**PHƯƠNG PHÁP TIẾP CẬN LẶP VÀ TĂNG CỦA DỰ ÁN**

**ỨNG DỤNG ĐẶT THỨC ĂN NHANH**

**I. Phương pháp :**

**1. Chu kỳ 1 (Tuần 1-2)**

**Lập kế hoạch và Phân tích yêu cầu**

* Thu thập yêu cầu chi tiết từ người dùng về chức năng và giao diện của ứng dụng.
* Xác định các tính năng cơ bản: đăng nhập, tạo tài khoản, xem danh sách món ăn, tìm kiếm món ăn.
* Xác định giao diện người dùng và sơ đồ cơ sở dữ liệu cơ bản.

**Thiết kế**

* Thiết kế giao diện người dùng cho các màn hình: đăng nhập, tạo tài khoản, danh sách món ăn, chi tiết món ăn.
* Thiết kế cơ sở dữ liệu đơn giản cho lưu trữ thông tin người dùng và danh sách món ăn.

**2. Chu kỳ 2 (Tuần 3-4)**

**Triển khai và Kiểm thử**

* Phát triển chức năng đăng nhập và tạo tài khoản.
* Phát triển chức năng xem danh sách món ăn và chi tiết món ăn.
* Kiểm thử đơn vị cho các chức năng mới.
* Kiểm thử tích hợp để đảm bảo các phần mềm hoạt động mượt mà.

**Đánh giá**

* Thu thập phản hồi từ nhóm phát triển và các bản thử nghiệm đầu tiên từ người dùng.
* Đánh giá hiệu suất và sự ổn định của ứng dụng.

**3. Chu kỳ 3 (Tuần 5-6)**

**Lặp lại và Tăng cường**

* Phản hồi: Sửa đổi dựa trên phản hồi từ người dùng và nhóm phát triển.
* Tăng cường tính năng: Thêm tính năng lưu thông tin người dùng, chỉnh sửa thông tin người dùng.
* Cải thiện giao diện người dùng và trải nghiệm người dùng dựa trên phản hồi.

**4. Chu kỳ 4 (Tuần 7-8)**

**Triển khai và Kiểm thử**

* Phát triển tính năng đặt món qua ứng dụng.
* Kiểm thử tích hợp cho tính năng mới.
* Kiểm thử giao diện và trải nghiệm người dùng.

**Đánh giá**

* Thu thập phản hồi từ việc sử dụng thử nghiệm tính năng mới.
* Đánh giá sự ổn định và hiệu suất của tính năng đặt món.

**5. Chu kỳ 5 (Tuần 9-10)**

**Lặp lại và Tăng cường**

* Phản hồi: Sửa đổi và tối ưu hóa dựa trên phản hồi từ việc sử dụng thử nghiệm tính năng đặt món.
* Tối ưu hóa hiệu suất và sự ổn định của ứng dụng.
* Kiểm tra bảo mật và độ tin cậy của hệ thống.

**6. Chu kỳ 6 (Tuần 11-12)**

**Kiểm tra cuối cùng và Triển khai**

* Kiểm tra và đánh giá cuối cùng của tất cả các tính năng và giao diện.
* Chuẩn bị cho việc triển khai công cụ và môi trường sản xuất.
* Triển khai ứng dụng đặt thức ăn nhanh vào môi trường sản xuất.

**7. Đánh giá và Cải tiến**

Sau khi triển khai, tiếp tục thu thập phản hồi từ người dùng và thực hiện các cải tiến tiếp theo dựa trên phản hồi đó.

1. **Các yêu cầu ứng dụng :**
   1. **Đăng nhập và Đăng ký**:
   2. Người dùng có thể đăng nhập vào ứng dụng bằng tài khoản đã đăng ký hoặc tạo mới tài khoản nếu chưa có.
   3. Xác thực thông tin tài khoản để bảo mật.
   4. **Xem Danh sách Món ăn**:
      1. Hiển thị danh sách các món ăn có sẵn, bao gồm hình ảnh, tên và giá cả.
      2. Cho phép người dùng lọc và tìm kiếm món ăn theo danh mục, loại, hoặc từ khóa.
   5. **Chi Tiết Món ăn**:
      1. Hiển thị thông tin chi tiết về một món ăn cụ thể, bao gồm mô tả, giá cả, hình ảnh, và đánh giá nếu có.
      2. Cho phép người dùng thêm món ăn vào giỏ hàng hoặc đặt món.
   6. **Quản lý Giỏ hàng**:
      1. Hiển thị danh sách các món ăn đã thêm vào giỏ hàng, cùng với tổng số lượng và tổng chi phí.
      2. Cho phép người dùng chỉnh sửa số lượng món ăn trong giỏ hàng hoặc xóa món ăn.
   7. **Đặt Món ăn**:
      1. Cho phép người dùng chọn các món ăn từ giỏ hàng để đặt hàng.
      2. Yêu cầu thông tin giao hàng như địa chỉ, số điện thoại, và phương thức thanh toán.
   8. **Quản lý Tài khoản**:
      1. Cho phép người dùng xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân như địa chỉ, số điện thoại, mật khẩu, và thông tin thanh toán.
   9. **Giao diện Người dùng thân thiện**:
      1. Thiết kế giao diện dễ sử dụng và thân thiện với người dùng, bao gồm các nút và menu dễ tìm kiếm.
   10. **Bảo mật và Bảo vệ dữ liệu**:
       1. Bảo vệ thông tin cá nhân của người dùng và dữ liệu thanh toán.
       2. Thực hiện các biện pháp bảo mật như mã hóa dữ liệu và xác thực hai yếu tố.
   11. **Thích nghi với Mọi Thiết bị**:
       1. Đảm bảo ứng dụng hoạt động trơn tru và hiển thị đúng trên mọi thiết bị di động, từ điện thoại đến máy tính bảng.
   12. **Hỗ trợ và Phản hồi**:
       1. Cung cấp kênh liên lạc để người dùng có thể gửi phản hồi, đặt câu hỏi hoặc báo cáo vấn đề.