

ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

Υποχρεωτικό Μάθημα 4^{ου} εξαμήνου

Εαρινό Εξάμηνο 2022-2023

Προγραμματιστική Εργασία

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΟΝ/ΜΟ: ΓΕΩΡΓΟΠΟΥΛΟΥ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ, ΑΜ: 3180029

ΟΝ/ΜΟ: ΣΤΑΥΡΟΥΛΑΚΗ ΝΙΚΟΛΙΤΣΑ-ΜΑΡΙΑ, ΑΜ: 3150266

ΟΝ/ΜΟ: ΣΤΑΥΡΟΥΛΑΚΗ ΜΑΡΙΑ, ΑΜ: 3160168

Επεξήγηση Προγράμματος

Στην συγκεκριμένη εργασία, κατασκευάσαμε ένα πρόγραμμα που προσομοιώνει ένα σύστημα παραγγελιών, παρασκευής και διανομής πίτσας με την χρήση του πακέτου νημάτων POSIX, μέσω της βιβλιοθήκης pthread. Το πρόγραμμά μας κάνει συχνή χρήση νημάτων, mutexes (Mutual exclusion) και conditions, για τον βέλτιστο συγχρονισμό τους, δίνοντάς μας την δυνατότητα να ελευθερώσουμε και να κοιμίσουμε τις παραγγελίες ανάλογα με το αν ικανοποιείται κάποια συνθήκη ή όχι αντίστοιχα. Η οποία είναι να υπάρχει τουλάχιστον ένας παρασκευαστής ο οποίος θα ετοιμάσει τις πίτσες για να ψηθούν. Με την ίδια διαδικασία να υπάρχουν τουλάχιστον τόσοι φούρνοι όσες είναι και οι πίτσες. Αντίστοιχα, αφού ολοκληρωθούν τα παραπάνω, να υπάρχει τουλάχιστον ένας υπάλληλος πακεταρίσματος ο οποίος θα βγάλει τις πίτσες από τον φούρνο και θα τις πακετάρει. Και τέλος, να είναι διαθέσιμος τουλάχιστον ένας διανομέας, ο οποίος χρειάζεται τον ίδιο χρόνο που θα κάνει για να παραδώσει την παραγγελία και για να γυρίσει, ώστε να ελευθερωθεί κι αυτός με την σειρά του τελευταίος. Κλείνοντας το πρόγραμμα, υπολογίζονται και εμφανίζονται ορισμένες πληροφορίες για την κάθε παραγγελία και ορισμένα στατιστικά από όλες τις παραγγελίες μαζί.

Δομή Πηγαίου Κώδικα

Αρχικά, για να ξεκινήσει το πρόγραμμα των παραγγελιών, απαιτείται είσοδος δύο παραμέτρων από το χρήστη, και σε περίπτωση δεν τηρηθεί ο αριθμός αυτός εκτυπώνεται αντίστοιχο μήνυμα και τερματίζει. Το πρώτο όρισμα αφορά τον αριθμό των πελατών, ο οποίος θα καθορίσει και τον αριθμό των νημάτων που θα δημιουργηθούν, ώστε κάθε

πελάτης να εξυπηρετείται από ένα νήμα. Το δεύτερο όρισμα αφορά το `seed`, που χρησιμεύει στο πρόγραμμα για την επιλογή τυχαίων δεδομένων μέσω της μεθόδου `random()`. Για την είσοδο γίνεται έλεγχος για το αν είναι έγκυρη ώστε να συνεχίσει το πρόγραμμα, σε άλλη περίπτωση τυπώνει μήνυμα και τερματίζει.

Χρησιμοποιούνται πίνακες `threads`, για την αποθήκευση των αντικειμένων τύπου `thread`, και `threaded`, για το αναγνωριστικό `id` τους. Μέσω της συνάρτησης `malloc()` δεσμεύεται δυναμικά μνήμη για αυτούς τους πίνακες. Οι συναρτήσεις `pthread_mutex_init()` και `pthread_cond_init()` χρησιμοποιούνται για να αρχικοποιήσουν τα αντικείμενα `mutex` και `condition` αντίστοιχα. Τα `mutex` χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της πρόσβασης σε κοινόχρηστους πόρους από διάφορα νήματα, ενώ τα `condition` χρησιμοποιούνται για τον συγχρονισμό και τον έλεγχο της εκτέλεσης των νημάτων.

Στο βρόγχο του `for`, ο οποίος επαναλαμβάνεται για κάθε πελάτη ώστε να δημιουργεί ένα νήμα για τον καθένα, αρχικά γεμίζει τον πίνακα `threaded` και ύστερα, μέσω της `pthread_create`, δημιουργεί ένα νήμα και συνδέει τη συνάρτηση `Order` με αυτό. Η δημιουργία του νήματος αποθηκεύεται στη μεταβλητή `rc`, ώστε να γίνεται έλεγχος σφαλμάτων κατά τη δημιουργία του νήματος. Η συνάρτηση `sleep` καθυστερεί τον επόμενο πελάτη για χρονικό διάστημα ανάμεσά σε `Torderlow` και `Torderhigh`. Στη μεταβλητή `status` αποθηκεύεται η κατάσταση του κάθε νήματος και μέσω της `pthread_join` αναστέλλεται η εκτέλεση του νήματος που καλεί τη συνάρτηση μέχρι το νήμα να ολοκληρωθεί, δηλαδή η `pthread_join` να επιστρέψει 0. Αν δεν επιστραφεί 0 σημαίνει ότι έγινε σφάλμα και τερματίζει.

Στην `Order`, η οποία έχει κληθεί από τη `pthread_create` για έναν πελάτη τη φορά, αρχικά δηλώνει τις απαιτούμενες μεταβλητές που αφορούν τους χρόνους, `startorder`, `finishorder`, `startcolding` και `finishcolding` και αρχικοποιεί `ordertime` και `coldtime` με 0. Επίσης αρχικοποιεί μεταβλητές που αφορούν τον αριθμό από πίτσες που επιθυμεί ο πελάτης, δηλαδή τη `num_pizzas` που υπολογίζεται μέσω της `Random` και επιστρέφει αριθμό ανάμεσα σε `Norderlow` και `Norderhigh`, μετά ανάλογα με την πιθανότητα `Pplain` μέσω της `Propability` υπολογίζεται το πλήθος των απλών πιτσών και των σπέσιαλ και αποθηκεύεται στις μεταβλητές `tmp_plain` και `tmp_spec` αντίστοιχα. Τέλος υπολογίζεται ο χρόνος παρασκευής και πακεταρίσματος ανάλογα με τον αριθμό από πίτσες της παραγγελίας και του `Trprep` και `Track` αντίστοιχα.

Ξεκινά ο χρόνος με τη `clock_gettime`, ώστε να προσδιοριστούν στο τέλος τα απαιτούμενα ερωτήματα. Ύστερα, καλείται η `sleep` που κοιμίζει το πρόγραμμα για χρόνο μεταξύ `Traymentlow` και `Traymenthigh`, αναπαριστώντας το χρόνο που απαιτείται για την πληρωμή της παραγγελίας. Η πληρωμή έχει πιθανότητα `Pfail` να αποτύχει, η οποία προσδιορίζεται από την `Propability` και σε κάθε περίπτωση, αποτυχίας ή μη, ενημερώνονται οι αντίστοιχες μεταβλητές `sumFail` και `sumSucc` που μετράνε το πλήθος των αποτυχημένων και επιτυχημένων παραγγελιών. Στην πρώτη περίπτωση το νήμα επιστρέφει και ενημερώνεται ο χρήστης για την αποτυχία της συγκεκριμένης παραγγελίας με τη βοήθεια του αναγνωριστικού `threadid`. Στην άλλη περίπτωση, κρατούνται τα συνολικά έσοδα όλου του προγράμματος στην μεταβλητή `totalRev`, προστίθενται στο συνολικό αριθμό των παραγγελιών απλής πίτσας, `sumPlain`, ο αριθμός από απλές πίτσες που

ζητήθηκε σε αυτή την παραγγελία και στο συνολικό αριθμό των παραγγελιών σπέσιαλ πίτσας, `sumSpec`, ο αριθμός από σπέσιαλ πίτσες αυτής της παραγγελίας.

Στη συνέχεια για να εξασφαλιστεί ότι μόνο ένα νήμα έχει πρόσβαση σε κάποιο κομμάτι κώδικα χρησιμοποιείται η `pthread_mutex_lock`. Αρχικά εφαρμόζεται στο `mutexCook`, όπου αν έχει κλειδωθεί από άλλο νήμα, το αρχικό νήμα μέσω της `pthread_mutex_lock` μπλοκάρεται, μέχρι να ελευθερωθεί από το άλλο νήμα. Αν δεν έχει κλειδωθεί από άλλο τότε το κλειδώνει το αρχικό νήμα ώστε να διασφαλίσει ότι μόνο αυτό θα έχει πρόσβαση στον κώδικα. Η αρχική συνθήκη που πρέπει να ικανοποιηθεί για να ξεκινήσει η διαδικασία είναι να υπάρχει τουλάχιστον ένας παρασκευαστής, που ο αριθμός τους διατηρείται στη μεταβλητή `AvailableCooks`, ο οποίος θα αναλάβει μία παραγγελία και θα ετοιμάσει τις πίτσες για να ψηθούν. Αν δεν υπάρχουν, το νήμα καλεί τη συνάρτηση `pthread_cond_wait` και μπλοκάρεται, μέχρις ότου να δεχτεί σήμα `condCook`. Όσο αναμένει για παρασκευαστές το `mutexCook` ξεκλειδώνει για να χρησιμοποιηθεί από άλλο νήμα. Μόλις λάβει σήμα για υπάρχοντες παρασκευαστές τότε ενημερώνεται ανάλογα η μεταβλητή `AvailableCooks`. Μέσω της `pthread_mutex_lock` απελευθερώνεται το `mutexCook` για να χρησιμοποιηθεί από άλλο νήμα. Η διαδικασία καθυστερεί μέχρι να ετοιμαστούν οι πίτσες από τον παρασκευαστή, καλώντας την `sleep` για όσο χρόνο υπολογίστηκε παραπάνω ότι απαιτείται για να προετοιμαστούν οι πίτσες της παραγγελίας, δηλαδή για `num_prep`.

Παρόμοια διαδικασία ακολουθείται και για το `mutexOven`, το οποίο δεσμεύεται από το νήμα για να αποτρέψει άλλα νήματα να εκτελέσουν το κομμάτι του κώδικα. Ύστερα ακολουθεί έλεγχος για τη διαθεσιμότητα των φούρνων, στη μεταβλητή `AvailableOvens`, ώστε να υπάρχουν τουλάχιστον τόσοι φούρνοι όσες είναι και οι πίτσες της παραγγελίας. Αν δεν είναι διαθέσιμος ο αριθμός των φούρνων που απαιτείται μέσω της `pthread_cond_wait` μπλοκάρεται το νήμα αυτό και απελευθερώνεται το `mutexOven` για να μπορέσει να χρησιμοποιηθεί από άλλο νήμα. Όταν γίνει διαθέσιμος ο απαιτούμενος αριθμός φούρνων ενημερώνεται η μεταβλητή `AvailableOvens` και ξεκλειδώνει το `mutexOven` με την `pthread_mutex_unlock`. Όταν οι πίτσες είναι έτοιμες για να μπουν για ψήσιμο τότε αποδεσμεύεται ο παρασκευαστής και αρχικά κλειδώνει το `mutexCook` με την `pthread_mutex_lock`, ενημερώνει τη μεταβλητή `AvailableCooks` με το πλήθος των παρασκευαστών, δίνει σήμα `condCook` για τη διαθεσιμότητα παρασκευαστή μέσω της `pthread_cond_signal` και ξεκλειδώνει το `mutexCook` με την `pthread_mutex_unlock` για να χρησιμοποιηθεί από άλλο νήμα. Μετά καλείται η `sleep` για να περιμένει μέχρι να ψηθούν οι πίτσες, δηλαδή για χρόνο `Tbake`.

Αφού ψηθούν οι πίτσες, μέσω της `clock_gettime` ξεκινά ο χρόνο καταγραφής για την ώρα που κρυώνει η παραγγελία. Μετά μέσω της `pthread_mutex_lock` κλειδώνεται το `mutexPacker` και ελέγχεται με τη μεταβλητή `AvailablePackers`, αν υπάρχει τουλάχιστον ένας υπάλληλος πακεταρίσματος ο οποίος θα βγάλει τις πίτσες από τον φούρνο και θα τις πακετάρει. Αν δεν υπάρχει η `pthread_cond_wait` μπλοκάρει το νήμα και απελευθερώνει το `mutexPacker`. Όταν βρεθεί υπάλληλος πακεταρίσματος ενημερώνεται η μεταβλητή `AvailablePackers`, ώστε να γίνει γνωστό ότι απασχολείται ένας υπάλληλος και το `mutexPacker` ξεκλειδώνει με την `pthread_mutex_unlock`. Μετά από αναμονή για το πακετάρισμα χρόνου `num_pack` με τη `sleep`, δεσμεύεται το `mutexPacker` με τη

`pthread_mutex_lock` ώστε να ενημερωθεί η μεταβλητή `AvailablePackers` ότι τελείωσε τη δουλειά του ο υπάλληλος που δεσμεύτηκε πριν, δίνεται σήμα με τη `pthread_cond_signal` για το `condPacker` ώστε να ενημερώσει για τη διαθεσιμότητα επιπλέον υπαλλήλου και απελευθερώνεται το `mutexPacker` με τη `pthread_mutex_unlock`. Όμοια γίνεται η διαδικασία και για την ενημέρωση διαθεσιμότητας των φούρνων και ξεκλειδώματος του αντίστοιχου `mutex` του.

Συνεχίζοντας, κλειδώνεται με την `pthread_mutex_lock` το `mutexDeliverer` ώστε να γίνει ο τελευταίος έλεγχος που αφορά το αν είναι διαθέσιμος τουλάχιστον ένας διανομέας με τη μεταβλητή `AvailableDeliverers`. Αν δεν είναι μπλοκάρεται με την `pthread_cond_wait` και περιμένει για σήμα ενημέρωσης στο `condDeliverer`. Όταν υπάρχει διαθέσιμος διανομέας ενημερώνεται η μεταβλητή που αφορά το πλήθος τους και ξεκλειδώνεται το `mutexDeliverer` με την `pthread_mutex_unlock` ώστε να χρησιμοποιηθεί και από άλλα νήματα. Ο χρόνος παράδοσης είναι `time_delivery`, που υπολογίζεται με τη `Random` και βρίσκεται μεταξύ `Tdellow` και `Tdelhigh`. Μετά τη χρήση της `sleep` για `time_delivery` χρόνο, η παραγγελία έχει παραδοθεί και σταματάνε τα ρολόγια καταγραφής του χρόνου κρυώματος και όλη της διαδικασίας εξυπηρέτησης της παραγγελιάς με την `clock_gettime`. Για να αποδεσμευτεί ο διανομέας απαιτείται η κλήση της `sleep` πάλι για `time_delivery` χρόνο καθώς χρειάζεται τον ίδιο χρόνο που θα κάνει για να παραδώσει την παραγγελία και για να γυρίσει. Με την `pthread_mutex_lock` κλειδώνεται το `mutexDeliverer` ώστε να ενημερωθεί η `AvailableDeliverers`, δίνεται σήμα διαθεσιμότητας `condDeliverer` με την `pthread_cond_signal` και ξεκλειδώνεται το `mutexDeliverer` με την `pthread_mutex_unlock`.

Κλείνοντας την `Order`, υπολογίζονται και εμφανίζονται πληροφορίες για την κάθε παραγγελία, δηλαδή ο χρόνος εξυπηρέτησης της παραγγελιάς `ordertime` και ο χρόνος κρυώματός της `coldtime`, και γίνονται και οι ανάλογοι υπολογισμοί για τον μέγιστο χρόνο εξυπηρέτησης και κρυώματος παραγγελιάς και για τους μέσους όρους τους. Το νήμα αυτής της παραγγελιάς παύει να υπάρχει μετά την `pthread_exit`.

Όταν γίνει η ολοκλήρωση για όλα τα νήματα, δηλαδή όταν εξυπηρετηθούν όλες οι παραγγελίες, τυπώνονται τα συνολικά έσοδα `totalRev`, ο αριθμός των απλών και σπέσιαλ πιτσών, `sumPlain` και `sumSpec` αντίστοιχα, ο αριθμών επιτυχημένων και αποτυχημένων παραγγελιών, `sumSucc` και `sumFail` αντίστοιχα, ο μέσος όρος για εξυπηρέτηση παραγγελιών `avOrder` και κρυώματος `avCold`, και ο μέγιστος χρόνος εξυπηρέτησης `maxOrder` και κρυώματος `maxCold`. Τέλος με την `pthread_mutex_destroy` καταστρέφονται όλα τα `mutexes` που χρησιμοποιήθηκαν, δηλαδή `mutexCook`, `mutexOven`, `mutexPacker`, `mutexDeliverer` και `mutexScreen`, και με την `pthread_cond_destroy` καταστρέφονται όλα τα `cond` που χρησιμοποιήθηκαν, δηλαδή τα `condCook`, `condPacker`, `condOven` και `condDeliverer` και απελευθερώνεται ο χώρος που δεσμεύτηκε από τη `malloc` για τα `threads` και `threadid` μέσω της `free`.

Περιορισμοί και Πρόσθετα Χαρακτηριστικά

Για την υλοποίηση του προγράμματος ακολουθήθηκαν οι οδηγίες της εκφώνησης. Έχουν μόνο προστεθεί έλεγχοι κατά την κλήση `pthread_mutex_lock`, `pthread_mutex_unlock` και

pthread_mutex_destroy για τα mutexes, pthread_cond_wait, pthread_cond_signal και pthread_cond_destroy για τα cond, και clock_gettime για το χρόνο, ώστε να εκτυπώνεται ένα μήνυμα σφάλματος και το πρόγραμμα τερματίζεται με έξοδο -1 σε περίπτωση αποτυχίας υλοποίησης της αντίστοιχης διαδικασίας.