

---

## # BONUS-MATERIALIEN FÜR WOCHE 2

### ## 1. PDF-Toolkit: Designer vs. Developer

\*\*Inhalt der herunterladbaren PDF:\*\*

```markdown

#### # DESIGNER VS. DEVELOPER TOOLKIT

## Woche 2: Der entscheidende Unterschied

---

### ### SCHNELL-VERGLEICH

|                                                                   |  |  |
|-------------------------------------------------------------------|--|--|
| Aspekt   Webdesigner   Webentwickler                              |  |  |
| ----- ----- -----                                                 |  |  |
| **Fokus**   Visuelles & UX   Technische Umsetzung                 |  |  |
| **Haupttool**   Figma, Adobe XD   VS Code, Terminal               |  |  |
| **Output**   Mockups, Prototypen   Funktionierender Code          |  |  |
| **Sprache**   Design-Prinzipien   Programmiersprachen             |  |  |
| **Denk-Stil**   Visuell-Kreativ   Logisch-Analytisch              |  |  |
| **Fragt sich**   "Wie soll es aussehen?"   "Wie funktioniert es?" |  |  |

---

### ### WEBSITE-ANALYSE SHEET

\*\*Website:\*\* \_\_\_\_\_

\*\*URL:\*\* \_\_\_\_\_

#### \*\*DESIGNER-ENTSCHEIDUNGEN:\*\*

Farbschema:

- Primärfarbe: \_\_\_\_\_
- Sekundärfarbe: \_\_\_\_\_
- Akzentfarbe: \_\_\_\_\_

Typografie:

- Überschrift-Schrift: \_\_\_\_\_
- Text-Schrift: \_\_\_\_\_
- Schriftgrößen: \_\_\_\_\_

Layout:

- Grid-System: \_\_\_\_\_
- Weißraum-Nutzung: \_\_\_\_\_
- Visuelle Hierarchie: \_\_\_\_\_

#### \*\*DEVELOPER-UMSETZUNG:\*\*

Responsive:

- Desktop: \_\_\_\_\_
- Tablet: \_\_\_\_\_
- Mobile: \_\_\_\_\_

Interaktionen:

- Menü-Animation: \_\_\_\_\_
- Button-Hover-Effekte: \_\_\_\_\_
- Scroll-Effekte: \_\_\_\_\_

Performance:

- Ladezeit: \_\_\_\_\_
- Smooth-Scrolling: \_\_\_\_\_
- Bugs gefunden?: \_\_\_\_\_

---

### ### SELBSTEINSCHÄTZUNGS-FRAGEBOGEN

\*\*DESIGNER-TRAITS\*\* (1-5 Bewertung)

1. Ich habe ein Auge für Details wie Farben und Abstände → \_\_\_\_/5
2. Ich bin kreativ und habe oft visuelle Ideen → \_\_\_\_/5
3. Ich kann mich gut in andere Menschen hineinversetzen → \_\_\_\_/5
4. Ich arbeite gerne mit visuellen Tools → \_\_\_\_/5
5. Proportionen und Symmetrie sind mir wichtig → \_\_\_\_/5
6. Ich mag es, Moodboards und Inspirationen zu sammeln → \_\_\_\_/5
7. Ich kann gut Feedback zu Ästhetik geben → \_\_\_\_/5
8. Ich interessiere mich für Kunst, Design, Fotografie → \_\_\_\_/5

\*\*Designer-Score:\*\* \_\_\_\_/40

\*\*DEVELOPER-TRAITS\*\* (1-5 Bewertung)

1. Ich denke logisch und strukturiert → \_\_\_\_/5
2. Ich mag es, Probleme zu analysieren und zu lösen → \_\_\_\_/5
3. Ich habe Geduld, Fehler systematisch zu suchen → \_\_\_\_/5
4. Code oder Mathe schrecken mich nicht ab → \_\_\_\_/5
5. Ich bin detail-orientiert und präzise → \_\_\_\_/5
6. Ich lese gerne Dokumentationen und Tutorials → \_\_\_\_/5
7. Ich mag es, Dinge zu automatisieren → \_\_\_\_/5
8. Technische Challenges motivieren mich → \_\_\_\_/5

\*\*Developer-Score:\*\* \_\_\_\_/40

\*\*AUSWERTUNG:\*\*

\*\*Designer deutlich höher (5+ Punkte):\*\*

- Sie sind visuell-kreativ veranlagt
- Fokus: Figma, UX-Design, Design-Systeme

→ Empfehlung: Start mit Design-Tools, später optional Code lernen

\*\*Developer deutlich höher (5+ Punkte):\*\*

→ Sie denken technisch-logisch

→ Fokus: HTML/CSS/JavaScript, Frontend-Frameworks

→ Empfehlung: freeCodeCamp, The Odin Project

\*\*Beide ähnlich (0-4 Punkte Unterschied):\*\*

→ Hybrid-Typ!

→ Fokus: Beides lernen – werden Sie Designer-Developer

→ Empfehlung: Design + Code Kurse, Webflow

\*\*Beide niedrig (unter 20):\*\*

→ Noch keine klare Neigung – völlig okay!

→ Empfehlung: Beide Richtungen ausprobieren, sehen was Spaß macht

→ Skills kann man lernen!

---

### ### KARRIEREWEGE-FLOWCHART

~~~~

START

|

Mag ich visuelle Arbeit oder Code mehr?

|

  | └─ VISUELL → DESIGNER-PFAD

|

  |   | └─ UI Designer (Oberflächen gestalten)

  |   | └─ UX Designer (Nutzererfahrung optimieren)

  |   | └─ Brand Designer (Markenidentität)

  |   | └─ Product Designer (Produkt-Strategie + Design)

|

  | └─ CODE → DEVELOPER-PFAD

|

  |   | └─ Frontend Developer (sichtbarer Teil)

  |   | └─ Backend Developer (Server, Datenbanken)

  |   | └─ Full-Stack Developer (beides)

|

  | └─ BEIDES → HYBRID-PFAD

|

  |   | └─ Designer-Developer (Design + Frontend-Code)

  |   | └─ Creative Technologist (experimentelle Projekte)

  |   | └─ Product Builder (Indie Hacker, eigene Produkte)

## TOP 10 RESSOURCEN

### FÜR DESIGNER:

1. **Figma** ([figma.com](https://figma.com)) – Design-Tool, kostenlos

2. **Refactoring UI** – Design-Tipps für Entwickler (auch für Designer!)
3. **Dribbble** – Inspiration & Portfolio
4. **Design+Code** – Kurse für Designer, die coden lernen wollen
5. **Laws of UX** ([lawsofux.com](http://lawsofux.com)) – UX-Prinzipien erklärt

## FÜR DEVELOPER:

1. **freeCodeCamp** – Kompletter Web-Dev-Kurs, kostenlos
2. **Frontend Mentor** – Designs zum Nachbauen
3. **MDN Web Docs** – HTML/CSS/JS Referenz
4. **JavaScript30** (Wes Bos) – 30 JS-Projekte in 30 Tagen
5. **CSS-Tricks** – Blog mit allen CSS-Tricks

## JOB-MARKET INSIGHTS

### WEBDESIGNER

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 30.000-40.000€/Jahr
- Mid-Level: 40.000-55.000€/Jahr
- Senior: 55.000-75.000€/Jahr
- Freelance: 50-150€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- Figma/Adobe XD
- UX/UI Design
- Responsive Design
- Prototyping
- (Optional: HTML/CSS)

### FRONTEND-ENTWICKLER

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 35.000-45.000€/Jahr
- Mid-Level: 45.000-65.000€/Jahr
- Senior: 65.000-90.000€/Jahr
- Freelance: 60-180€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- HTML/CSS/JavaScript
- React oder Vue
- Git
- Responsive Design
- REST APIs

### DESIGNER-DEVELOPER (Hybrid)

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 40.000-50.000€/Jahr
- Mid-Level: 50.000-70.000€/Jahr
- Senior: 70.000-100.000€/Jahr
- Freelance: 70-200€/Stunde

Skills-Kombination:

- Design-Tools + Code
- UX + Frontend-Development
- Sehr gefragt, weniger Konkurrenz!

## NOTIZEN & ERKENNTNISSE

Was hat mich diese Woche am meisten überrascht?

Welche Richtung reizt mich mehr?

Nächster konkreter Schritt:

 Diese Ressource gehört zu Woche 2 der Webdesign-Masterclass

 Alle 11 Wochen: <https://www.komplettwebdesign.de/blog/was-ist-webdesign-11-woechiger-guide>

 Fragen? [kontakt@komplettwebdesign.de](mailto:kontakt@komplettwebdesign.de)

© 2025 Komplett Webdesign! Alle Rechte vorbehalten