饭店管理系统

项目分为3端

Pc web

app or（app web） or（小程序）

ipad or（ipad web）

（以简单的方式能让不懂的使用的人更加容易上手为基准，致使是个傻瓜，也能看一步直接学会使用为保障，最终目的方便使用，能让一些工作变得简单化，这个便是项目的初衷）

（注：这个页面是可以让任何人看到）并一些商品的显示页面也是可以进行更加直观的观看到菜品的销量 成功找出更为优秀的菜品 提升饭店的知名度以及菜品的质量

此项目为饭店管理

饭店的运行模式分为 采购、 厨房 与 服务员之间进行传递信息

本模块划分为

人员管理

采购管理

菜类管理

订单管理

上菜管理

结账管理

1. 人员管理当中 主要的划分角色有管理员 老板 采购员 采购审核员 服务员 以及前台的收银管理 设备维修等不参与其中
2. 采购管理当中 划分菜类具体情况 由情况分为 肉食、蔬果、调料、其他商品等等 根据划分情况来进行日、月、季的统计，由与每个月的采购的商品种类不同、致使每个月一个数据库 便于统计记录 也可以防止人员进行修改月数据 导致数量上对不上。
3. 菜类管理的话 分为 凉菜 热菜 特色菜 主食 、酒水情况由情况考虑是否进行书写
4. 订单管理 需要创建时间 根据来的时间来进行约束规定上菜时间是否超时（人多的时候不会考虑这些，但会进行时间上的推移），根据来的时间，等待的时间来进行优先提示食物的上菜顺序，主要目的核心就是为了能让客户尽快吃到商品 订单结束的时间由客户最后结账的时间为准 能够更加的看到客户质量（前提结完账就走）