

# BONUS-MATERIALIEN FÜR WOCHE 2

## 1. PDF-Toolkit: Designer vs. Developer

INHALT DER HERUNTERLADBAREN PDF:

### DESIGNER VS. DEVELOPER TOOLKIT

#### Woche 2: Der entscheidende Unterschied

#### SCHNELL-VERGLEICH

ASPEKT	WEBDESIGNER	WEBENTWICKLER
<b>Fokus</b>	Visuelles & UX	Technische Umsetzung
<b>Haupttool</b>	Figma, Adobe XD	VS Code, Terminal
<b>Output</b>	Mockups, Prototypen	Funktionierender Code
<b>Sprache</b>	Design-Prinzipien	Programmiersprachen
<b>Denk-Stil</b>	Visuell-Kreativ	Logisch-Analytisch
<b>Fragt sich</b>	"Wie soll es aussehen?"	"Wie funktioniert es?"

#### WEBSITE-ANALYSE SHEET

Website: \_\_\_\_\_

URL: \_\_\_\_\_

#### DESIGNER-ENTSCHEIDUNGEN:

Farbschema:

Primärfarbe: \_\_\_\_\_

Sekundärfarbe: \_\_\_\_\_

Akzentfarbe: \_\_\_\_\_

Typografie:

Überschrift-Schrift: \_\_\_\_\_

Text-Schrift: \_\_\_\_\_

Schriftgrößen: \_\_\_\_\_

Layout:

Grid-System: \_\_\_\_\_

Weißraum-Nutzung: \_\_\_\_\_

Visuelle Hierarchie: \_\_\_\_\_

## **DEVELOPER-UMSETZUNG:**

Responsive:

Desktop: \_\_\_\_\_

Tablet: \_\_\_\_\_

Mobile: \_\_\_\_\_

Interaktionen:

Menü-Animation: \_\_\_\_\_

Button-Hover-Effekte: \_\_\_\_\_

Scroll-Effekte: \_\_\_\_\_

Performance:

Ladezeit: \_\_\_\_\_

Smooth-Scrolling: \_\_\_\_\_

Bugs gefunden?: \_\_\_\_\_

---

## **SELBSTEINSCHÄTZUNGS-FRAGEBOGEN**

DESIGNER-TRAITS (1-5 Bewertung)

1. Ich habe ein Auge für Details wie Farben und Abstände → \_\_\_\_/5
2. Ich bin kreativ und habe oft visuelle Ideen → \_\_\_\_/5
3. Ich kann mich gut in andere Menschen hineinversetzen → \_\_\_\_/5
4. Ich arbeite gerne mit visuellen Tools → \_\_\_\_/5
5. Proportionen und Symmetrie sind mir wichtig → \_\_\_\_/5
6. Ich mag es, Moodboards und Inspirationen zu sammeln → \_\_\_\_/5
7. Ich kann gut Feedback zu Ästhetik geben → \_\_\_\_/5
8. Ich interessiere mich für Kunst, Design, Fotografie → \_\_\_\_/5

Designer-Score: \_\_\_\_/40

DEVELOPER-TRAITS (1-5 Bewertung)

1. Ich denke logisch und strukturiert → \_\_\_\_/5
2. Ich mag es, Probleme zu analysieren und zu lösen → \_\_\_\_/5
3. Ich habe Geduld, Fehler systematisch zu suchen → \_\_\_\_/5
4. Code oder Mathe schrecken mich nicht ab → \_\_\_\_/5
5. Ich bin detail-orientiert und präzise → \_\_\_\_/5
6. Ich lese gerne Dokumentationen und Tutorials → \_\_\_\_/5
7. Ich mag es, Dinge zu automatisieren → \_\_\_\_/5
8. Technische Challenges motivieren mich → \_\_\_\_/5

Developer-Score: \_\_\_\_/40

## **AUSWERTUNG:**

Designer deutlich höher (5+ Punkte):

- Sie sind visuell-creativ veranlagt
- Fokus: Figma, UX-Design, Design-Systeme
- Empfehlung: Start mit Design-Tools, später optional Code lernen

Developer deutlich höher (5+ Punkte):

- Sie denken technisch-logisch
- Fokus: HTML/CSS/JavaScript, Frontend-Frameworks
- Empfehlung: freeCodeCamp, The Odin Project

Beide ähnlich (0-4 Punkte Unterschied):

- Hybrid-Typ!
- Fokus: Beides lernen – werden Sie Designer-Developer
- Empfehlung: Design + Code Kurse, Webflow

Beide niedrig (unter 20):

- Noch keine klare Neigung – völlig okay!
- Empfehlung: Beide Richtungen ausprobieren, sehen was Spaß macht
- Skills kann man lernen!

---

## KARRIEREWEGE-FLOWCHART

START

|

Mag ich visuelle Arbeit oder Code mehr?

|

  |— VISUELLE → DESIGNER-PFAD

|

- |— UI Designer (Oberflächen gestalten)
- |— UX Designer (Nutzererfahrung optimieren)
- |— Brand Designer (Markenidentität)
- |— Product Designer (Produkt-Strategie + Design)

  |— CODE → DEVELOPER-PFAD

|

- |— Frontend Developer (sichtbarer Teil)
- |— Backend Developer (Server, Datenbanken)
- |— Full-Stack Developer (beides)

  |— BEIDES → HYBRID-PFAD

- |— Designer-Developer (Design + Frontend-Code)
- |— Creative Technologist (experimentelle Projekte)
- |— Product Builder (Indie Hacker, eigene Produkte)

## TOP 10 RESSOURCEN

## FÜR DESIGNER:

1. **Figma** (figma.com) – Design-Tool, kostenlos
2. **Refactoring UI** – Design-Tipps für Entwickler (auch für Designer!)
3. **Dribbble** – Inspiration & Portfolio
4. **Design+Code** – Kurse für Designer, die coden lernen wollen
5. **Laws of UX** (lawsofux.com) – UX-Prinzipien erklärt

## FÜR DEVELOPER:

1. **freeCodeCamp** – Kompletter Web-Dev-Kurs, kostenlos
2. **Frontend Mentor** – Designs zum Nachbauen
3. **MDN Web Docs** – HTML/CSS/JS Referenz
4. **JavaScript30** (Wes Bos) – 30 JS-Projekte in 30 Tagen
5. **CSS-Tricks** – Blog mit allen CSS-Tricks

## JOB-MARKET INSIGHTS

### WEBDESIGNER

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 30.000-40.000€/Jahr
- Mid-Level: 40.000-55.000€/Jahr
- Senior: 55.000-75.000€/Jahr
- Freelance: 50-150€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- Figma/Adobe XD
- UX/UI Design
- Responsive Design
- Prototyping
- (Optional: HTML/CSS)

### FRONTEND-ENTWICKLER

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 35.000-45.000€/Jahr
- Mid-Level: 45.000-65.000€/Jahr
- Senior: 65.000-90.000€/Jahr
- Freelance: 60-180€/Stunde

Meist geforderte Skills:

- HTML/CSS/JavaScript
- React oder Vue
- Git
- Responsive Design
- REST APIs

### DESIGNER-DEVELOPER (Hybrid)

Durchschnittsgehalt (Deutschland):

- Junior: 40.000-50.000€/Jahr
- Mid-Level: 50.000-70.000€/Jahr

- Senior: 70.000-100.000€/Jahr
- Freelance: 70-200€/Stunde

Skills-Kombination:

- Design-Tools + Code
- UX + Frontend-Development
- Sehr gefragt, weniger Konkurrenz!

## NOTIZEN & ERKENNTNISSE

Was hat mich diese Woche am meisten überrascht?

Welche Richtung reizt mich mehr?

Nächster konkreter Schritt:

 17 Diese Ressource gehört zu Woche 2 der Webdesign-Masterclass

 Alle 11 Wochen: <https://www.komplettwebdesign.de/blog/was-ist-webdesign-11-wochiger-guide>

 Fragen? [kontakt@komplettwebdesign.de](mailto:kontakt@komplettwebdesign.de)

© 2025 Komplett Webdesign! Alle Rechte vorbehalten