responsive design orienté mobile
- Navigation fixe bas écran
- Contenu AJAXisé (non codé en dur)
- Chargement différé des audios
- Une seule boucle ouverte
- Contrôles flottants
- Design unifié et léger

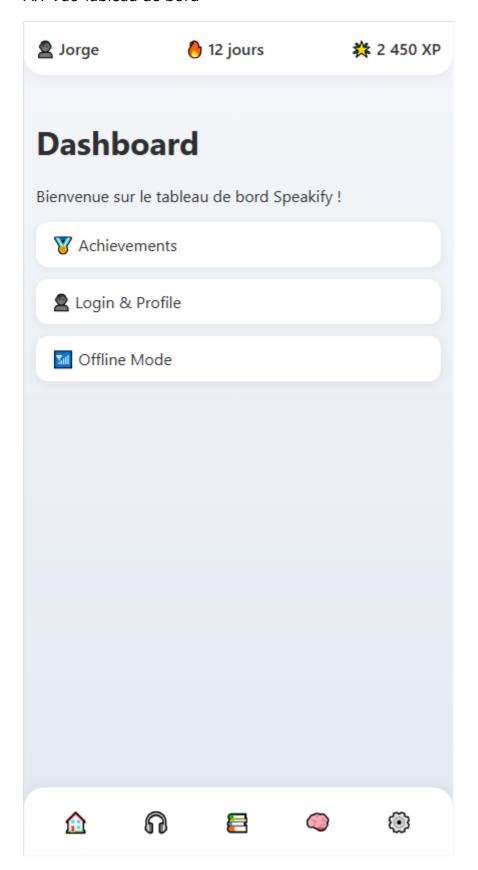
20. Annexes

- Exemples JSON: playlists.json, schemas.json, translations.json
- Glossaire:
 - TB = Bloc de Traduction
 - PL = Boucle de Lecture
 - o Schéma = logique de séquence
- Services externes:
 - o API OpenAI (prévue)
 - Traduction & TTS
- Organisation des fichiers :

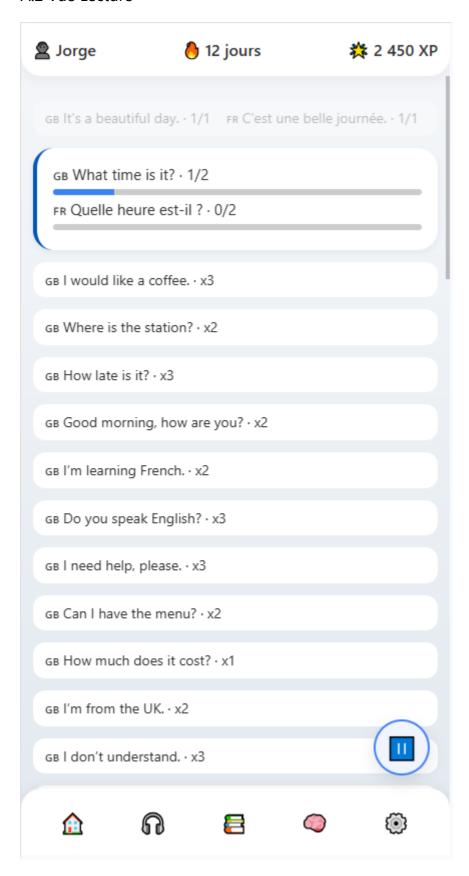
- Dossier principal: speakify/model/
- o Script principal:script.js
- Feuille de style globale : style.css

Annexe A: Captures d'écran

A.1 Vue Tableau de bord



A.2 Vue Lecture



A.3 Vue Playlists

