



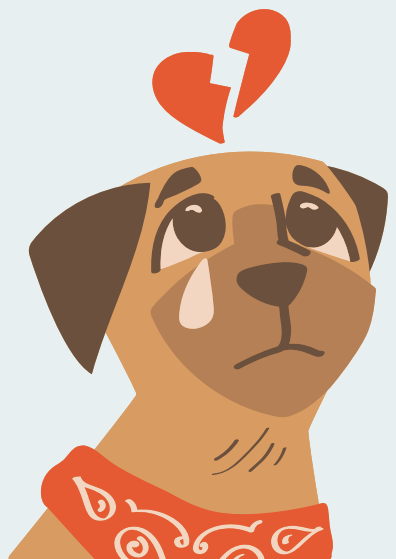
# **ABANDONO DE ANIMAIS**

- Marcelo Reis Esteves
- Lara Brígida Resende Souza
- Áulus Arcanjo Alves Batista
- Ótávio Bruno de Barros Motta
- Lucas Bigao Machado Gonçalves

# CONTEXTO DO PROBLEMA



Atualmente, o abandono de animais é um problema enraizado na sociedade brasileira. De acordo com a OMS, existem mais de 30 milhões de animais abandonados no Brasil.



# PÚBLICO ALVO | PERSONAS

O projeto pode servir para uma ampla faixa de público-alvo, já que pode beneficiar a sociedade de forma geral. Porém, estabeleceu-se o foco em homens e mulheres, na faixa dos 27 aos 45 anos, que têm interesse na causa, porém não possuem conhecimento suficiente e buscam se atualizar mais.



# OBJETIVOS

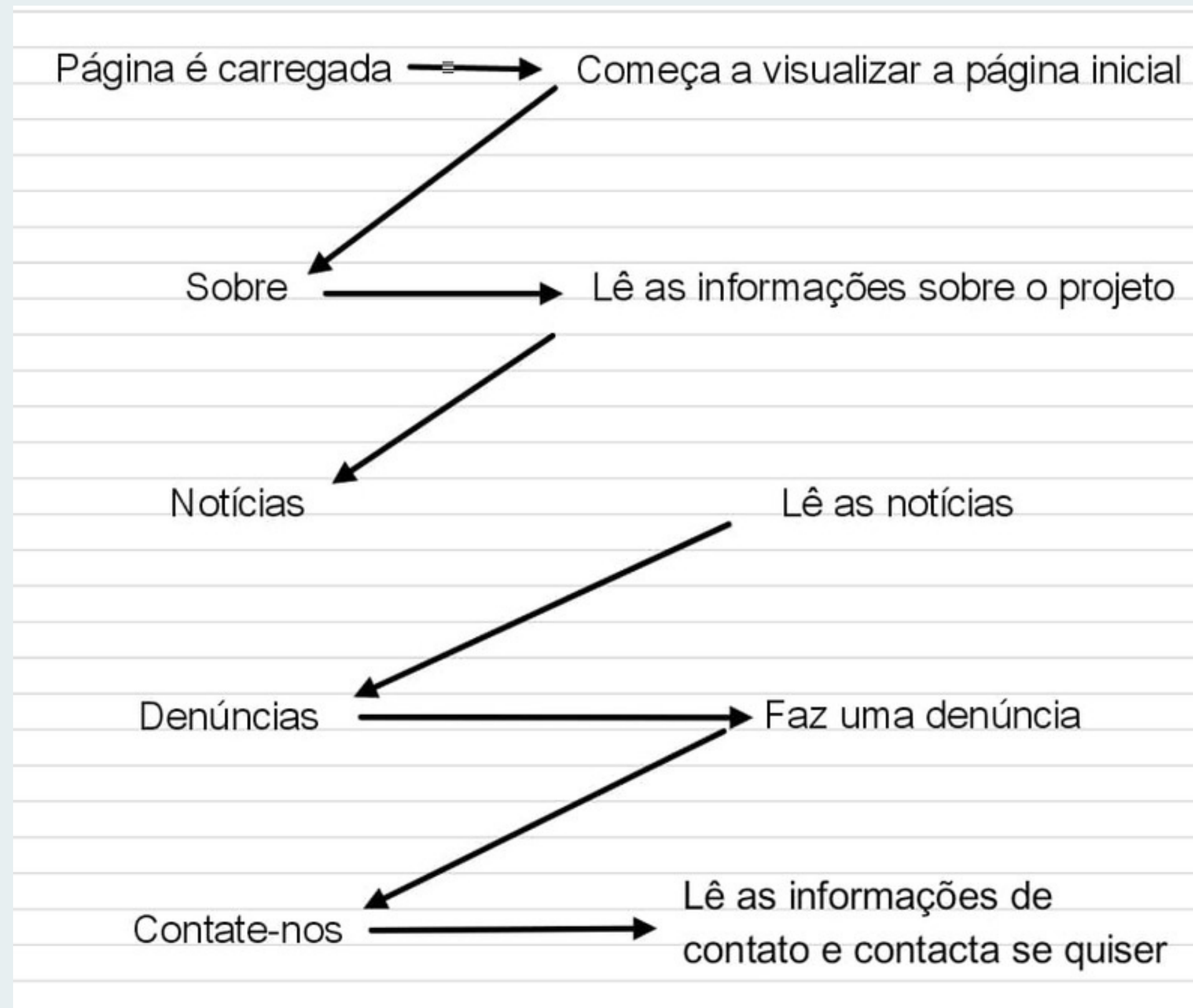
O projeto foca na ideia da construção de uma plataforma de conscientização sobre o abandono de animais, formas de denúncia, formas de adoção e informações importantes antes de se obter um pet.



# HISTÓRIA DE USUÁRIOS E REQUISITOS

Como... (Persona)	... quero/desejo... (o que)	... para ... (por que)
Livia Esteves	conhecer as formas corretas de denunciar casos de abandono animal	pois testemunha frequentemente casos de abandono.
Gabriel Mendonça	conseguir procurar informações sobre o tema de forma mais rápida e eficiente.	para poder ajudar mais na resolução do problema
Daniel Barbosa	conseguir divulgar melhor o trabalho de sua ONG	para conseguir mais recursos e poder ajudar mais animais

# PROJETO DA INTERFACE









# METODOLOGIA

## Divisão de Tarefas

### -Otávio

- . Contexto do projeto (Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo)
- . Repositório Github
- . Especificação do Projeto (Histórias de usuários, requisitos funcionais, requisitos não funcionais e restrições do projeto)

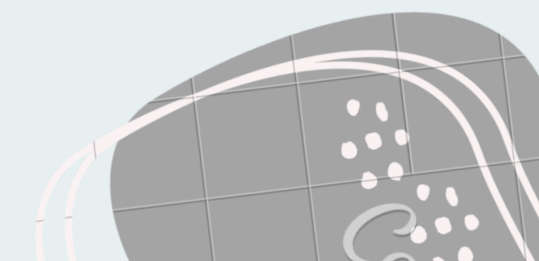
### -Marcelo

- . Metodologia (Organização da equipe e divisão de papéis, Quadro de controle de tarefas - Kanban, fluxo de trabalho no GitHub)
- . Apresentação


### -Lara

- . Projeto de Interface (Fluxo do usuário, Wireframes das telas, Protótipo Interativo [LINK])

### -Aulus

- . Apresentação
- 





# **METODOLOGIA**

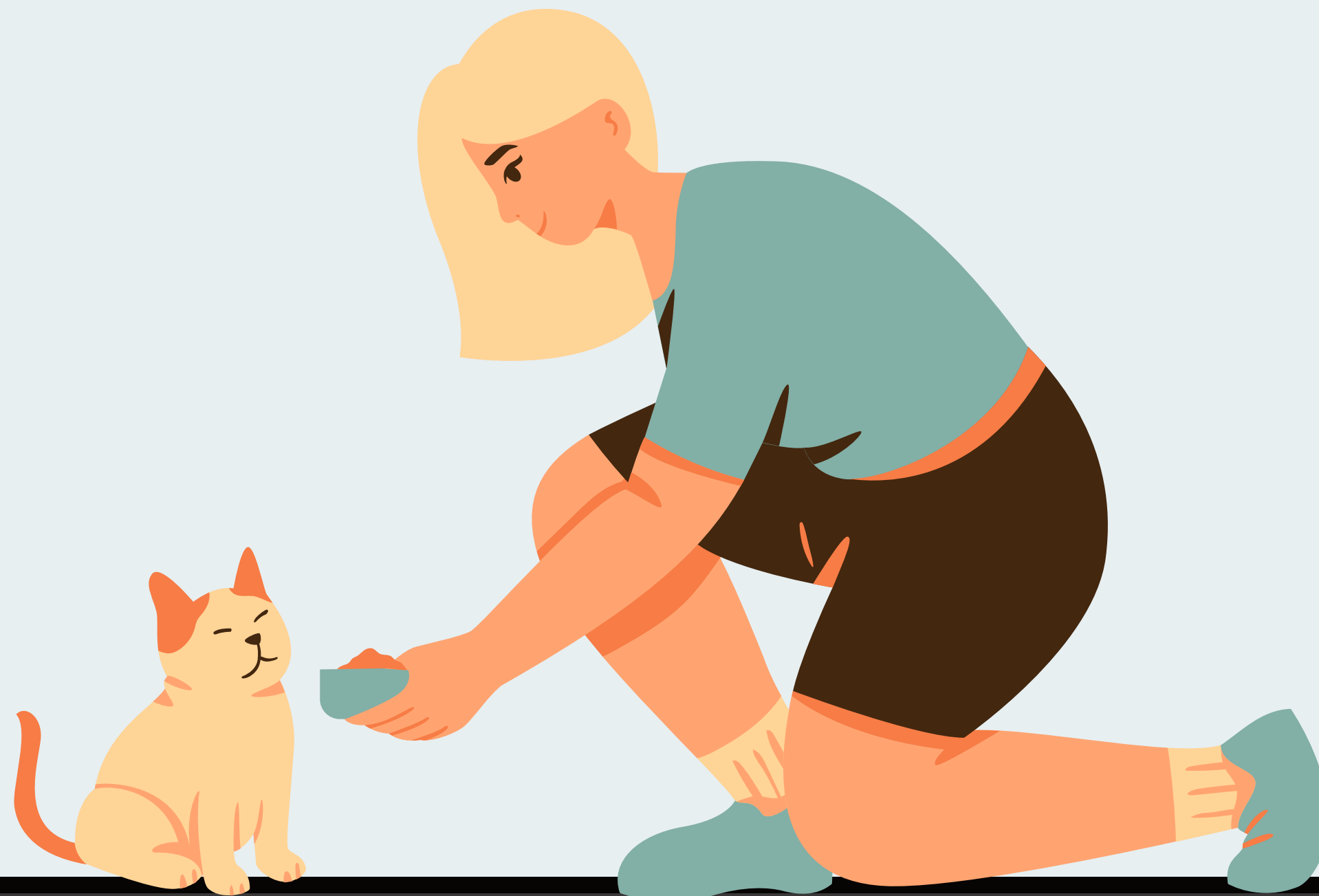
Ferramenta de diagramação - Miro

Plataforma de Apresentação - Canva

Protótipo Interativo - Figma

Repositório de código - GitHub





**OBRIGADO!**

- Marcelo Reis Esteves
- Lara Brígida Resende Souza
- Áulus Arcanjo Alves Batista
- Ótávio Bruno de Barros Motta
- Lucas Bigao Machado Gonçalves