
Especificação dos Requisitos do Software - ERSw

“Safepet”

**3º período
PUC MINAS
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Data: 27 / 09 / 2023

Versão 1.0

Histórico de Revisões do Documento

Versão	Data	Descrição	Autor
1.0	31/08/2023	Classificação dos requisitos	João Paulo
1.0	01/09/2023	Criação do documento	Lara
1.0	25/09/2023	Criação dos diagramas	Dã
1.0	30/09/2023	Conclusão do que faltava	Matheus
1.0	04/10/2023	Revisão dos tópicos	Victor

Aprovação do documento

Versão	Data	Nome da pessoa	Papel perante o sistema

[a ser preenchido pela professora]

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
1.1 PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS	4
1.2 PÚBLICO-ALVO	4
2. DESCRIÇÃO GERAL	4
2.1 SITUAÇÃO ATUAL	4
2.2 RESTRIÇÕES DE HARDWARE E SOFTWARE	4
3. REQUISITOS	5
3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS - RF	5
3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS - RNF	5
4. REGRAS DE NEGÓCIO	5
4.1 REGRAS DE NEGÓCIO (RN)	5
5. STAKEHOLDERS	5
5.1 USUÁRIOS	6
5.1.1 Responsabilidades	6
5.2 EQUIPE DE TI	6
5.3 DEMAIS STAKEHOLDERS	6
6. CASOS DE USO (CSU)	6
6.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO (<i>USE CASE DIAGRAM</i>)	6
6.2 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO	7
7. DIAGRAMA DE CLASSES	7
7.1 DIAGRAMA DE CLASSES	7
7.2 DESCRIÇÃO DAS CLASSES	7
8. DIAGRAMA DE ATIVIDADES	8
9. PROTOTIPAÇÃO	8
10. ESTIMATIVAS DE SOFTWARE	8
10.1 ANÁLISE PONTO DE FUNÇÃO (APF)	8
10.2 ESTIMATIVAS	9
10.2.1 ESFORÇO	9
10.2.2 PRAZO	9
10.2.3 CUSTO	9
10.2.4 EQUIPE	9

APÊNDICE	10
-----------------	-----------

1. Introdução

1.1 Propósito do documento de requisitos

Esse documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser construído nesse projeto. Ele servirá como base para a construção do sistema por parte dos programadores. Aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

1.2 Público-alvo

Este documento destina-se aos engenheiros de software testadores e aos arquitetos de software que irão avaliar e testar todos os requisitos e tabelas do site para concluir se há algum erro e se são necessárias melhorias.

2. Descrição Geral

Este documento contém a especificação de requisitos para o site, que permitirá que os usuários cadastrem animais para a adoção e visualizem ONGs que têm o objetivo de ajudar animais abandonados e que necessitem de ajuda. Com esse site em mãos, o usuário será capaz de cadastrar um animal, ver outros cadastrados e visualizar ONGs.

2.1 Situação atual

Atualmente o cliente divulga animais que precisam de adoção através de redes sociais, o que reduz o alcance, a facilidade e a confiabilidade do processo.

2.2 Restrições de Hardware e Software

HARDWARE - A quantidade de memória requerida pode ser calculada pela fórmula: (tamanho do registro do usuário * quantidade de usuários cadastrados) + (tamanho do registro do animal * quantidade de animais cadastrados) + (tamanho do registro da ONG * quantidade de ONGs cadastradas).

SOFTWARE - Não há nenhuma funcionalidade que requeira a integração de um software.

3. Requisitos

3.1 Requisitos funcionais - RF

Código	Nome	Descrição
RF 01	Cadastrar usuário	O usuário deve conseguir se cadastrar no sistema.
RF 02	Realizar o login	O usuário deve conseguir realizar o login no sistema.
RF 03	Cadastrar os animais	O usuário deve conseguir cadastrar um animal no sistema.
RF 04	Fazer doações para ONGs	O usuário deve conseguir fazer doações para ONGs, caso deseje.

RF 05	Visualizar as informações	O usuário deve conseguir visualizar todas as informações de forma ágil.
RF 06	Manter os clientes	O usuário deve conseguir fazer as operações de CRUD.
RF 07	Acessar os sites das ONGs	O usuário deve conseguir acessar os sites das ONGs.
RF 08	Acessar as informações cadastradas	O usuário deve conseguir acessar as informações das entidades cadastradas.
RF 09	Acessar as informações das ONGs	O usuário deve conseguir acessar as informações das ONGs.
RF 10	Acessar as informações dos criadores	O usuário deve conseguir acessar as informações sobre os criadores do projeto.

3.2 Requisitos não funcionais - RNF

Código	Classificação (externo, produto ou organizacional)	Descrição
RNF 01	Externo	O sistema deve rodar em dispositivos móveis.
RNF 02	Produto	A aplicação deve ser de fácil utilização.
RNF 03	Externo	O sistema deve estar sempre disponível.
RNF 04	Produto	O sistema deve ser de fácil manutenção.
RNF 05	Externo	O sistema deve ser protegido.

4. Regras de Negócio

4.1 Regras de Negócio (RN)

Código	Descrição
RN 01	Um animal só pode ser adotado por um usuário.
RN 02	Um usuário pode adotar mais de um animal.
RN 03	Um animal só pode ser cadastrado por um usuário.
RN 04	Um usuário pode cadastrar mais de um animal.
RN 05	Um usuário pode acessar mais de uma página de ONG.
RN 06	Uma página de ONG pode ser acessada por mais de um usuário.

5. Stakeholders

5.1 Usuários

Função/ Cargo	Nome	Contato
Cadastrante	José da Silva	37 97543-9553
Cadastrante	Wellington Nunes	11 99763-2111
Cadastrante	Flaviana Ferreira	31 98352-1477
Cadastrante	Marilda Duarte	21 99576-2666

5.1.1 Responsabilidades

Nº	Requisito funcional	Stakeholder primário	Stakeholder secundário
RF01	Cadastrar	Usuário	Não se aplica.
RF02	Fazer login	Usuário	Não se aplica.
RF03	CRUD	Usuário	Não se aplica.
RF04	Visualizar informações	Usuário	Equipe

5.2 Equipe de TI

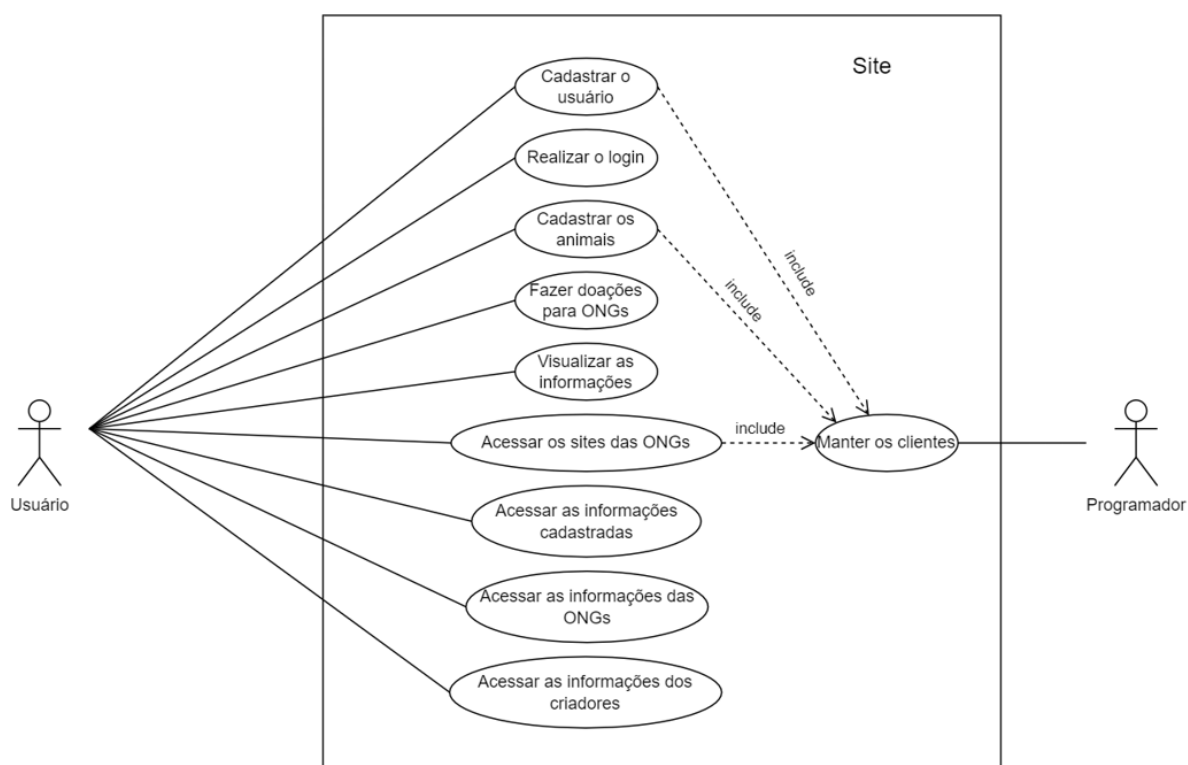
Função	Nome	Contato
Engenheiro de software	Dã	(31) 99371-6011
Gerente	João Paulo	(31) 99621-3093
Designer	Lara	(31) 99171-4006
Programador	Matheus	(31) 99748-9888
Analista	Victor	(31) 98886-6443

5.3 Demais stakeholders

Nome	Descrição	Contato
ONG: Amo Bicho	ONG cadastrada no site	16 2743-7527
ONG: Bast Adotar	ONG cadastrada no site	31 3511-8538
ONG: Focinhos de Luz	ONG cadastrada no site	21 2989-3549
ONG: Toca Segura	ONG cadastrada no site	61 2285-6037

6. Casos de Uso (CSU)

6.1 Diagrama de Casos de Uso (*Use Case Diagram*)



6.2 Descrição dos Casos de Uso

Abaixo estão apresentadas as descrições para cada caso de uso.

Código e nome	CSU 01: Cadastro de usuário
Descrição	Cada usuário deve informar um nome, um e-mail e uma senha.
Ator (es)	Primário: Usuário Secundário: Não se aplica
Pré-condições	1. O usuário precisa estar na página de cadastro
Prioridade	Alta
Fluxo principal	1. O usuário digita a URL no navegador. 2. O usuário digita o nome, o e-mail e a senha. 3. O usuário clica no botão CRIAR CONTA.
Fluxo alternativo	1. Criar conta vinculando ao Google: a) O sistema fornece a opção de utilizar uma conta do Google. b) O usuário escolhe uma de suas contas (gmail).
Fluxo de exceção	2. Senha não aceita: a) O sistema irá mostrar uma mensagem informando ao usuário que a senha escolhida não é adequada. b) O usuário preenche o campo requerido.
Pós-condições	Cadastro bem sucedido.
Regras de negócio	Apenas um cadastro por e-mail.

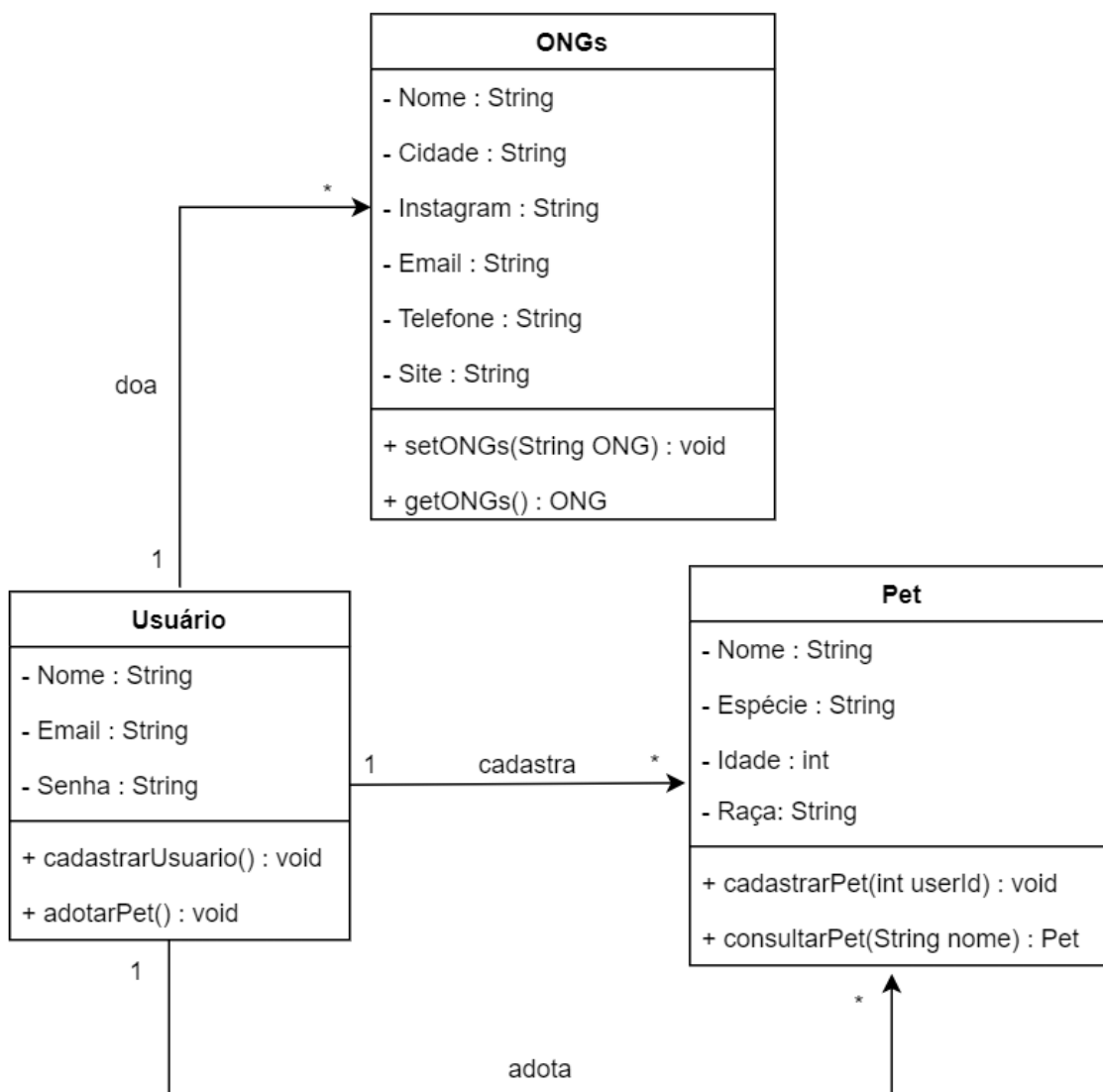
Código e nome	CSU 02: Realizar login
Descrição	Cada usuário deve informar o e-mail e a senha.
Ator (es)	Primário: Usuário Secundário: Não se aplica
Pré-condições	1. O usuário precisa estar cadastrado no sistema (CSU 01)
Prioridade	Alta
Fluxo principal	1. O usuário digita a URL no navegador. 2. O usuário digita o e-mail e a senha. 3. O usuário clica no botão ENTRAR.
Fluxo alternativo	1. Encontrar com a conta do Google: a) O sistema fornece a opção de utilizar uma conta do Google. b) O usuário escolhe uma de suas contas (gmail).
Fluxo de exceção	2. Dados incorretos: a) O sistema irá mostrar uma mensagem informando ao usuário que o e-mail ou senha estão incorretos e pede para digitar novamente. b) O usuário preenche os campos requeridos.
Pós-condições	Autenticação bem sucedida.
Regras de negócio	Só fará o login com o e-mail e a senha válidos.

Código e nome	CSU 03: Cadastro de animais
Descrição	Um usuário deverá informar o seu nome, seu telefone, seu e-mail, o nome do animal, a espécie, a idade e a raça.
Ator (es)	Primário: Usuário Secundário: Não se aplica
Pré-condições	1. O usuário precisa estar logado no sistema (CSU 02)
Prioridade	Alta
Fluxo principal	1. O usuário digita a URL no navegador. 2. O usuário realiza o login. 3. O usuário entra na página de cadastro de animais. 4. O usuário digita os dados necessários nos campos correspondentes. 5. O usuário clica em INSERIR.
Fluxo alternativo	1. Alterar um animal já cadastrado: a) O usuário clica no animal que quer alterar, dentro da lista dos que têm. b) O usuário digita as alterações nos campos. c) O usuário clica em ALTERAR.
Fluxo de exceção	2. Não preencher todos os campos: a) O sistema irá mostrar uma mensagem que todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos. b) O usuário preenche os campos obrigatórios.

Código e nome	CSU 03: Cadastro de animais
Pós-condições	Cadastro bem sucedido.
Regras de negócio	RN 03

7. Diagrama de classes

7.1 Diagrama de classes



7.2 Descrição das classes

Classe usuário:

Um usuário deve se cadastrar no sistema informando nome, email e senha. A partir disso, um usuário pode cadastrar um ou mais pets informando nome, espécie, idade e raça. Além disso,

ele pode adotar um ou mais pets. Outra capacidade do usuário é fazer doações para as ongs parceiras do site, para isso basta acessar o site da ONG por meio dos links do software.

Classe pet:

Um pet pode ser cadastrado por apenas um usuário, e um pet pode ser adotado por apenas um usuário.

Classe ONG:

Uma ONG pode ou não receber doações de usuários.

8. Diagrama de atividades

[incluir aqui a imagem do diagrama de atividades para o software a ser desenvolvido].

- Sugestão de software: draw.io. Exportar o diagrama criado para formato de imagem (jpg, png, etc).

IMAGEM

9. Prototipação

Link do projeto prototipado na ferramenta Figma:

<https://www.figma.com/file/gib5jUKhqaq1N1NVwU510I/TIAW---Wireframes?node-id=0%3A1>

Tela 1 - Login



Tela 2 - Tela de adoção de animais



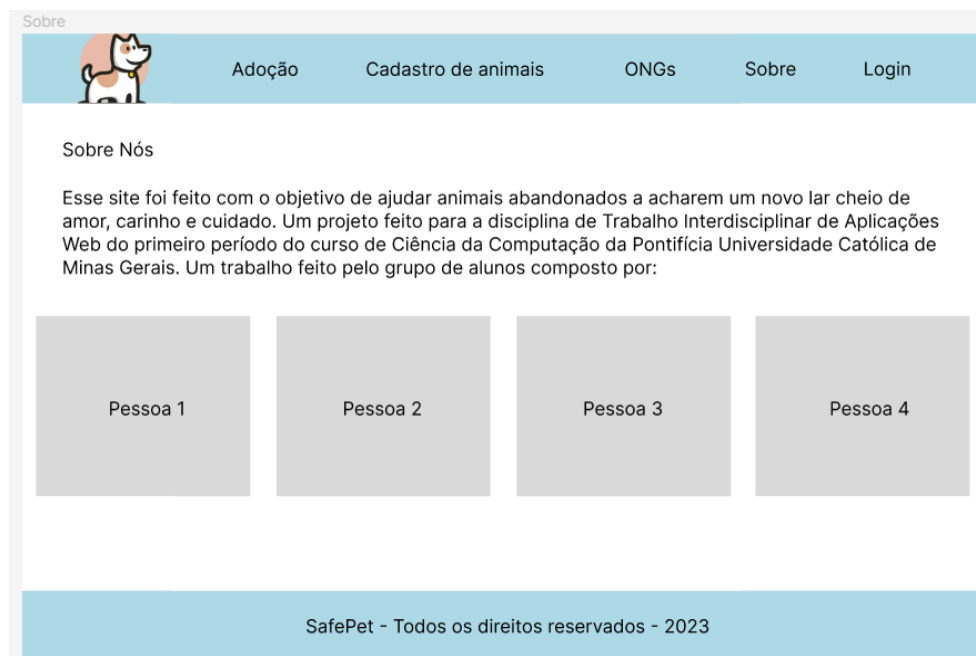
Tela 3 - Tela de cadastro de animais



Tela 4 - Tela de ONGs



Tela 5 - Tela de sobre nós



10. ESTIMATIVAS DE SOFTWARE

10.1 ANÁLISE PONTO DE FUNÇÃO (APF)

10.2 ESTIMATIVAS

10.2.1 ESFORÇO

10.2.2 PRAZO

10.2.3 CUSTO

10.2.4 EQUIPE

APÊNDICE

Como... (persona)	...quero/desejo... (o que)	...para... (por que)
Lívia Esteves	conhecer as formas corretas de denunciar casos de abandono animal	pois testemunha frequentemente casos de abandono.
Gabriel Mendonça	conseguir procurar informações sobre o tema de forma mais rápida e eficiente.	para poder ajudar mais na resolução do problema
Daniel Barbosa	conseguir divulgar melhor o trabalho de sua ONG	para conseguir mais recursos e poder ajudar mais animais
Gabriela Costa	saber onde tem animais para serem ajudados	para que ela possa ajudar dentro do alcance dela
Luís Ferreira	descobrir ONGs que ajudem animais abandonados	para poder contribuir financeiramente e ajudar animais
Bárbara Freitas	saber de ONGs de apoio a animais abandonados que atuam na sua cidade	para poder se candidatar como voluntária e começar a ajudar