

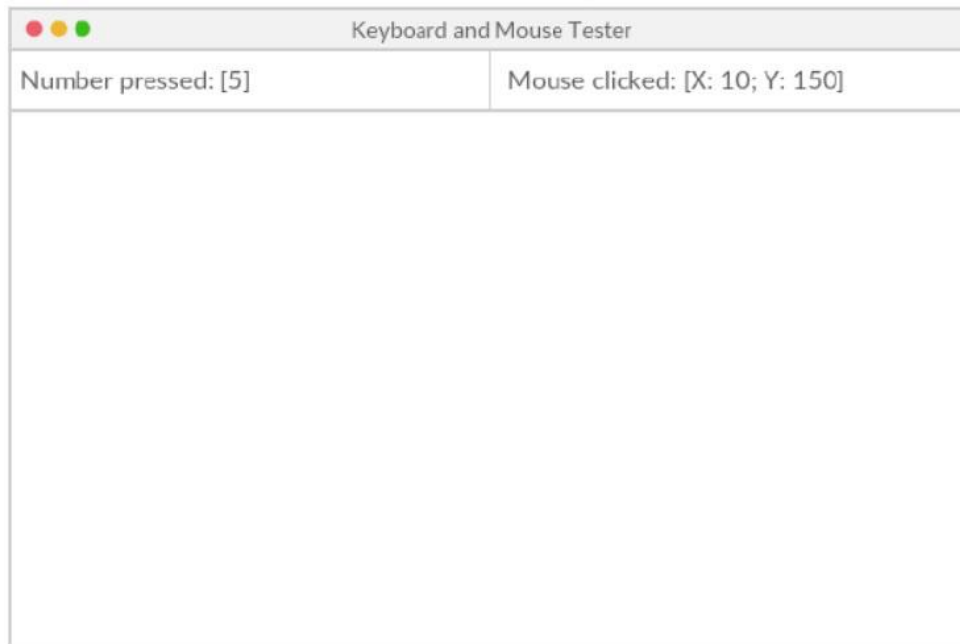
- 1) Сделать игру крестики-нолики 3x3. Режимы игры:
  - a. С человеком (2 игрока)
  - b. С простым AI (1 игрок, AI выбирает случайное поле)
  - c. Со сложным AI (1 игрок, AI просчитывает наиболее благоприятный ход)
- 2) Сделать консольное приложение, открывающее указанный пользователем при старте порт (14155) и обрабатывающее HTTP-запросы GET на указанный порт, при этом выдающее в качестве ответа случайное число.

Проверить работу приложение можно будет при помощи браузера:

<http://localhost:14155/>

в качестве результата на странице должно отобразиться случайное число.

- 3) Создать приложение Keyboard And Mouse Tester.



- a. Первое поле должно отображать информацию в формате Number pressed: [n], где вместо n указывается текущая нажатая цифра на клавиатуре. Нажатия всех остальных клавиш (в том числе цифр с модификаторами Ctrl, Shift и Alt) не должны учитываться.
  - b. Второе поле должно отображать информацию в формате Mouse clicked: [X: x; Y: y], где вместо x и y указываются координаты клика мыши по пустому полю.
- 4) Создать приложение Телефонный справочник.
  - a. Можно добавлять/изменять/удалять записи
  - b. Представить записи в виде таблицы
  - c. Реализовать поиск по фамилии
  - d. Автоматическое сохранение записей при закрытии
  - e. Автоматическая загрузка ранее сохраненных записей во время запуска программы
  - f. Использовать TableView

Записи должны сохраняться в файл (json, xml, txt либо sqlite – на ваше усмотрение).

Использовать Qt минимум версии 5.5.1