

i) Esprimere in termini di mem e env le parti sinistra e destra dell'assegnamento $*x = *(a + z)$, sapendo che x è un puntatore.

ii) Scrivere un assegnamento le cui parti sinistra e destra corrispondono rispettivamente a $env(x) + 1$ e $env(y)$.

i) $mem(env(x))$ store $mem(mem(env(a)) + mem(env(z)))$

ii) $*(x + 1) = \&y$