

# Ex4

**Entrega** 4 set em 23:59

**Pontos** 2

**Perguntas** 1

**Disponível** 4 set em 10:30 - 4 set em 23:59 13 horas e 29 minutos

**Limite de tempo** Nenhum

**Tentativas permitidas** Sem limite

## Instruções

Para realizar esta tarefa, você:

- pode consultar a Bibliografia;
- não pode consultar colegas;
- deve observar o prazo máximo para responder, normalmente durante a aula.
- dê uma resposta objetiva, embora não haja limite mínimo ou máximo de conteúdo para sua resposta.

Este teste foi travado 4 set em 23:59.

Pontuação desta tentativa: **2** de 2

Enviado 4 set em 23:10

Esta tentativa levou 7 minutos.

### Pergunta 1

**2 / 2 pts**

Considerando o assunto "Amarração" (*Binding*), apresente seu conceito e um trecho de código, em sua "LP favorita", com algum tipo de declaração.

Sua resposta deve conter 3 componentes:

- 1) definição de amarração;
- 2) "LP favorita";

3) trecho de código com algum tipo de declaração, em sua "LP favorita".

**Sua Resposta:**

1) Uma amarração é uma especificação de alguns dos atributos de uma entidade.

2) A linguagem de programação escolhida foi C++.

3) `int a = 9;`  
`int b = 3;`  
`int &c = a;`

Pontuação do teste: **2** de 2