Título del juego

Rogue lite/survival

***Título del Juego***

Juego de supervivencia isométrica con mecánicas roguelite. Inspirado en títulos como Hades, The Binding of Isaac, y Vampire Survivors.

***Plataformas***

PC

***Resumen***

"Título del juego" es una experiencia de supervivencia intensa y estilizada que busca sumergir al jugador en un mundo donde cada partida es una nueva oportunidad para demostrar su poderío. Con la adrenalina y el dinamismo de un hack and slash, el juego equilibra simplicidad de aprendizaje con una profundidad que permite a cada jugador adaptarse y personalizar su estilo de juego.

***Características Principales***

* Estilo Visual Inspirado en los Años 20: Un enfoque artístico distintivo que evoca la estética de los años 20, logrando una atmósfera única que complementa la acción rápida y el entorno desafiante.
* Variedad de Personajes Jugables: Cada personaje ofrece un estilo de juego único, permitiendo a los jugadores experimentar y elegir el personaje que mejor se adapte a sus preferencias de combate.
* Enemigos Diversificados: Con una selección estratégica de enemigos, el juego está diseñado para que el jugador se enfrente a desafíos variados que le hagan sentir como un auténtico ejército de un solo hombre.

***Objetivo***

Crear un juego que ofrezca una experiencia de poder y emoción continua, donde los jugadores sientan el impacto de sus habilidades en cada partida y enfrenten desafíos adaptativos que respondan a su estilo de juego.