

## Le Mans Université recrute

### Apprenti / Stagiaire chef de projet informatique



#### Le Mans Université

Le Mans Université est un établissement pluridisciplinaire d'enseignement supérieur et de recherche implanté au Mans et à Laval.

Nous accueillons chaque année près de 12 000 étudiants, qui sont formés au sein de nos 3 facultés, 2 IUT ou de notre école d'ingénieurs, dans des domaines variés : sciences et technologies, lettres, langues, sciences humaines et sociales, droit, économie et gestion. Les enseignements se nourrissent des travaux de recherche menés au sein de nos 15 laboratoires, dont 8 sont associés au CNRS.

#### Mission du service DSI – Pôle Transition Numérique

La Direction des Systèmes d'Information de l'Université est en charge de tous les domaines du système d'information tels que les applications de gestion, les environnements et services numériques, les moyens techniques de communication, la maintenance du parc informatique et l'assistance aux utilisateurs. La DSI a pour missions le suivi, la mise en cohérence et le développement du Système d'Information global (SI) dont les orientations stratégiques et les priorités sont définies par les instances et la Présidence de l'Université.

Le pôle Transition numérique a pour mission de promouvoir l'innovation et la transformation par le digital au service d'une administration lisible et efficiente, de l'enseignement et de la recherche. Il a vocation à tirer parti du développement informatique, des algorithmes, de l'intelligence artificielle, et du management de la donnée pour une solution digitale globale et cohérente avec le développement de l'enseignement numérique et les flexibilisation, hybridation et personnalisation des parcours de formation, la capitalisation sur l'actif de la donnée dans le cadre d'un écosystème coopératif et interactif. Ce pôle exerce ses missions en lien étroit avec les utilisateurs, services, les directions centrales et l'équipe de gouvernance.

Les principaux projets gérés par le pôle :

- Digital Workplace : Déploiement d'une solution transversale de gestion électronique des documents (GED) qui permet de renforcer la sécurité du patrimoine informationnel, de consolider, fluidifier les informations tout en sécurisant les processus collaboratifs et décisionnels associés et développer la dématérialisation au sein de l'établissement (signature électronique, workflows de production, archivage électronique, etc).
- Pstage : C'est un outil de gestion des conventions de stage en ligne. Il est actuellement en phase de test auprès de nos utilisateurs.
- Moodle en haute dispo : Nous migrons la plateforme pédagogique vers un cluster afin d'assurer une stabilité et un support de charge pour ce service.
- Evolution de la plateforme vidéo : Le projet d'évolution de la plateforme de vidéo est prévu pour 2022
- Appli mobile étudiant : La DSI est support au projet mené par la Direction de la Communication en fournissant une API exposant des données telles que l'emploi du temps.
- Data management : Ce projet a pour but de gérer la donnée de façon centrale pour faire de la donnée un actif stratégique et de la mettre au service du pilotage de l'établissement, de l'enseignement et de la recherche.
- CRM : Le CRM est projet de gestion des individus tout au long du cycle de vie universitaire. Le projet prévu pour la fin 2022 permettra de s'approcher de l'engagement politique national « Dites le nous une seule fois ». On y associera des fonctionnalités de prises de rendez-vous, de réseautage, etc.
- Annuaire des compétences : Projet de référencement et de recherche de compétences

## Définition du poste

L'apprenti chef de projet informatique sera placé sous la responsabilité du chef de pôle et sera accompagné par le reste de l'équipe dans sa montée en compétences.

Il sera amené à collaborer à la réalisation d'un ou deux projets gérés par le pôle.

Dans ce cadre, il pourra se former et exercer ses compétences au développement informatique au sein d'une direction numérique et d'une équipe technique, ainsi qu'à la gestion de projet (gestion des processus, gestion des contraintes, analyse des besoins, etc).

**Encadrement :** Non    **Effectif encadré :** A : 00. B : 00. C : 00.    **Conduite de projet :** Oui

<b>Missions et activités principales</b>	<p><b><u>Formation en développement informatique :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mise en pratique des connaissances théoriques en développement informatique au sein d'une équipe de développeurs plus expérimentés.</li> <li>Apprentissage continu et veille technologique sur les standards de programmation.</li> </ul> <p><b><u>Formation en gestion de projet :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Exercer la gestion de projet sur un modèle agile avec un ou plusieurs projets.</li> <li>Recueillir le besoin des utilisateurs et faire des analyses.</li> <li>Modéliser les usages, interactions entre les systèmes et bases de données</li> <li>Participer à la phase de tests (unitaires et fonctionnels)</li> <li>Documenter le projet</li> </ul>
<b>Missions et activités associées</b>	<p><b><u>Vie du pôle :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Participer à la vie du pôle, aux réunions et projets d'équipe, notamment lié aux méthodes agiles mises en place.</li> </ul> <p><b><u>Maintenance :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Participer aux activités de maintenance des outils actuellement mis en place par la DSI.</li> </ul>

## Compétences

<b>Connaissances théoriques et techniques (Savoirs)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Langage de programmation Objet (C#/++, Java, PHP, Python), minimum 1</li> <li>Notions Unix/Shell</li> <li>Concepts de framework, notamment en pattern MVC</li> <li>Modélisation et UML (UseCase, Interactivity, Class)</li> <li>Bases de données (MySQL ou Postgres)</li> <li>Notions en gestion de la donnée</li> <li>Utilisations d'API REST (http)</li> </ul>
---	---

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmation fonctionnelle est un plus</li> <li>• L'utilisation de Git est un plus</li> <li>• Connaissances de Docker est un plus</li> </ul>
<b>Savoir-faire opérationnels</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestion de projet en méthode agile</li> <li>• Organisation et répartition de tâches (Kanban, Gantt)</li> <li>• Transformation du besoin utilisateur en fonctionnalités (user story)</li> </ul>
<b>Savoir-être</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curiosité et envie d'apprendre</li> <li>• Aisance relationnelle</li> <li>• Autonomie</li> <li>• Créativité</li> <li>• Capacité à travailler en équipe</li> <li>• Prise de parole et animation de daily-meeting</li> </ul>

### Contraintes et spécificités du poste

**Pré-requis indispensable à la prise de poste :** Anglais niveau B2 minimum

**Contraintes spécifiques du poste** (astreintes, conditions d'exercice, déplacements...): Présence sur site obligatoire pendant une première phase, puis possibilité d'aménagement de télétravail en accord avec le responsable. Possibilité de décalage d'heures dans le cadre de maintenances (assez rare).

### Qualification/habilitation liés à des risques particuliers

**Risques liés au poste :** Indiquez les principaux risques liés au poste.

**Les mesures de préventions :** Précisez s'il y a des mesures de préventions mises en place.

**Qualification/habilitation nécessaire :** Indiquez ici la qualification/habilitation nécessaire pour tenir le poste.

### Profil recherché

**Poste à pourvoir :** Mars 2022 si stage de 3 à 6 mois et/ou septembre 2022 si alternance

☐ aux fonctionnaires

☐ aux contractuels

**Poste ouvert :**

**Catégorie/corps :** A - IGE

**Type de contrat :** Stage / Alternance (stage) ou 1 à 2 ans (alternance)

**Durée du contrat :** 3 mois à 6 mois

**Rémunération :** 627,90 €/Mois (Stage), ??? (Alternance)

**Quotité :** 100%

**Expérience professionnelle exigée :** 0 à 2 ans

**Diplôme/ niveau d'étude exigé :** Niveau II - Equivalant au niveau égal ou supérieur au Bac+3 - Licence, Maîtrise, Master

**Domaine :** Technologies de l'information - Développement Informatique

Contrat avec perspective de renouvellement, le stage de 3 mois peut être prolongé ou évoluer en alternance l'année suivante. Ouvert à un poste par la suite selon les campagnes d'emplois de l'université.

### Contact

**Modalité de recrutement :** Lettre de motivation et CV

Entretien (Agent RH et Chef du Pole transition Numérique)

Exercice Technique (environ 1h)

**Candidature à adresser uniquement par mail à [drh-recrutement@univ-lemans.fr](mailto:drh-recrutement@univ-lemans.fr) au plus tard le 31 janvier 2022.**