

Семинар 6: Основные нотации для моделирования бизнеспроцессов





# Цели семинара:



Подробно изучить нотацию UML



# Викторина





#### <u>В языке UML существуют слудующие типы диаграмм:</u>

#### → Use-case diagram

Диаграмма прецедентов: в основе – Actor (исполнитель), который устанавливает логические связи между ролями и прецедентами (вариантами использования).

#### → Class diagram

Диаграмма классов: представляет собой набор статических и декларативных элементов модели, имеющие общие атрибуты и операции. Диаграмма имеет наиболее полное и развернутое описание связей в программном коде, функциональности и информации об отдельных классах

#### → Activity diagram

Диаграмма активностей: отображает динамические аспекты поведения и общее представление о работе системы в формате блок-схемы. Диаграмма необходима для описания бизнес-процессов, взаимодействия нескольких систем, логики процедур и потоков работ, особенно при переходе от одной деятельности к другой



#### <u>В языке UML существуют слудующие типы диаграмм:</u>

#### → Sequence diagram

Диаграмма последовательности: описывает поведенческие аспекты системы, вид сообщений и уточняет прецедентов. Необходима для отображения взаимодействия объектов в динамике и во времени, подразумевает обмен сообщениями в рамках конкретного сценария

#### → Deployment diagram

Диаграмма развертывания: отображает графическое представление инфраструктуры, а именно распределение компонентов системы по узлам и маршруты их соединений. Диаграмма организовывает компоненты и решает второстепенные задачи, связанные с определенным аспектом бизнеспроцесса

#### → Collaboration diagram

Диаграмма сотрудничества: диаграмма взаимодействия, которая подчеркивает организационную структуру между объектами, которые отправляют и получают сообщения



#### <u>В языке UML существуют слудующие типы диаграмм:</u>

#### → Object diagram

Диаграмма объектов: предназначена для демонстрации совокупности моделируемых объектов и связей между ними в фиксированный момент времени

#### → Statechart diagram

Диаграмма состояний: позволяет описывать поведение системы (демонстрирует поведение одного объекта в течение его жизненного цикла)



# 2. Множество логически связанных ролей, исполняемых при взаимодействии с прецедентами или сущностями (система, подсистема или класс)

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



# 3. Прямоугольник с названием в верхней части и эллипсами (прецедентами) внутри. Часто может быть опущен без потери полезной информации

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)

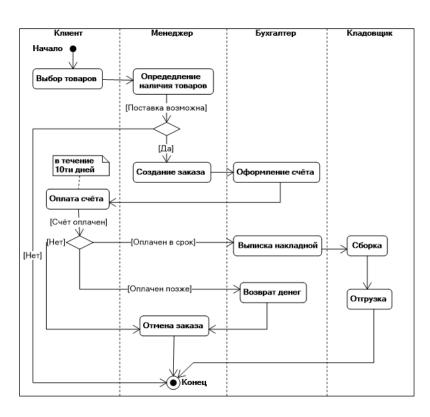


# 4. Описание отдельного аспекта поведения системы с точки зрения пользователя

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)

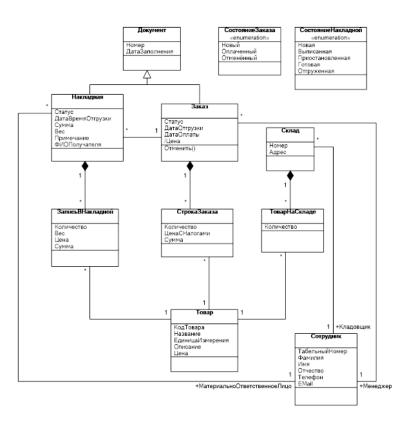


## 5. Назовите тип диаграммы



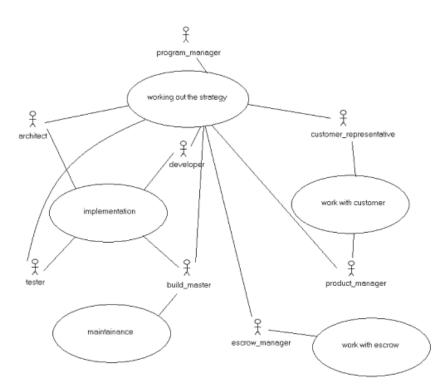


## 6. Назовите тип диаграммы





## 7. Назовите тип диаграммы

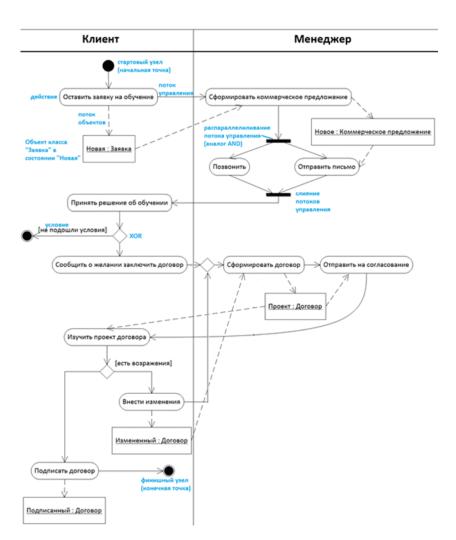




# UML



Разберем процесс «Подписание договора на обучение»







Самостоятельно в нотации UML отрисуйте процесс «Заказ пиццы»



# Нарисовать процесс в нотации UML

🔾 Отрисуйте любой процесс в нотации UML

#### Можно использовать:

- Отправка посылки почтой России
- Заказ товара с маркетплейса
- Подготовка рекламной кампании
- Планирование ежемесячного бюджета
- Выдача справки сотруднику
- Любой другой свой процесс

