

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**ИРКУТСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Институт информационных технологий и
анализа данных

наименование института

Кафедра вычислительной техники

наименование кафедры

Отчет

по лабораторной работе №3
по дисциплине «Работа с потоками данных и обработка
исключений»

наименование темы

Вариант №10

Выполнил студент

XXXXXX

шифр

подпись

XXXXXX

И.О. Фамилия

Проверил

подпись

Маланова Т.В.

И.О. Фамилия

Работа защищена с оценкой

Иркутск 2020 г.

Содержание

1	Постановка задачи.....	3
2	Описание структуры пользовательского меню.....	4
3	Описание структуры классов.....	5
3.1	Класс XXX	5
3.2	Класс XXX	5
3.3	Класс XXX	5
4	Описание методов классов и спецификации локальных переменных	6
4.1	Класс XXX	6
4.2	Класс CommandLineParser.....	6
5	Таблица тестов.....	7
6	Результаты тестирования	8
7	Исходный код	9
	Список использованных источников	10

1 Постановка задачи

Провести объектную декомпозицию задачи из индивидуального задания и разработать класс, содержащий соответствующие поля для хранения необходимых данных и методы, обеспечивающие достаточную для решения задачи функциональность класса. Разработать класс, реализующий текстовое меню, позволяющее осуществлять выбор вариантов выполнения индивидуального задания. Создание объекта класса решающего задание и вызов его методов должны осуществляться из класса реализующего меню. При выполнении задания предусмотреть методы для организации ввода и вывода данных как на консоль, так и в текстовые файлы. Работа с файлами может быть организована методами класса реализующего пользовательское меню, либо в рамках специально разработанного класса. Для всех проверяемых исключений должны быть реализованы обработчики, в которых выводится сообщение о возникновении исключительной ситуации и предпринимаются меры для продолжения работы программы в штатном режиме.

Варианты №.....

1. ...
2. ...
3. ...

2 Описание структуры пользовательского меню

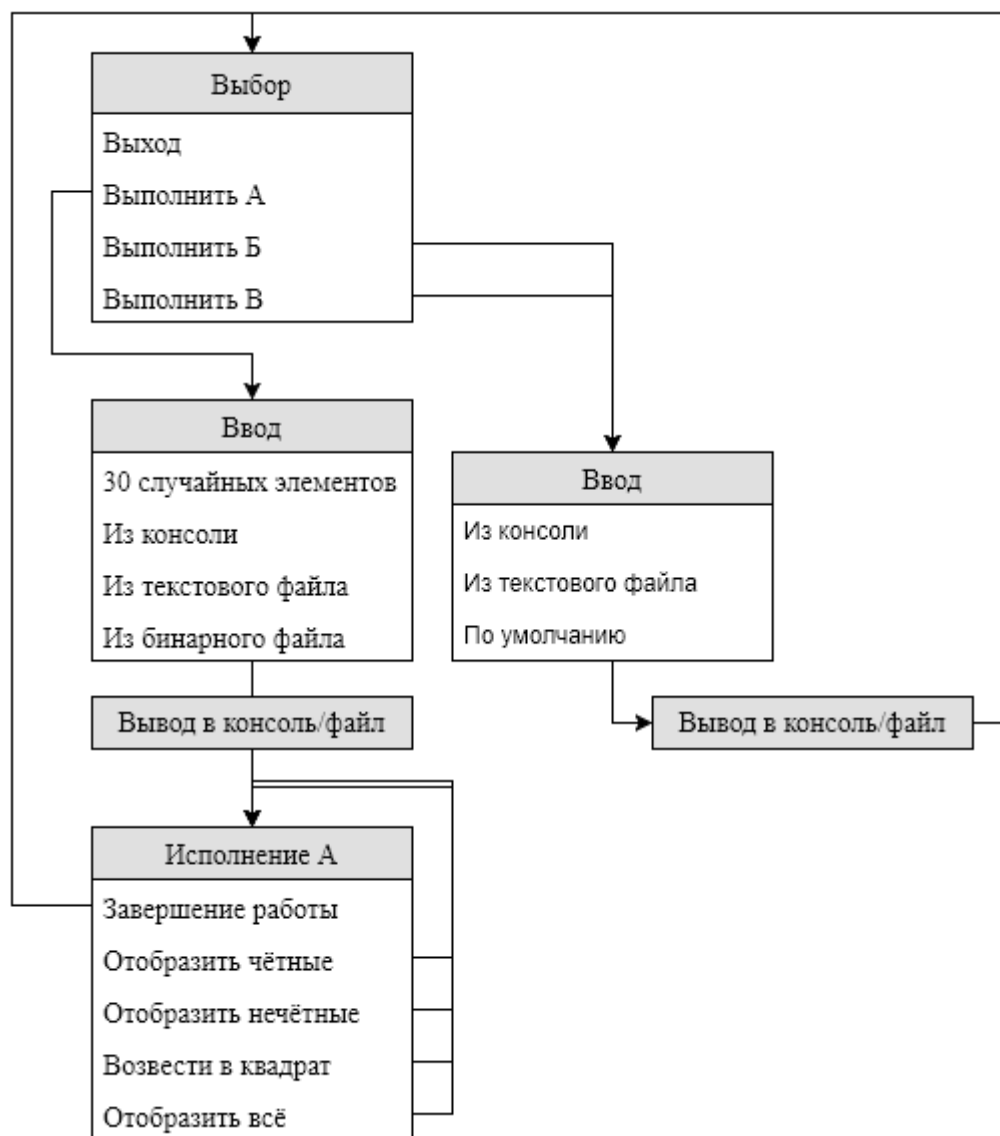


Рисунок 2.1 – Описание структуры пользовательского меню
(меню не обязательно должно быть в точности, как в примере)

3 Описание структуры классов

3.1 Класс **XXX**

Класс предназначен....

Таблица 3.1 – Таблица методов

Имя	Тип	Статический	Уровень доступа	Аргументы	Назначение
main	void	Да	public	String[] args	Точка входа в программу

3.2 Класс **XXX**

Этот класс реализует

Таблица 3.2.1 – Таблица полей

Имя	Тип	Уровень доступа	Назначение

Таблица 3.2.2 – Таблица конструкторов

Уровень доступа	Аргументы	Описание

Таблица 3.2.3 – Таблица методов

Имя	Тип	Статически	Уровень доступа	Аргументы	Назначение
		чески			
		й			

3.3 Класс **XXX**

...

4 Описание методов классов и спецификации локальных переменных

4.1 Класс XXX

Таблица 4.1 – Таблица описания методов и локальных переменных

Имя	Тип	Назначение	ОДЗ
Статический публичный метод main(String[] args) – Точка входа в программу.			
args	String[]	Аргумент. Массив аргументов командной строки	-

4.2 Класс CommandLineParser

Таблица 4.2 – Таблица описания методов и локальных переменных

Имя	Тип	Назначение	ОДЗ
Глобальные переменные			
args	String[]	Копия всех аргументов командной строки	-
Скрытый пустой конструктор			
Публичный конструктор(XXX(XXX)). Назначение			
args	String[]	Аргумент. Копируемый массив строк, которые должен быть аргументами командной строки	-
XXX() – публичный метод. Назначение			
offset	int	Переменная, которая указывает на позицию аргументов-условий	{0; 1}
XXX(XXX) – публичный метод. Назначение			

5 Таблица тестов

Таблица 5.1 – Таблица тестов

№	Действия	Результат
1	Выбор несуществующего варианта действия.	Сообщение о некорректном вводе
2	Выбор задания «А»	Переход к выбору ввода
3	Выбор несуществующего варианта действия.	Сообщение о некорректном вводе
	...	

6 Результаты тестирования

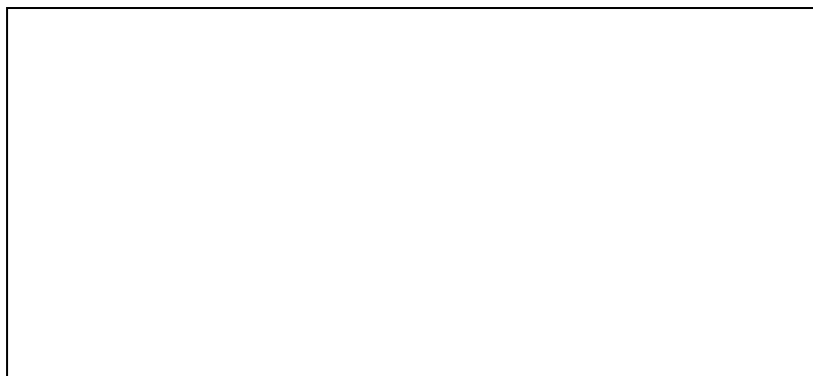


Рисунок 6.1 – Результат теста 1

...

7 Исходный код

...

Список использованных источников

1.
2.
3.