

**LAPORAN PERTANGGUNG JAWABAN  
APLIKASI PEMINJAMAN BARANG**



**SMK BAKTI NUSANTARA 666**

Jl. Raya Percobaan No.65, Cileunyi Kulon, Kec. Cileunyi,  
Kabupaten Bandung, Jawa Barat 40622

## **BAB 1**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam era digital yang semakin berkembang, kebutuhan untuk meminjam barang dari sesama individu atau organisasi sering kali tidak terakomodir dengan baik. Banyak masyarakat yang memiliki kebutuhan akan barang tertentu hanya dalam jangka waktu singkat, tetapi tidak ingin membeli barang tersebut karena faktor biaya atau efisiensi. Dalam Sebagai solusi, sebuah aplikasi peminjaman barang dapat menjadi platform yang memungkinkan pengguna untuk meminjam dan meminjamkan barang secara mudah dan efisien.

Namun dalam Rangka melaksanakan tugas akhir semester dengan nama “Uji Kompetensi Keahlian” dan meningkatkan kompetensi dasar pembuatan website di SMK Bakti Nusantara 666 khususnya pada Jurusan PPLG, dengan ini saya membuat sebuah website dengan tema peminjaman barang. Aplikasi ini diharapkan bisa menjadi penghubung antara pemilik barang yang ingin meminjamkan dan pengguna yang membutuhkan barang dalam waktu tertentu. Sistem ini juga dapat mengurangi pemborosan barang yang jarang digunakan dan membantu ekonomi sirkular, di mana barang-barang dapat terus digunakan oleh orang lain

### **1.2 Tujuan Aplikasi**

- Memfasilitasi peminjaman barang secara online antara peminjam dan meminjamkan.
- Mengurangi biaya pembelian barang yang hanya digunakan dalam waktu singkat.
- Membantu pemilik barang menghasilkan pendapatan dari barang yang jarang digunakan.
- Mempermudah manajemen peminjaman dan pengembalian barang.
- Meningkatkan efisiensi penggunaan barang dalam masyarakat.

### **1.3 Manfaat Aplikasi**

- Akses mudah ke barang yang diperlukan
- Mengurangi pemborosan
- Fleksibilitas pengguna
- Solusi untuk keterbatasan ruang penyimpanan

