# Programmierpraktikum C und C++



Feedback und Warm Up



ES Real-Time Systems Lab

Prof. Dr. rer. nat. Andy Schürr

Dept. of Electrical Engineering and Information Technology Dept. of Computer Science (adjunct Professor)

www.es.tu-darmstadt.de

#### **Roland Kluge**

roland.kluge@es.tu-darmstadt.de

# Tag 2: Rückschau und Warm Up



- Feedback zur ersten Übung?
  - Was war gut?
  - Was können wir noch verbessern?
  - Bitte den Fortschritt auf der Unterschriftenliste per Stich markieren
- Aktueller Stand der Übungsbearbeitung
- Mindestens einmal am Tag…
  - ... Übungsrepository pullen
  - ... ins Moodle schauen → Tipps und Hinweise
- Manchmal hilft es
  - 1. Die Ordner **Debug** (und falls vorhanden **Release**) zu **löschen**
  - 2. Das Projekt zu schließen und wieder zu öffnen.



# Tag 2: Rückschau und Warm Up



#### Was ist hier verkehrt? Welches Problem wird auftreten?

```
// main.cpp
#include "functions.cpp"

int main() {
    myNewFunction();
    return 0;
}
```

```
//functions.hpp
int myNewFunction();
```

```
//functions.cpp
#include "functions.hpp"
int myNewFunction() {
    return -12;
}
```

# Tag 3: Rückschau und Warm Up



- Täglich



und



nicht vergessen

- Fragen f
  ür die Evaluation am letzten Tag
  - Stärkerer Fokus auf C++11 legen?
  - 2. Stärkerer Fokus auf C-Programmierung legen?
- Gastvortrag am letzten Tag: Holger Wech von Cypress/Spansion



### **Holger Wech**

Supervisor Microcontroller Application / Spansion Inc.

Frankfurt am Main und Umgebung,

Deutschland Halbleiter

Aktuell Spansion

Früher

Ausbildung Technische Universität Darmstadt

### Tag 3: Rückschau und Warm Up



```
#include <iostream>
class C {
public:
                   C(int i) :myInt(i) {}
         const int myInt;
};
void myFunction(C c) {
         std::cout << "c.myInt: " << c.myInt << std::endl;</pre>
int main() {
                                 Invalid arguments ' Candidates are: void
        myFunction(3);
                                 myFunction(C)
        return 0;
```

# Tag 4: Rückschau und Warm Up



- Die VM-Images liegen auf dem jeweiligen Pool-PC und werden nicht im Profil gespeichert
- C++-Fehler immer von oben nach unten durchgehen
- Probleme mit typedef std::shared\_ptr<Person> PersonPtr
  - leider noch keine Lösung...
- Updates (Pull ⊚ )
  - Korrektur an Folie 118 (korrigierter Code für Mehrfachvererbung)
  - ExpressionTree-Aufgabe überarbeitet (kein delete mehr im Destruktor)



# Tag 4: Rückschau und Warm Up



Warum ist hier const als Rückgabewert-Modifier nicht sinnvoll?

```
const int myFunction(C c) {
    return -13;
}
int main() {
    int i = myFunction(3);
    return 0;
}
```

Wiederholung: Polymorphie

