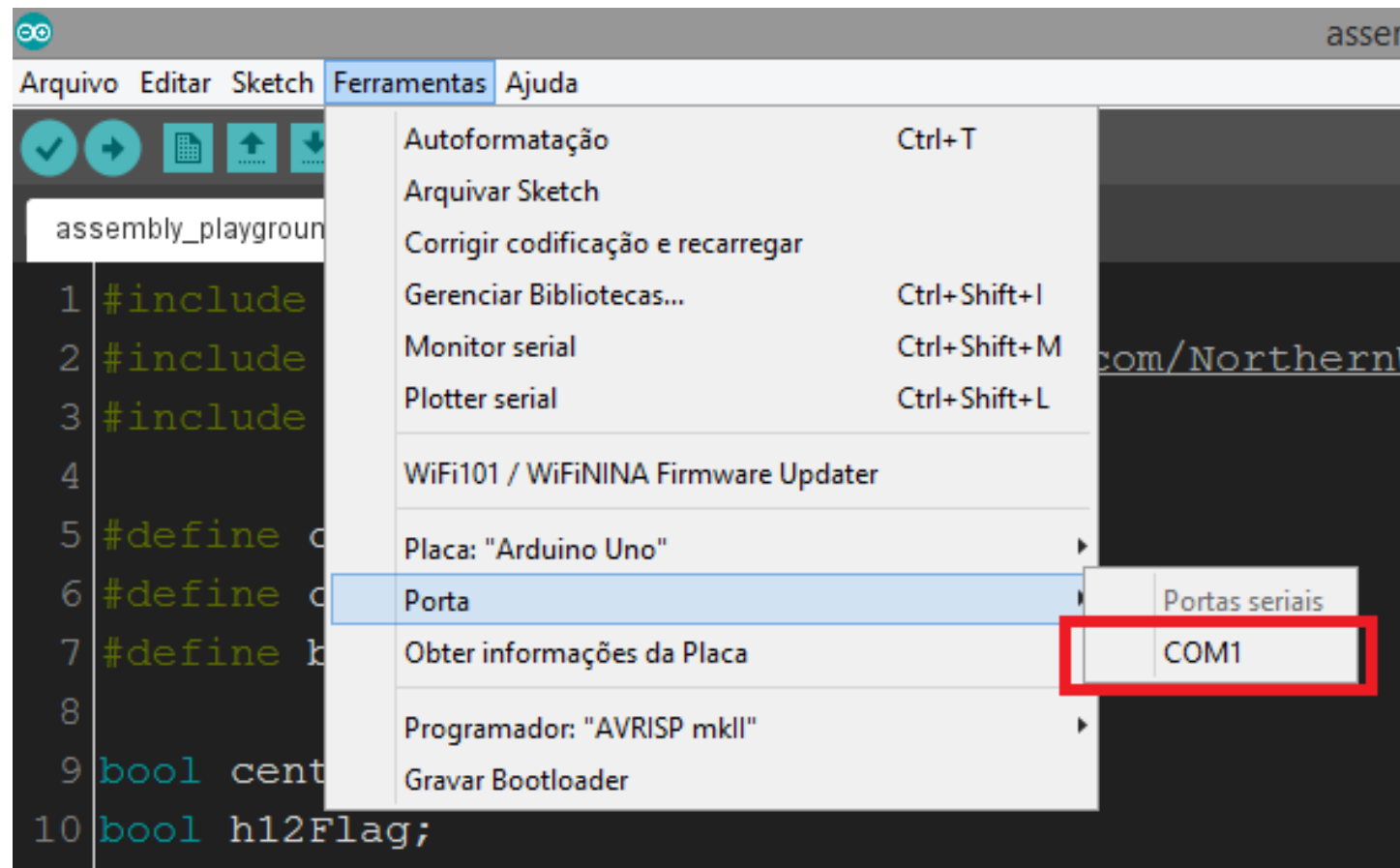
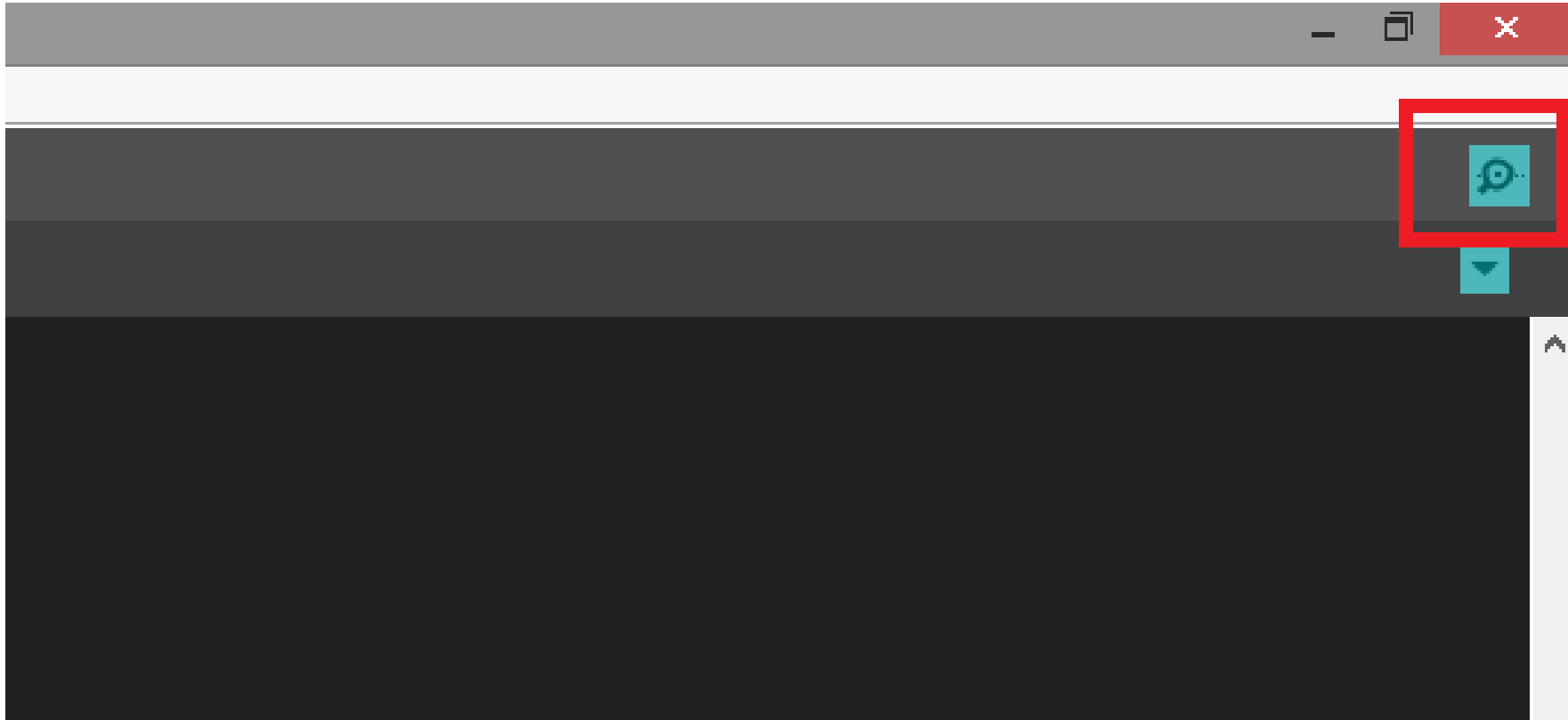


1. Conecte a placa ao notebook (ela não deve estar ligada diretamente na tomada, apenas pelo cabo do notebook);
2. Abra o programa “Arduino”; e
3. Selecione a porta a qual a placa está conectada, como mostra a figura abaixo:



OBS: O número das portas COM pode variar.

Caso queira verificar o horário da placa, clique no ícone da lupa:



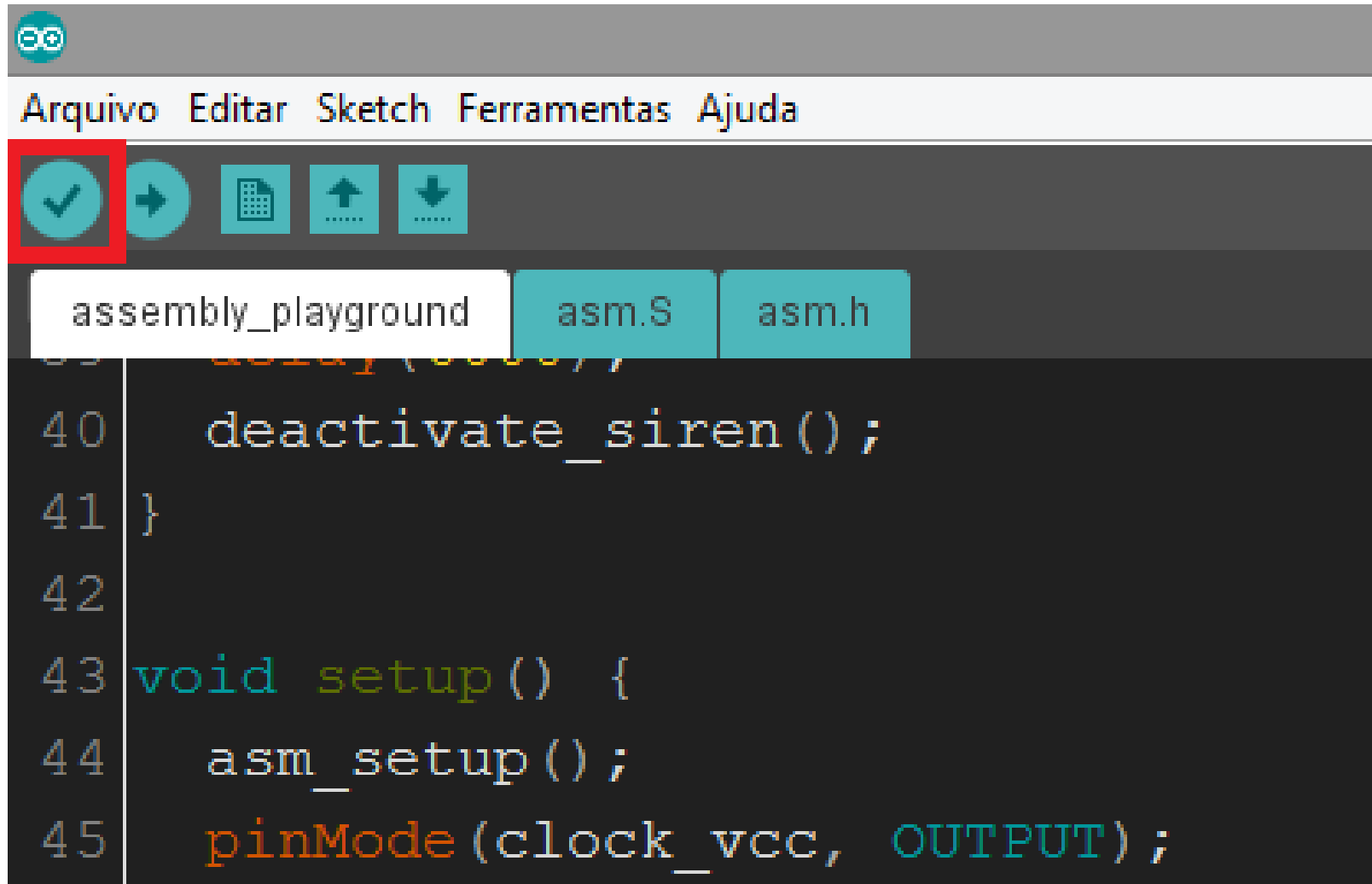
OBS: Não se esqueça de fechar a janela que será aberta.

Como está atrasando 5 minutos, desconte dos horários:

```
if (hour == 7 and minute == 0 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 7 and minute == 5 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 9 and minute == 10 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 9 and minute == 15 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 12 and minute == 40 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 12 and minute == 45 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 14 and minute == 50 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 14 and minute == 55 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}  
else if (hour == 16 and minute == 35 and second == 0) {  
    activate_siren_with_delay();  
}
```

OBS: Você terá que fazer isso manualmente, descontando 5 minutos de cada horário dentro do código.

Depois de descontar 5 minutos de cada horário, verifique se não haverá nenhum erro do código:



Certifique-se de que a compilação foi terminada com êxito:

```
57      delay(1000);
```

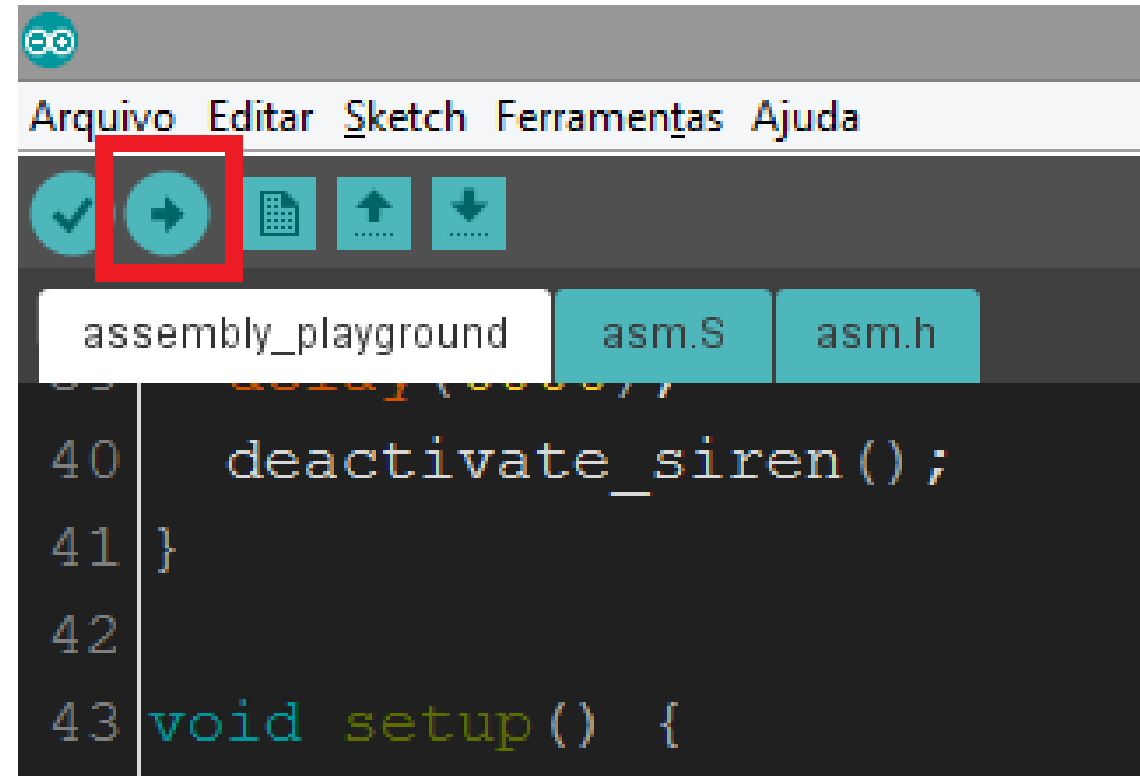
Compilação terminada.

O sketch usa 3732 bytes (11%)  
Variáveis globais usam 398 bytes

<

91

Carregue o código para a placa:



OBS: Aguarde até aparecer “Carregado.” no terminal inferior da tela.

Caso seja exibido um erro alegando que nenhuma placa foi encontrada, selecione outra porta COM como mostrado na primeira página, e carregue o código novamente.

Quando o código estiver carregado, você já poderá retirar o cabo de conexão, e ligar a placa.