

Ex6

Entrega	18 out em 23:59	Pontos	2	Perguntas	1	
Disponível	18 out em 10:30 - 18 out em 23:59		13 horas e 29 minutos	Limite de tempo	Nenhum	
Tentativas permitidas	Sem limite					

Instruções

- Para realizar esta tarefa, você:
- pode consultar a Bibliografia;
 - não pode consultar colegas;
 - deve observar o prazo máximo para responder.
- Não há limite mínimo ou máximo para sua resposta.

Este teste foi travado 18 out em 23:59.

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	16 minutos	2 de 2

Pontuação desta tentativa: **2** de 2
Enviado 18 out em 23:19
Esta tentativa levou 16 minutos.

Pergunta 12 / 2 pts

Escolha uma entidade para ser implementada como um módulo; por exemplo, uma "Pessoa" (já não podem utilizar esta entidade). Você deve implementar (e apresentar o código aqui, não sendo necessário testar) a entidade que escolher por um pacote, tipo abstrato, classe ou genérico. Não escolha entidades complexas. ;-)

Sua resposta deve conter 4 componentes:

1) Entidade implementada: [Pessoa];

2) Tipo de módulo: [Classe];

3) Linguagem de Programação escolhida: [C#];

4) Código implementado (não precisa utilizar um IDE ou algo parecido. Pode digitar seu módulo diretamente aqui).

Sua Resposta:

1) A entidade implementada foi a entidade Carro.

2) O tipo de módulo foi Classe.

3) A linguagem de programação escolhida foi Java.

4)

```
public class Carro
{
    // Propriedades da entidade Carro
    private String marca;
    private String modelo;
    private int ano;
    private double preco;

    // Construtor para inicializar as propriedades
    public Carro (String marca, String modelo, int ano, double preco)
```

```
{
    this.marca = marca;
    this.modelo = modelo;
    this.ano = ano;
    this.preco = preco;
}

// Método para exibir informações do carro
public void exibir ()
{
    System.out.println ("Marca: " + marca);
    System.out.println ("Modelo: " + modelo);
    System.out.println ("Ano: " + ano);
    System.out.printf ("Preço: R$%.2f%n", preco);
}

public static void main (String [] args)
{
    // Exemplo de uso da classe Carro
    Carro carro = new Carro ("Volkswagen", "Nivus", 2023, 129190.0);
    carro.exibir ();
}
}
```

Pontuação do teste: **2** de 2