# Programmierpraktikum C und C++



Feedback und Warm Up



ES Real-Time Systems Lab

Prof. Dr. rer. nat. Andy Schürr

Dept. of Electrical Engineering and Information Technology

Dept. of Computer Science (adjunct Professor)

www.es.tu-darmstadt.de

#### Roland Kluge

roland.kluge@es.tu-darmstadt.de

# **BLOCK 1**



## Tag 1-Nachmittag: Anmerkungen



- In Version 3 der VM gibt es Probleme mit dem Aktualisieren der Git-Repos
  - Neues Skript ist im Moodle
  - git pull ist auf jeden Fall nötig, da V3 noch Folien von 2015 enthält.





Klimaanlage: Zugangstür hitte anlehnen



- Klimaanlage: Zugangstür bitte anlehnen
- Wir sind sehr dankbar für Feedback unter
  - https://github.com/Echtzeitsysteme/tud-cpp-exercises/issues bzw.
  - <a href="https://github.com/Echtzeitsysteme/tud-cpp-lecture/issues">https://github.com/Echtzeitsysteme/tud-cpp-lecture/issues</a>
  - (Auch generelles Feedback)
- Am Ende des Tages bitte...
  - ... einfach nur abmelden, nicht den PC ausschalten.
  - ... Ergebnisse sichern wir können leider für nichts außerhalb von %HOME% garantieren.
- Beschreibung von Aufgabe 1.3 war fehlerhaft → Aktualisiert im Übungsblatt!



## Tag 3: \* und &



Welche **Bedeutung** kann der Asterisk (\*) im Code annehmen?

Welche **Bedeutung** kann das Ampersand (&) im Code annehmen?

# Tag 4: Rückschau und Aufwärmübungen



Übrigens: Nicht vergessen, hin und wieder mal zu pullen

- Beide Repositories
- Eher kleine Bugfixes.
- Foliennummerierung sollte stabil bleiben



# Tag 5: Rückschau und Aufwärmübungen



### **Aufgabe T4A4.5 ist NICHT optional**

- Fehler unsererseits neue Version is online.
- Noch ein Grund, regelmäßig zu pullen.

#### Der Foliensatz für die zweite Woche wird zusätzliche Folien enthalten

Siehe "Folien-Brutkasten" im aktuellen Foliensatz, 2016-09-15 in den Kommentaren

### In der VM fehlen evtl. Header für die µC-Projekte.

- Bitte innerhalb des ...exercises-Repos folgende Befehle aufrufen:
  - git submodule init
  - git submodule update --recursive

### μC-Beispielprojekte können nicht kopiert werden

- Nutzen relative Pfade im exercises-Repo
- Alternative 1: Kopieren und manuell das Makefile anpassen
- Alternative 2: Über "Create project" ein neues "FX16 project" anlegen.



## Tag 6: Evaluationsfragen



### Fragen für die Evaluation

- Stärkerer Fokus auf C++(11) legen (= weniger Fokus auf C)?
  - "trifft zu" = mehr C++
  - "Mitte" = gleich lassen
  - "trifft nicht zu" = mehr C
- Ich hatte vorher keine C++-Kenntnisse
  - "trifft zu" = Keine Vorkenntnisse
  - "Mitte" = Eigene kleinere Projekte
  - "trifft nicht zu" = Sehr erfahrener C++-Programmierer



## Tag 6: Evaluationsfragen



### Hinweise zur Klausur

- Wir gehen davon aus, dass alle nicht-optionalen Übungen der Tage 1-4 bearbeitet wurden und alle Folien soweit verstanden wurden.
- Es wird ein **Codehandout** geben, in dem für bestimmte Funktionen/Datentypen/Methoden eine Beschreibung vorliegt.
  - NICHT zu erwarten ist bspw. std::vector<T>::push\_back
  - Zu erwarten ist bspw. std::string::find



# **BLOCK 2**



# Tag 3: Rückschau und Warm Up (I)



### Korrektur zu C++-Referenzen

- Konzeptionell: Referenzen sind ein Alias und haben keine eigene Adresse
- Implementierungstechnisch:
  - Referenzen können (natürlich!) Speicher belegen.
  - Beispiele:
    - Übergabe an bereits gelinkte Bibliotheken
    - Als Attribute von Klassen



# Tag 3: Rückschau und Warm Up (II)



### Was ist hier verkehrt? Welches Problem wird auftreten?

```
// main.cpp
#include "functions.cpp"

int main() {
    myNewFunction();
    return 0;
}
```

```
//functions.hpp
int myNewFunction();
```

```
//functions.cpp
#include "functions.hpp"
int myNewFunction() {
    return -12;
}
```

### \* und &

- Welche Bedeutung kann der Asterisk (\*) im Code annehmen?
- Welche Bedeutung kann das Ampersand (&) im Code annehmen?



# Tag 3: Rückschau und Warm Up (III)



- Fragen für die Evaluation am letzten Tag
  - 1. Stärkerer Fokus auf C++(11) legen (= weniger Fokus auf C)?
  - 2. Selbsteinschätzung deiner C++-Kenntnisse (1=Keine Vorkenntnisse, 3=Eigene kleinere Projekte, 5=Sehr erfahrener C++-Programmierer)
- Gastvortrag am letzten Tag: Holger Wech von Cypress/Spansion



### **Holger Wech**

Supervisor Microcontroller Application / Spansion Inc.

Frankfurt am Main und Umgebung, Deutschland Halbleiter

Aktuell Spansion

Früher

Ausbildung

Technische Universität Darmstadt



# Tag 4: Rückschau und Aufwärmübungen



Übrigens: Nicht vergessen, hin und wieder mal zu pullen

- Beide Repositories
- Eher kleine Bugfixes.
- Foliennummerierung sollte stabil bleiben

## Tag 6: Evaluationsfragen



### Fragen für die Evaluation

- Stärkerer Fokus auf C++(11) legen (= weniger Fokus auf C)?
  - "trifft zu" = mehr C++
  - "Mitte" = gleich lassen
  - "trifft nicht zu" = mehr C
- Ich hatte vorher keine C++-Kenntnisse
  - "trifft zu" = Keine Vorkenntnisse
  - "Mitte" = Eigene kleinere Projekte
  - "trifft nicht zu" = Sehr erfahrener C++-Programmierer



## Tag 6: Hinweise zur Klausur



#### Hinweise zur Klausur

- Wir gehen davon aus, dass alle nicht-optionalen Übungen der Tage 1-4 bearbeitet wurden und alle Folien soweit verstanden wurden.
- Es wird ein Codehandout geben, in dem für bestimmte Funktionen/Datentypen/Methoden eine Beschreibung vorliegt.
  - NICHT zu erwarten ist bspw. std::vector<T>::push\_back
  - Zu erwarten ist bspw. std::string::find

