

---

## # BONUS-MATERIALIEN FÜR WOCHE 2

### ## 1. PDF-Toolkit: Designer vs. Developer

**\*\*Inhalt der herunterladbaren PDF:\*\***

````markdown

# DESIGNER VS. DEVELOPER TOOLKIT

## Woche 2: Der entscheidende Unterschied

---

### ### SCHNELL-VERGLEICH

| Aspekt | Webdesigner | Webentwickler |

|-----|-----|-----|

| **\*\*Fokus\*\*** | Visuelles & UX | Technische Umsetzung |

| **\*\*Haupttool\*\*** | Figma, Adobe XD | VS Code, Terminal |

| **\*\*Output\*\*** | Mockups, Prototypen | Funktionierender Code |

| **\*\*Sprache\*\*** | Design-Prinzipien | Programmiersprachen |

| **\*\*Denk-Stil\*\*** | Visuell-Kreativ | Logisch-Analytisch |

| **\*\*Fragt sich\*\*** | "Wie soll es aussehen?" | "Wie funktioniert es?" |

---

### ### WEBSITE-ANALYSE SHEET

**\*\*Website:\*\*** \_\_\_\_\_

**\*\*URL:\*\*** \_\_\_\_\_

**\*\*DESIGNER-ENTSCHEIDUNGEN:\*\***

Farbschema:

☐ Primärfarbe: \_\_\_\_\_

☐ Sekundärfarbe: \_\_\_\_\_

☐ Akzentfarbe: \_\_\_\_\_

Typografie:

☐ Überschrift-Schrift: \_\_\_\_\_

☐ Text-Schrift: \_\_\_\_\_

☐ Schriftgrößen: \_\_\_\_\_

Layout:

☐ Grid-System: \_\_\_\_\_

☐ Weißraum-Nutzung: \_\_\_\_\_

☐ Visuelle Hierarchie: \_\_\_\_\_

**\*\*DEVELOPER-UMSETZUNG:\*\***

Responsive:

- ☐ Desktop: \_\_\_\_\_
- ☐ Tablet: \_\_\_\_\_
- ☐ Mobile: \_\_\_\_\_

Interaktionen:

- ☐ Menü-Animation: \_\_\_\_\_
- ☐ Button-Hover-Effekte: \_\_\_\_\_
- ☐ Scroll-Effekte: \_\_\_\_\_

Performance:

- ☐ Ladezeit: \_\_\_\_\_
- ☐ Smooth-Scrolling: \_\_\_\_\_
- ☐ Bugs gefunden?: \_\_\_\_\_

---

### ### SELBSTEINSCHÄTZUNGS-FRAGEBOGEN

**\*\*DESIGNER-TRAITS\*\*** (1-5 Bewertung)

1. Ich habe ein Auge für Details wie Farben und Abstände → \_\_/5
2. Ich bin kreativ und habe oft visuelle Ideen → \_\_/5
3. Ich kann mich gut in andere Menschen hineinversetzen → \_\_/5
4. Ich arbeite gerne mit visuellen Tools → \_\_/5
5. Proportionen und Symmetrie sind mir wichtig → \_\_/5
6. Ich mag es, Moodboards und Inspirationen zu sammeln → \_\_/5
7. Ich kann gut Feedback zu Ästhetik geben → \_\_/5
8. Ich interessiere mich für Kunst, Design, Fotografie → \_\_/5

**\*\*Designer-Score:\*\*** \_\_/40

**\*\*DEVELOPER-TRAITS\*\*** (1-5 Bewertung)

1. Ich denke logisch und strukturiert → \_\_/5
2. Ich mag es, Probleme zu analysieren und zu lösen → \_\_/5
3. Ich habe Geduld, Fehler systematisch zu suchen → \_\_/5
4. Code oder Mathe schrecken mich nicht ab → \_\_/5
5. Ich bin detail-orientiert und präzise → \_\_/5
6. Ich lese gerne Dokumentationen und Tutorials → \_\_/5
7. Ich mag es, Dinge zu automatisieren → \_\_/5
8. Technische Challenges motivieren mich → \_\_/5

**\*\*Developer-Score:\*\*** \_\_/40

**\*\*AUSWERTUNG:\*\***

**\*\*Designer deutlich höher (5+ Punkte):\*\***

→ Sie sind visuell-kreativ veranlagt

→ Fokus: Figma, UX-Design, Design-Systeme

→ Empfehlung: Start mit Design-Tools, später optional Code lernen

**\*\*Developer deutlich höher (5+ Punkte):\*\***

→ Sie denken technisch-logisch

→ Fokus: HTML/CSS/JavaScript, Frontend-Frameworks

→ Empfehlung: freeCodeCamp, The Odin Project

**\*\*Beide ähnlich (0-4 Punkte Unterschied):\*\***

→ Hybrid-Typ!

→ Fokus: Beides lernen – werden Sie Designer-Developer

→ Empfehlung: Design + Code Kurse, Webflow

**\*\*Beide niedrig (unter 20):\*\***

→ Noch keine klare Neigung – völlig okay!

→ Empfehlung: Beide Richtungen ausprobieren, sehen was Spaß macht

→ Skills kann man lernen!

---

### ### KARRIEREWEGE-FLOWCHART

----

START

|

Mag ich visuelle Arbeit oder Code mehr?

|

| — VISUELL → DESIGNER-PFAD

| |

| | — UI Designer (Oberflächen gestalten)

| | — UX Designer (Nutzererfahrung optimieren)

| | — Brand Designer (Markenidentität)

| | — Product Designer (Produkt-Strategie + Design)

|

| — CODE → DEVELOPER-PFAD

| |

| | — Frontend Developer (sichtbarer Teil)

| | — Backend Developer (Server, Datenbanken)

| | — Full-Stack Developer (beides)

|

| — BEIDES → HYBRID-PFAD

|

| | — Designer-Developer (Design + Frontend-Code)

| | — Creative Technologist (experimentelle Projekte)

| | — Product Builder (Indie Hacker, eigene Produkte)

## TOP 10 RESSOURCEN

### FÜR DESIGNER:

1. **Figma** (figma.com) – Design-Tool, kostenlos

2. **Refactoring UI** – Design-Tipps für Entwickler (auch für Designer!)
3. **Dribbble** – Inspiration & Portfolio
4. **Design+Code** – Kurse für Designer, die coden lernen wollen
5. **Laws of UX** (lawsuffix.com) – UX-Prinzipien erklärt

## **FÜR DEVELOPER:**

1. **freeCodeCamp** – Kompletter Web-Dev-Kurs, kostenlos
2. **Frontend Mentor** – Designs zum Nachbauen
3. **MDN Web Docs** – HTML/CSS/JS Referenz
4. **JavaScript30** (Wes Bos) – 30 JS-Projekte in 30 Tagen
5. **CSS-Tricks** – Blog mit allen CSS-Tricks

## **JOB-MARKET INSIGHTS**

### **WEBDESIGNER**

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 30.000-40.000€/Jahr
- Mid-Level: 40.000-55.000€/Jahr
- Senior: 55.000-75.000€/Jahr
- Freelance: 50-150€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- Figma/Adobe XD
- UX/UI Design
- Responsive Design
- Prototyping
- (Optional: HTML/CSS)

### **FRONTEND-ENTWICKLER**

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 35.000-45.000€/Jahr
- Mid-Level: 45.000-65.000€/Jahr
- Senior: 65.000-90.000€/Jahr
- Freelance: 60-180€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- HTML/CSS/JavaScript
- React oder Vue
- Git
- Responsive Design
- REST APIs

### **DESIGNER-DEVELOPER (Hybrid)**

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 40.000-50.000€/Jahr
- Mid-Level: 50.000-70.000€/Jahr
- Senior: 70.000-100.000€/Jahr
- Freelance: 70-200€/Stunde

Skills-Kombination:

- Design-Tools + Code
- UX + Frontend-Development
- Sehr gefragt, weniger Konkurrenz!

## NOTIZEN & ERKENNTNISSE

Was hat mich diese Woche am meisten überrascht?

Welche Richtung reizt mich mehr?

Nächster konkreter Schritt:



Diese Ressource gehört zu Woche 2 der Webdesign-Masterclass



Alle 11 Wochen: <https://www.komplettwebdesign.de/blog/was-ist-webdesign-11-woechiger-guide>



Fragen? [kontakt@komplettwebdesign.de](mailto:kontakt@komplettwebdesign.de)

© 2025 Komplett Webdesignl Alle Rechte vorbehalten