

## **Spille-Assets jeg bruker i spillet**

Denne PDF-filen lister opp de forskjellige ressursene jeg bruker i mitt spillprosjekt. Ressursene inkluderer bakgrunner, plattformer, karakterer og lyder hentet fra ulike nettsteder. Jeg har tillatelse til å bruke disse ressursene så lenge jeg ikke tjener penger på prosjektet og ikke later som om jeg har laget dem.

## **Lisensinformasjon:**

**Jeg har lov til å bruke disse ressursene hvis følgende krav oppfylles:**

- Ressursene brukes ikke til å tjene penger.
- Jeg later ikke som om jeg har laget disse ressursene selv.

## **Til de som laster ned spillet**

**Hvis du laster ned og bruker spillet mitt, husk å følge disse kravene:**

- Ikke tjen penger på spillet uten tillatelse fra de opprinnelige skapere av ressursene.
- Ikke påstå at du har laget de ressursene som er brukt i spillet.

## **Nettsider jeg finner disse assets og lyder fra:**

[Kenney](#) [itch.io](#) [Pixabay](#)

### **Bakgrunner**

[Kenney Background Elements](#)

[Brullov Oak Woods](#)

### **Plattformer i spillet**

[Kenney Platformer Art Pixel Redux](#)

[IncolGames Dungeon Platformer Tile Set Pixel Art](#)

### **Karakterer i spillet**

[RVros Animated Pixel Hero](#)

### **Lyder**

[Pixabay Games Sound Effects](#)

### **GUI Assets**

[prinbles GUI Assets](#)