



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação  
Disciplina: Linguagens de Programação  
**Trabalho Teórico Prático (TTP)**

1- Observações gerais:

Data da especificação: 14/08/2023

Data da entrega: ver tabelas abaixo

Valor: 20 pontos

Instruções/Orientações:

- Comece a fazer o TTP agora, pois sua data de entrega está tão longe quanto jamais poderá estar;
- O TTP deverá ser feito individualmente ou em grupos, dependendo do tamanho da turma;
- Bom Trabalho! Boa Sorte!

2- Temas e datas para apresentações

| Nº | Tema       | Data de apresentação | Aluno(a) representante  |
|----|------------|----------------------|---|
| 1  | Pascal     | 11/09/2023           | Eduardo Agustavo Rocha Fonseca / Henrique Padua França Lommes*        |
| 2  | C          | 13/09/2023           | Alexandre de Carvalho Jurka / Vinícius Tavares Coimbra Ribeiro*       |
| 3  | ML         | 18/09/2023           | Fellipe Gabriel de Oliveira / Raul da Cruz Fonseca*                   |
| 4  | Haskell    | 20/09/2023           | Jerson Vitor de Paula Gomes / Wallace Freitas Oliveira*               |
| 5  | Elixir     | 25/09/2023           | Lara Souza Brígida Rezende Souza / Matheus Moreira Sorrentino *       |
| 6  | Prolog     | 27/09/2023           | Rafael Fleury Barcellos Ceolin de Oliveira / Rafael Pereira Vilefort* |
| 7  | Java       | 06/11/2023           | Hanna Rodrigues Chaves * / Thiago Cedro Silva de Souza                |
| 8  | C#         | 08/11/2023           | Samuel Correia Pedrosa* / Vinícius Ferrer de Queiroz Eloy             |
| 9  | JavaScript | 13/11/2023           | Leonardo Buldrini Marques* / Victor Cabral de Souza Oliveira          |
| 10 | Python     | 20/11/2023           | Frederico Malaquias Alves Caldeira*/ João Paulo de Castro Markiewicz  |
| 11 | Go         | 22/11/2023           | Dã Petronilho Gonçalves* / Davi Martins Freitas Wanderley             |
| 12 | Rust       | 27/11/2023           | Lucas Moura Pereira / Luiz Fernando Antunes da Silva Frassi*          |

O que deve ser apresentado:

3.1- Material de apoio para estruturação da pesquisa (um documento (trabalho acadêmico, padrão ABNT – normas da PUC Minas) e/ou conjunto de slides) contendo basicamente:

- Capa
- Sumário / Roteiro / Agenda
- Introdução
- Histórico sobre a linguagem, com sua cronologia e genealogia
- Paradigma(s) a que pertence (características principais, etc)
- Características mais marcantes da linguagem
- Linguagens relacionadas (influenciadores, influenciadas, similares, “opostas”, etc)
- Exemplo(s) de programa(s)
- **[PRÁTICA: tutoriais de instalação, uso e programação + exemplos] – vide 3.3**
- Considerações finais
- Bibliografia (livros, www, artigos, outras publicações)
- Apêndice (**em caso de trabalho com mais de 1 componente**) – manifestação individual de cada aluno(a) sobre o que mais lhe chamou a atenção em sua linguagem tema, na pesquisa realizada. A redação de cada aluno(a) deve preencher em torno de 1 página A4, deve ser objetiva e pode ter ilustrações, códigos ou outras formas de expressar o destaque escolhido.

3.2- Seminário: “aula” debate sobre o tema pesquisado. Para cada seminário poderão ser utilizados recursos audiovisuais como retroprojeter, quadro branco, “datashow”, etc, atentando para a reserva dos recursos junto à Secretaria Acadêmica. A apresentação total do tema deve durar em torno de 30 minutos ( + ou - 5 minutos de tolerância), com exceção da “parte prática”.

Regime remoto: pelo MS-Teams, com compartilhamento de tela e microfone.

3.3- Prática: Exemplo / Estudo de caso (pontos contemplados na Seção “Exemplo(s) de programa(s)”: deverá ser proposto um exercício, ou estudo de caso, a ser resolvido. Tal exercício deverá ser discutido, previamente, com o professor, e constar do documento entregue e da apresentação. Um breve tutorial de um IDE, e/ou da LP, também deve ser apresentado. Duração: em torno de 15-20 minutos.