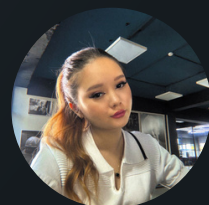


# Жоба тақырыбы: HABIT APP

Мамандығы: 6B06101 Computer Science

Студенттер командасы:



Абирбек Сандуғаш

UI/UX designer



Әбілқайыр Жәнібек

SCRUM master / Team leader



Құрманов Қанат

Developer

Алматы 2024

# Презентация мазмұны

- 1 Жобаның мақсаты және актуалдылығы
- 2 Міндеттері мен мүмкіндіктері
- 3 Жоба тақырыбы бойынша шолу
- 4 Командалық жұмыс
- 5 Өңдеу құралдары
- 6 Дизайн
- 7 Қорытындылау



# Жобаның мақсаты және актуалдылығы

## +1 Жалпы жоба мақсаты

Адамдардың күнделікті өміріндегі әдеттерді қалыптастырып, тапсырмаларды жүйелі түрде орындауға көмектесу. HABIT APP қолданушылардың уақытын тиімді басқару мақсатында қосымшаларға кіру уақытын нақты белгілей алады. Уақыт шегінен асқанда ескерту немесе кіруге тыйым салады, бұл өз-өзін бақылау дағдыларын дамытады.

## +2 Мотивация беру:

Қосымша мотивациялық элементтер (марапаттар, квесттер, статистика) арқылы қолданушыларды шабыттандырып, әдеттерін үздіксіз орындауға ынталандырады. Бұл тәсіл әдет қалыптастыру процесін қызықты әрі қолжетімді етеді.

## +3 Тиімділікті арттыру:

HABIT APP уақытты басқаруды жақсартып, қолданушылардың өнімділігін арттырады. Бұл әсіресе өзін-өзі дамытуға немесе күнделікті өмірде көп тапсырма орындауға ұмтылатын адамдар үшін маңызды.

## +4 Актуалдылығы

Қазақстан нарығында әдеттерді басқаруға арналған қазақша және қолжетімді қосымшалардың болмауы HABIT APP-тың өзектілігін арттырады. Сонымен қатар, әлемдік тенденцияларға сай, психикалық денсаулық пен тұрақты өмір салтын ұстану қазіргі қоғамның басты қажеттіліктерінің бірі болып отыр.

# Міндеттері мен мүмкіндіктері

## 1. Әдеттерді басқару

- Тапсырмалар тізімін жасау және жеке әдеттерді белгілеу.
- Күнделікті тапсырмаларды орындау кестесін жасау.

## 2. Уақытты тиімді жоспарлау

- Қосымшаларға кіру уақытын белгілеу.
- Белгіленген уақыттан асқанда ескертулер беру.

## 3. Өзін-өзі бақылау

- Телефонды қаншалықты жиі пайдаланғанын көрсететін статистика.
- Телефонды тиімді пайдалану бойынша ұсыныстар беру.

## 4. Мотивация және марапаттау

- Қолданушы мақсаттарына жеткен сайын арнайы марапаттар беру (белгілер, деңгейлер).
- Геймификация жүйесі: жетістіктерді жинау және мотивациялық хабарламалар алу.



# Жоба тақырыбы бойынша шолу

**Қоғамдағы өзекті мәселелерді зерттеу:**

уақытты тиімді пайдаланбау, өзін-өзі бақылаудың төмен болуы.  
Әдеттерді басқаруға арналған құралдардың жеткіліксіздігі, әсіресе қазақ тілді аудитория үшін.

**Салыстырмалы талдау:**

Қазіргі нарықтағы аналог қосымшаларды (Habitica, Todoist, Forest, Freedom) зерттеу.

**Қолданушылардың қажеттіліктерін анықтау:**

Потенциалды қолданушылар арасында сауалнама жүргізу.  
Қосымша функционалына деген сұранысты бағалау.

**Техникалық негіздерді анықтау:**

Заманауи алгоритмдер мен технологияларды қолдану:  
Геймификация жүйесі мотивацияны арттыру үшін.  
UI/UX дизайнының ыңғайлылығын қамтамасыз ету.

Салыстырмалы талдау (существующие системы):

Қосымша/ Технология	Артықшылықтары	Кемшіліктері
Habitica	- Геймификация элементтері: ойын түрінде әдеттерді қалыптастыру.	- Интерфейсі күрделі, қолданушыларға үйрену қиындау.
Forest	- Уақытты тиімді пайдалануға арналған ерекше әдіс (виртуалды ағаш отырғызу).	- Тек уақыт басқаруға бағытталған, әдеттерді басқару функционалы шектеулі.
Freedom	- Жұмыс өнімділігін арттыру үшін шектеулер орнату.	- Жеке мотивация және әдет қалыптастыруға байланысты құралдары аз.
Todoist	- Жоспарлау мен тапсырмаларды басқару құралы ретінде тиімді.	- Мотивациялық жүйе мен статистиканы бақылау функциялары жоқ.

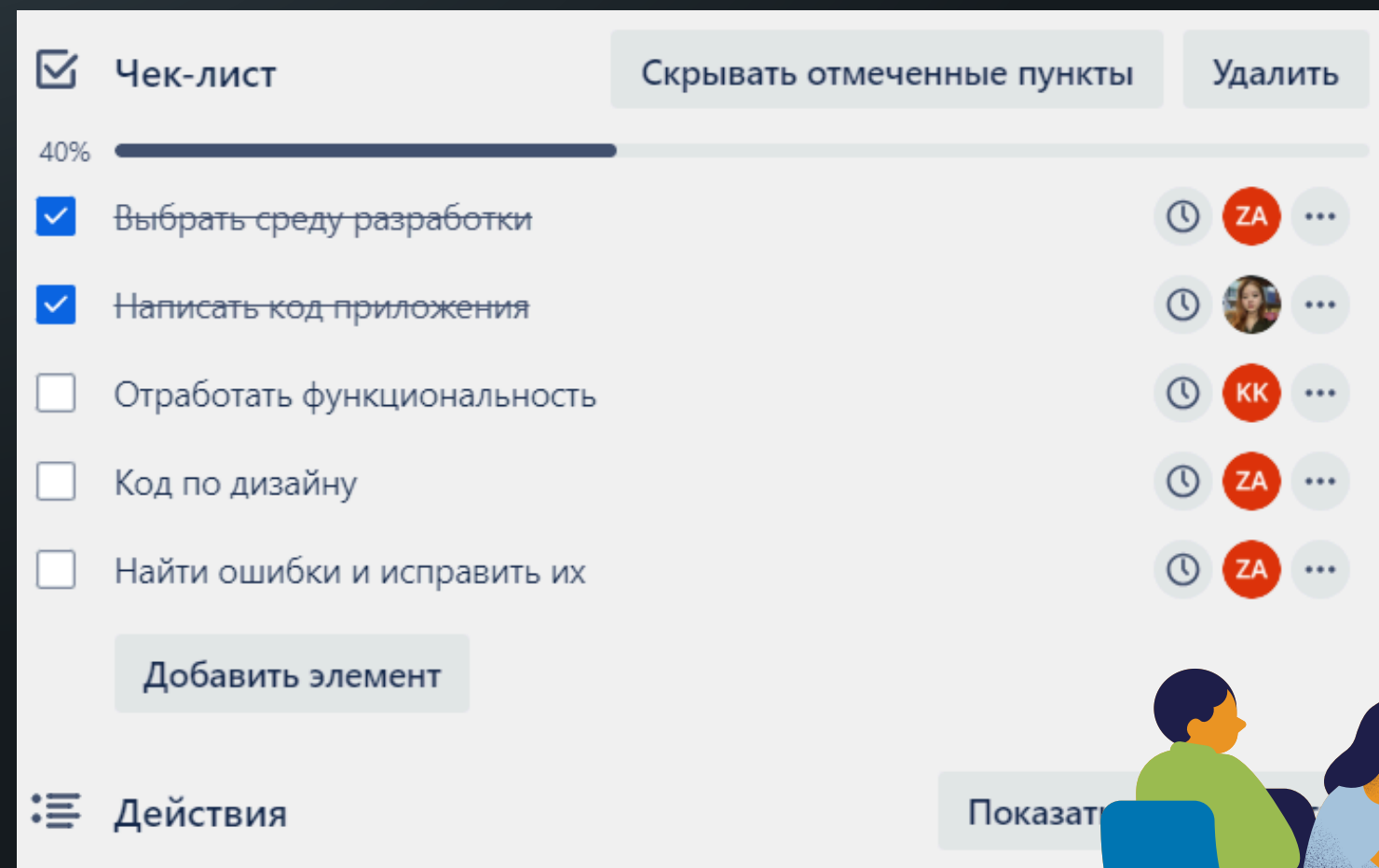
1:023:50

Бұл бағанда нарықтағы танымал қосымшалардың атаулары көрсетілген.

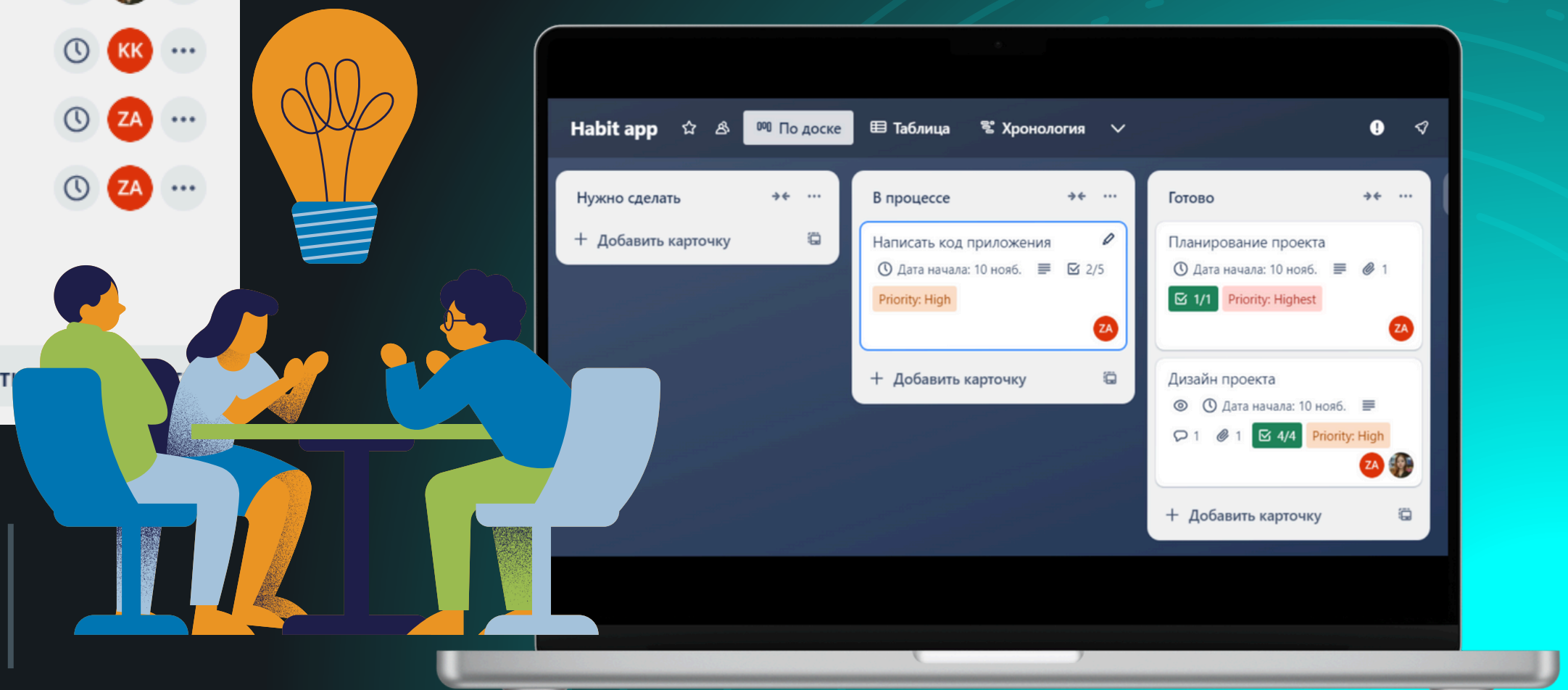


# Командалық жұмыс

Жоба толығымен топтық жұмыс ретінде орындалды. Әрбір команда мүшесі өз үлесін қосты. Бірі дизайн жасаса, бірі код жазды, ал басқалары диаграммалар мен ұйымдастыру процесін басқарды. Trello құралын пайдалана отырып, тапсырмаларды тиімді түрде бөлістік және әрқайсысы белгіленген мерзімде орындалды. Команданың бірлескен жұмысы идеялармен бөлісу және қиындықтарды шешу процестерін жеңілдетті.

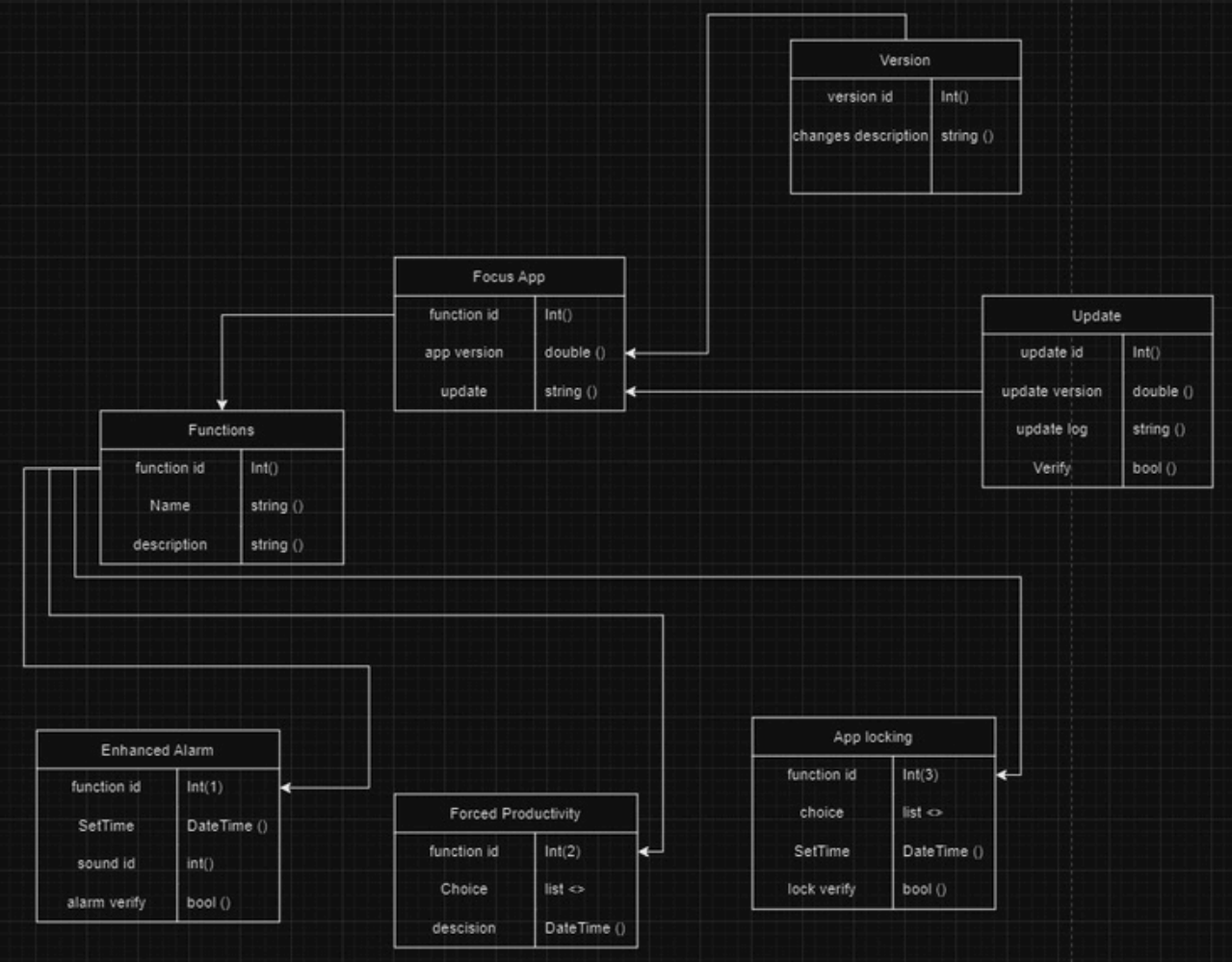


Показат

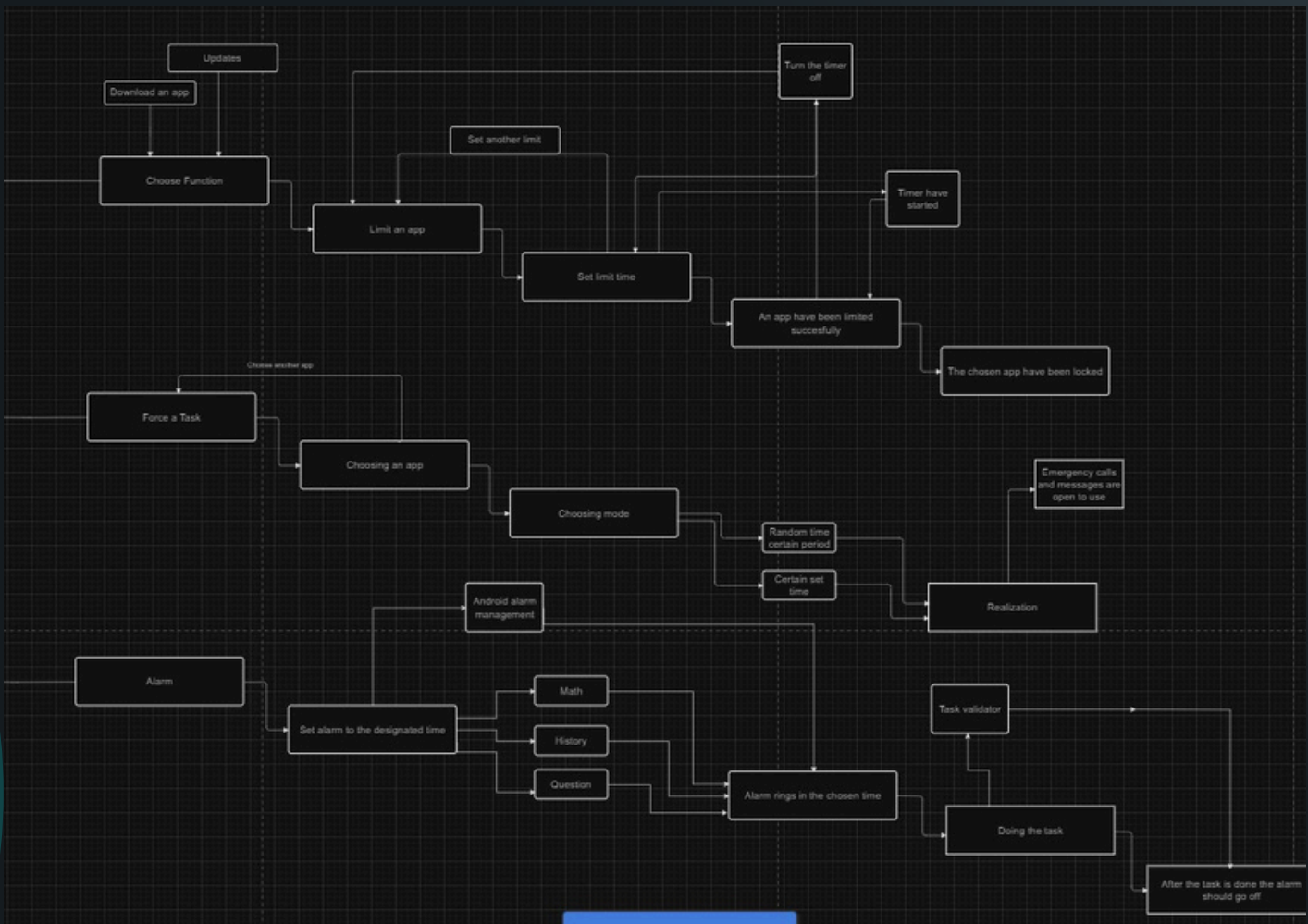


# Draw.io арқылы диаграммалар құрастырылды

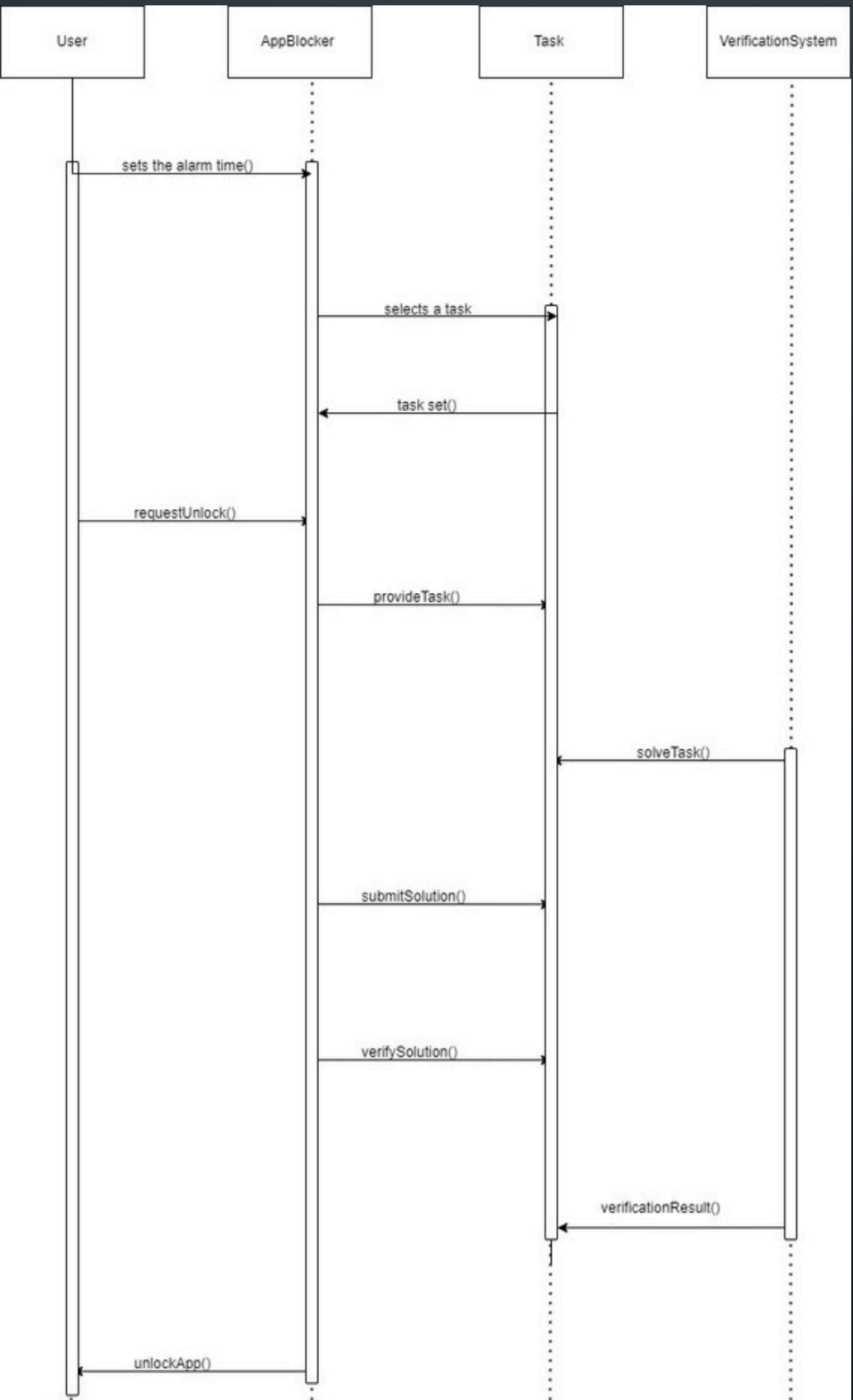
+1 Class диаграммасы



+2 IDF диаграммасы



+3 Диаграмма последовательности



Trello

Draw.io

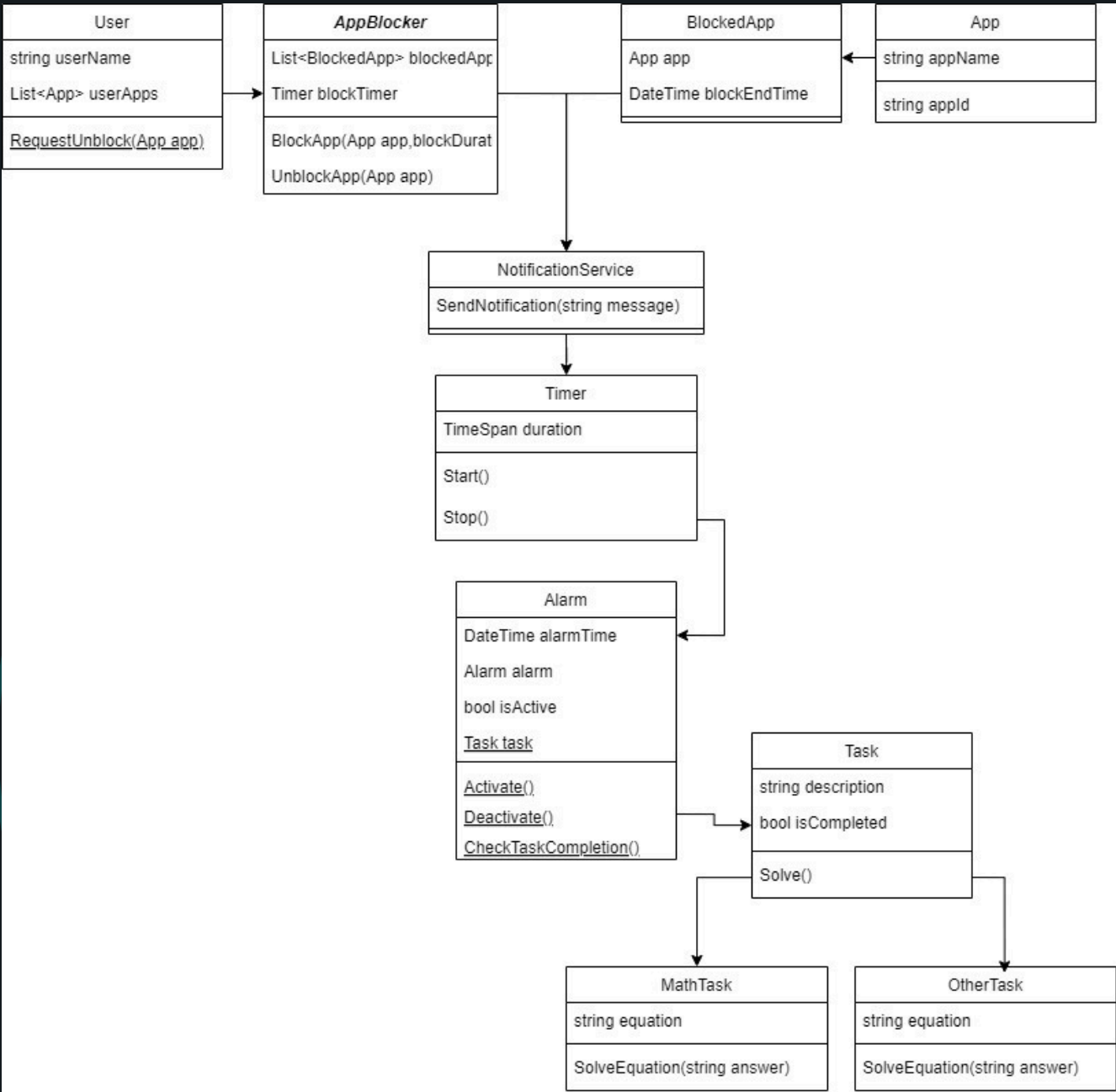
Figma

Android Studio

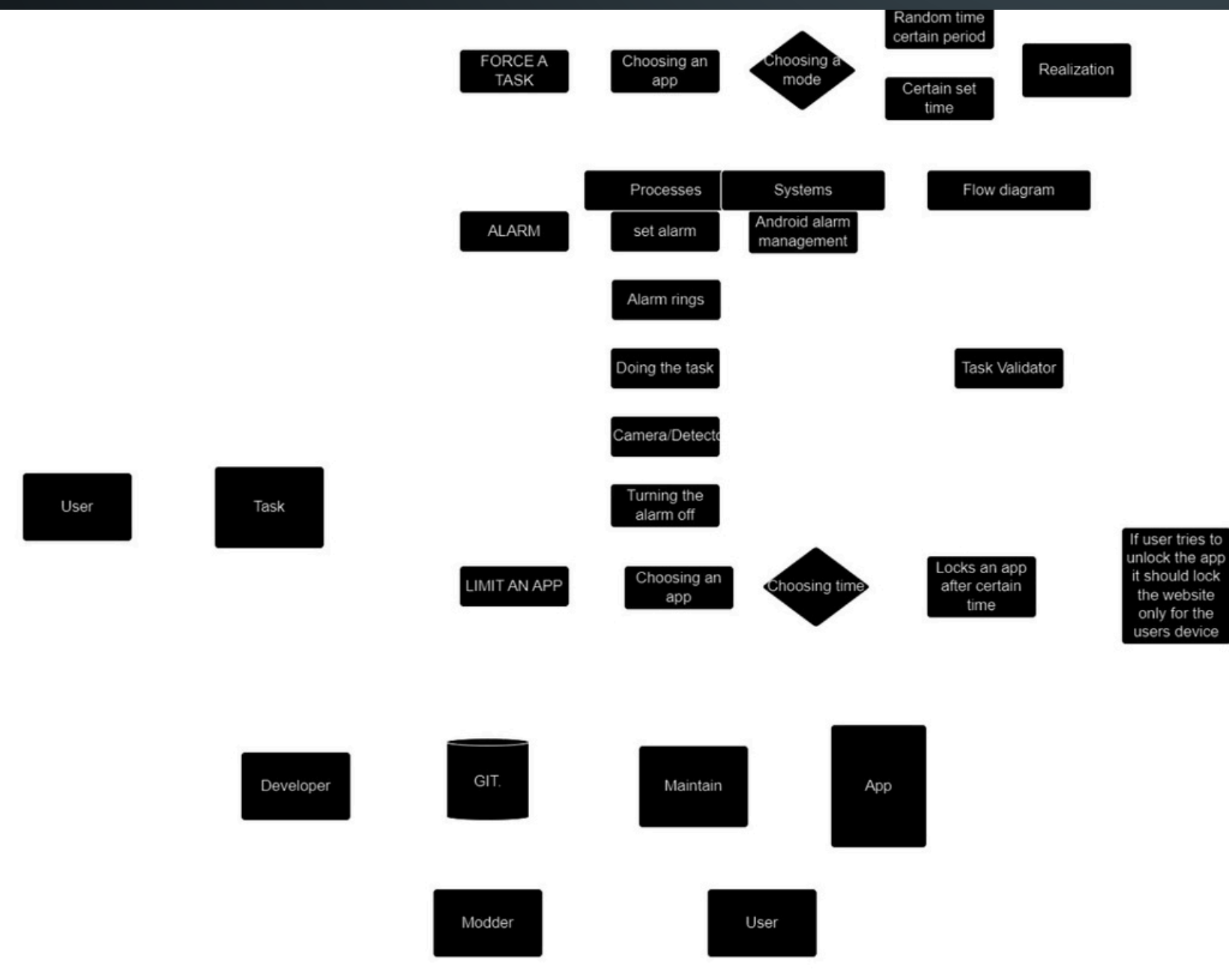


# Draw.io арқылы диаграммалар құрастырылды

## +1 Класс диаграммасы



## +2 Күй диаграммасы





## HABIT APP

Figma

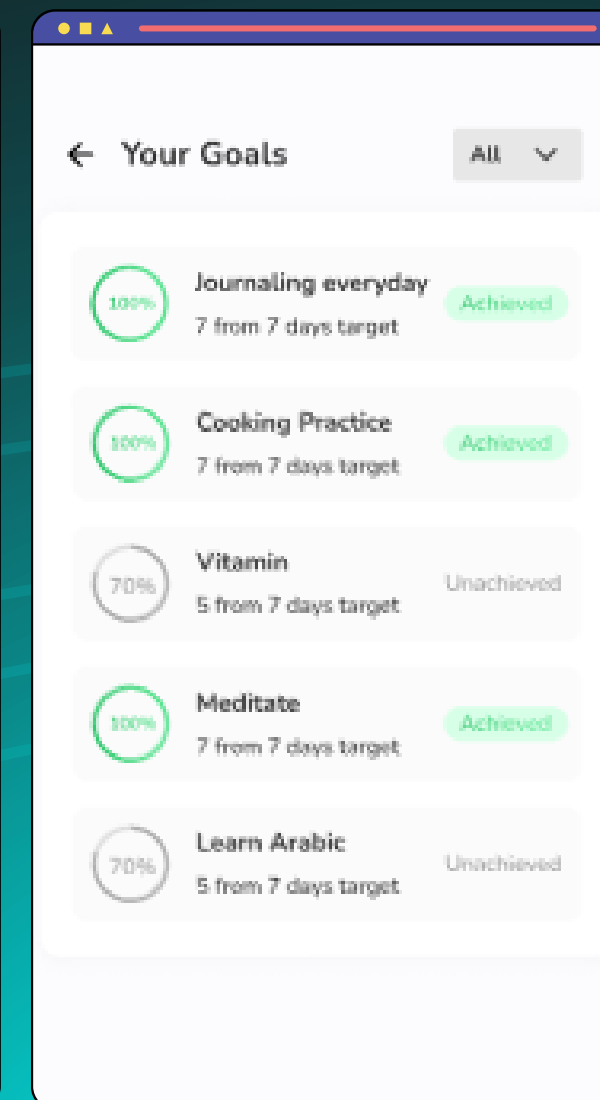
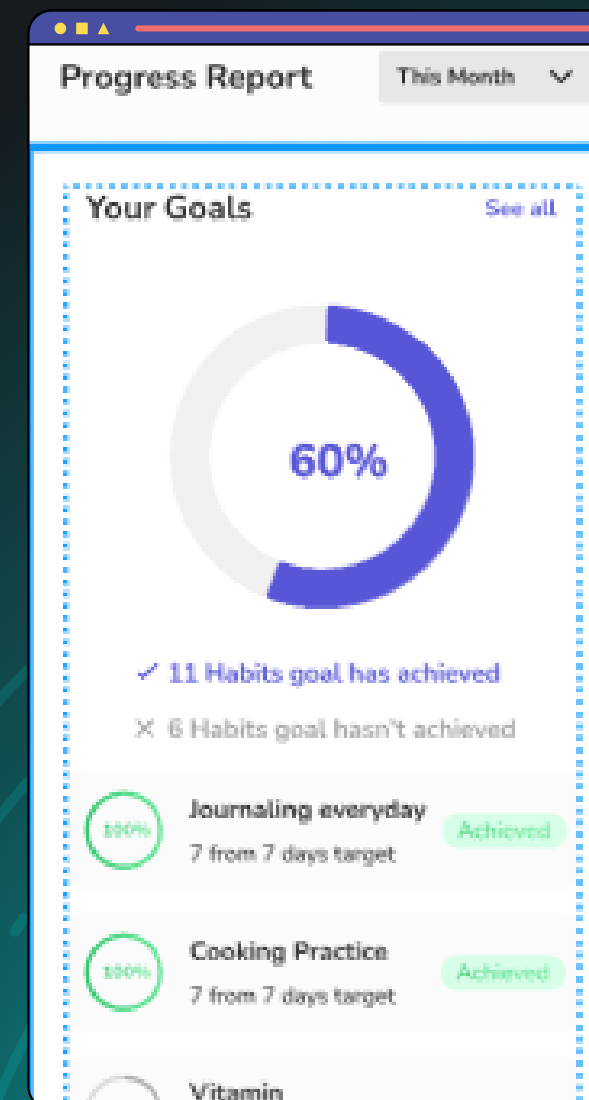
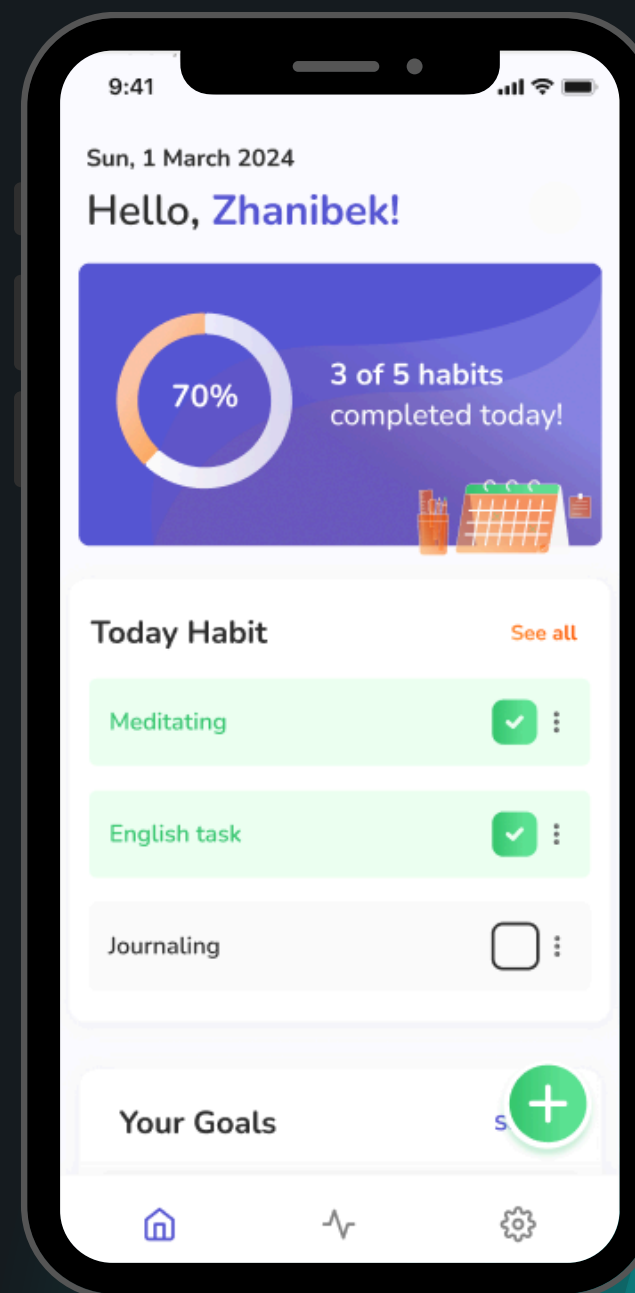
Draw.io

Trello

Android Studio

# Figma арқылы интерфейсті жобаладық

- ✓ Қосымшаның интерфейсі пайдаланушы үшін интуитивті және қарапайым түрде жасалған.
- ✓ Мақсатты аудитория (жасөспірімдер) оңай түсініп, пайдалана алатындай етіп ойластырылды.
- ✓ Қолданушының әдеттерін өзгертуге арналған инновациялық тәсілдер қолданылған (уақытты шектеу, статистика көрсету). Басқа қосымшалардан ерекшелігі: бұл құрал тек бақылап қоймай, қолданушыны жауапкершілікке итермелейді.



# Жоба құрылымы:

## Проектің негізгі бөліктері:

**UI (User Interface):** Қолданушының интерфейсі XML арқылы жасалды. Әр экранда пайдаланушының қолдануды жеңілдету үшін минималистік дизайн ұсынылады.

**Data Storage:** Деректерді сақтау үшін SQLite мәліметтер базасы немесе SharedPreferences қолданылды.

**Notification System:** Хабарламалар мен еске салғыштар үшін AlarmManager және NotificationManager қолданылды.

**User Authentication (егер бар болса):** Егер қолданушылар тіркеліп, деректерін сақтау мүмкіндігін пайдаланса, Firebase Authentication немесе басқа аутентификация жүйелері қолданылған.

```
1 package com.example.habitapp0
2
3 import androidx.test.platform.app.InstrumentationRegistry
4 import androidx.test.ext.junit.runners.AndroidJUnit4
5
6 import org.junit.Test
7 import org.junit.runner.RunWith
8
9 import org.junit.Assert.*
10
11 /**
12  * Instrumented test, which will execute on an Android device.
13  *
14  * See [testing documentation](http://d.android.com/tools/testing).
15  */
16 @RunWith(AndroidJUnit4::class)
17 class ExampleInstrumentedTest {
18     @Test
19     fun useAppContext() {
20         // Context of the app under test.
21         val appContext = InstrumentationRegistry.getInstrumentation().targetContext
22         assertEquals("com.example.habitapp0", appContext.packageName)
23     }
24 }
```



# Статистика және есептер

- Қосымша пайдаланушыға статистика ұсынады:
  - Қай қосымшада қанша уақыт өткізгені.
  - Күніне, аптасына, айына арналған уақыт көрсеткіштері.
  - Уақытты тиімді қолдану бойынша ұсыныстар.

## АТА-АНАЛЫҚ БАҚЫЛАУ

Бағдарлама уақытын  
шектеу

Қашықтан басқару

Телефондық өзара байланыстар

Еске салғыштар мен  
хабарламалар

## МАҚСАТ ҚОЮ ЖӘНЕ МАРАПАТ ЖҮЙЕСІ

Прогресс статистикасы

Жетістіктерді  
достарымен бөлісу  
мүмкіндігі.

жұлдыздар, бейдждер,  
ұпайлар алады

Есептер мен жетістіктер



# Команда мүшелерінің пікірлері:

*Android Studio-да кодтау барысында қателерді іздеп, оларды түзетуге біраз уақыт жұмсадық. Бұл процесте жаңа нәрселерді үйрену мүмкіндігі болды. Кез келген қиындық туындағанда, біз оны шұғыл түрде шешіп, алға жылжыдық. Бұл команданың ұйымшылдығын көрсетті.*



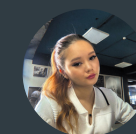
**Құрманов Қанат**  
Developer

*Бастапқыда қосымшаның қандай функциялары болатынын, қандай аудиторияға бағытталатынын анықтау қиын болды. Бірақ идеялармен бөлісіп, әркім өз пікірін айтып, нәтижесінде нақты шешімге келдік.*



**Әбілқайыр Жәнібек**  
SCRUM master / Team leader

*Барлық команда мүшелері бір-біріне көмектесіп, қолдау көрсетті. Бұл біздің нәтижемізді жақсартып қана қоймай, жұмысты қызықты әрі өнімді етті.*



**Абирбек Сандуғаш**  
UI/UX designer

► **Әрі қарай**

# ТАМАШАЛАҒАНЫҢЫЗҒА РАХМЕТ

Қорытынды

Habit App – телефонды шектен тыс пайдалану мәселесін шешуге бағытталған тиімді құрал. Бұл қосымша қолданушылардың уақытты басқару дағдыларын қалыптастырып, саналы әдеттерге үйретеді. Әсіресе, жасөспірімдер мен балалар үшін телефонға тәуелділікті азайтуға көмектеседі, ал ата-аналарға балалардың телефон қолдануын бақылау мүмкіндігін береді.

Жобаны әзірлеу барысында:

- Біз әртүрлі технологияларды (Figma, Draw.io, Trello, Android Studio) үйлесімді қолдандық.
- Командалық жұмыс арқылы идеяларды дамытып, бір-бірімізге қолдау көрсеттік.
- Біздің басты жетістігіміз – қолданушыға ыңғайлы және пайдалы қосымша жасау.

Habit App қосымшасы уақытты тиімді пайдалануға ғана емес, денсаулық пен өмір сапасын жақсартуға мүмкіндік береді.

