

## ASSIGNMENT #4

**Descrizione** Questo assignment richiede l'implementazione del sistema che avete progettato e del quale avete costruito un lo-fi prototype. Il sistema dovrà essere sottoposto a una fase finale di valutazione dell'usabilità con una tecnica che coinvolga gli utenti.

**Specifiche di implementazione** I progetti devono essere sviluppati usando entrambe o una delle seguenti tecnologie:

- 1) java + pacchetto Swing;
- 2) HTML + javascript.

In entrambi i casi l'applicazione non deve far riferimento a database reali, gli account e le informazioni da visualizzare devono essere implementati nel programma stesso.

**Da consegnare presso lo studio n. 30 del Dipartimento di Matematica e Informatica**

**A.** Su un CD con il nome dei componenti del gruppo:

1. I file dell'implementazione
  - Per java + Swing devono essere forniti in formato jar i sorgenti ed un eseguibile attraverso il quale deve essere possibile lanciare l'applicazione.
2. Relazione sui miglioramenti apportati al sistema rispetto al prototipo (**anche stampata**).
3. Relazione sul testing di usabilità che avete effettuato con gli utenti (**anche stampata**).
4. presentazione in powerpoint
5. paper sketch digitalizzati e prototipo (Powerpoint) lo-fi, prodotto nel terzo assignment.

**B.** una stampa della documentazione prodotta nei 3 assignment precedenti (se non è stata già consegnata durante la presentazione)

**La consegna dovrà avvenire in una delle seguenti date:**

- 17 gennaio 2011,
- 31 gennaio 2011
- 15 febbraio 2011

**N.B.** Ai fini della valutazione di quest'ultimo assignment la **relazione sul test di usabilità** avrà pari peso rispetto alla relazione sui miglioramenti e all'implementazione stessa.