# Instituto Tecnológico de Durango

Victoria de Durango, Dgo; a 09 de junio de 2020

Materia: Inteligencia Artificial

Nombre de los integrantes:

Alan Yair Moreno Reyes

Héctor Yitzac Núñez Núñez

Docente:

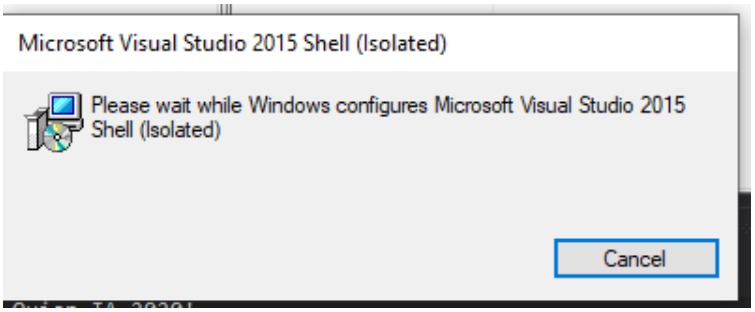
Ivonne Torres Ibarra

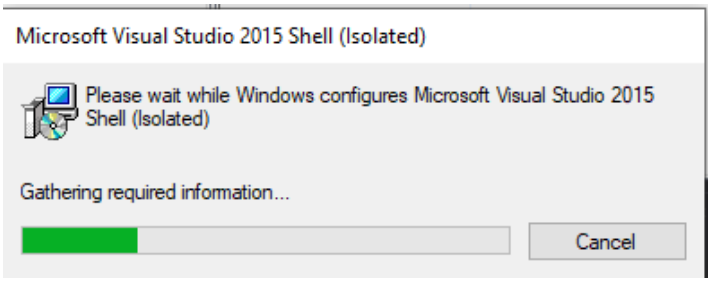
Nombre del trabajo:

Manual de instalación y de juego “Adivina Quien”

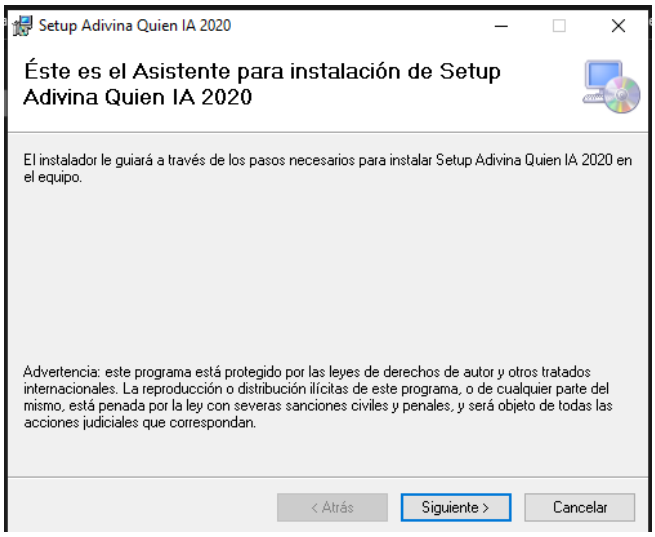
Manual de instalación del juego Adivina Quien

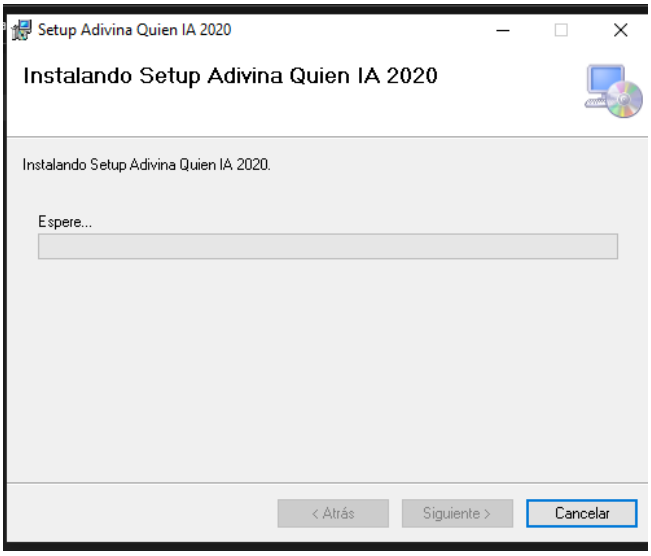
1. Se realizará la instalación de los complementos para que el juego sea compatible en la computadora




2. Después se mostrará la ventana de instalación

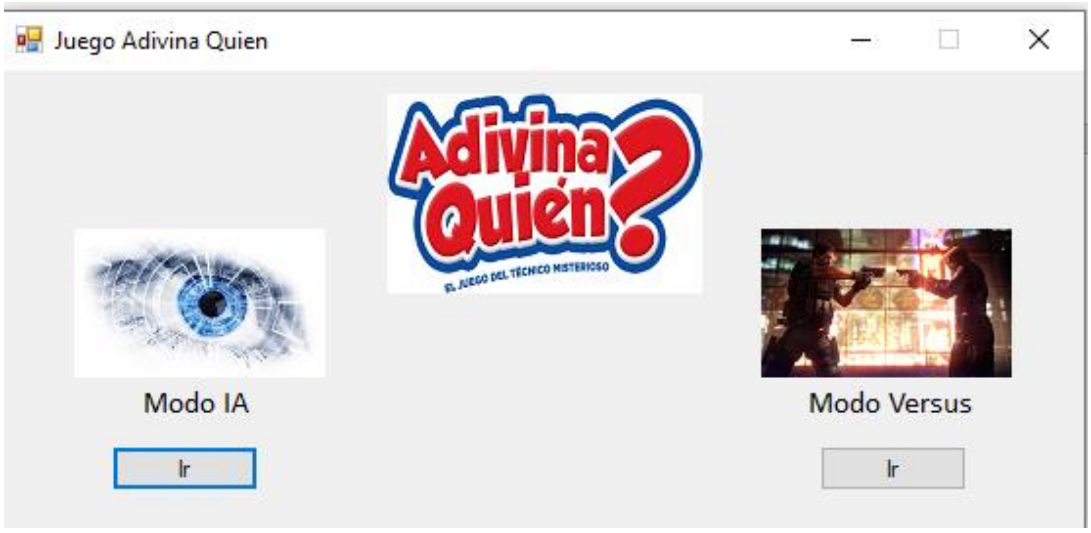



3. Después solo de siguiente a todo lo próximo

Manual de juego “Adivina quién”

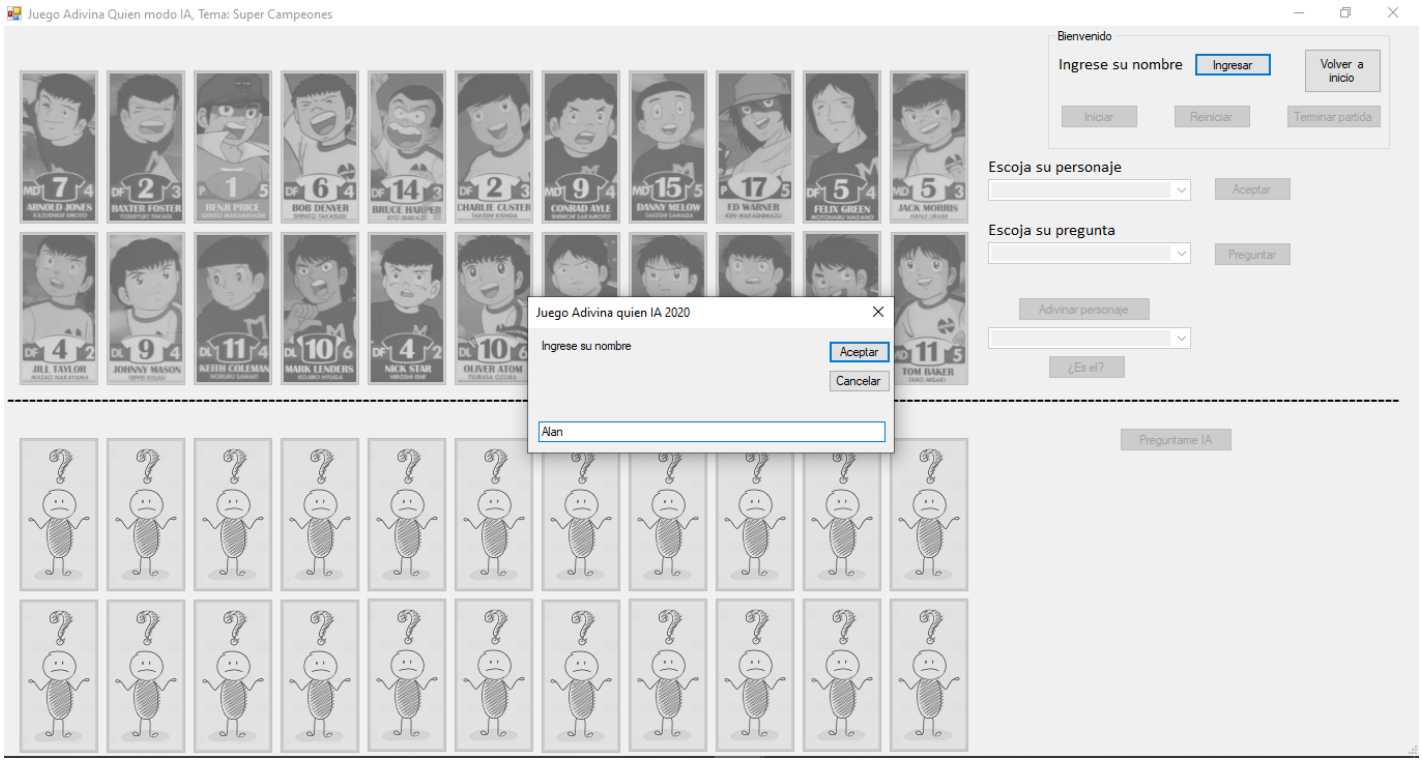
1. Al principio aparecerá un pequeño menú donde podremos seleccionar el tipo de




juego.

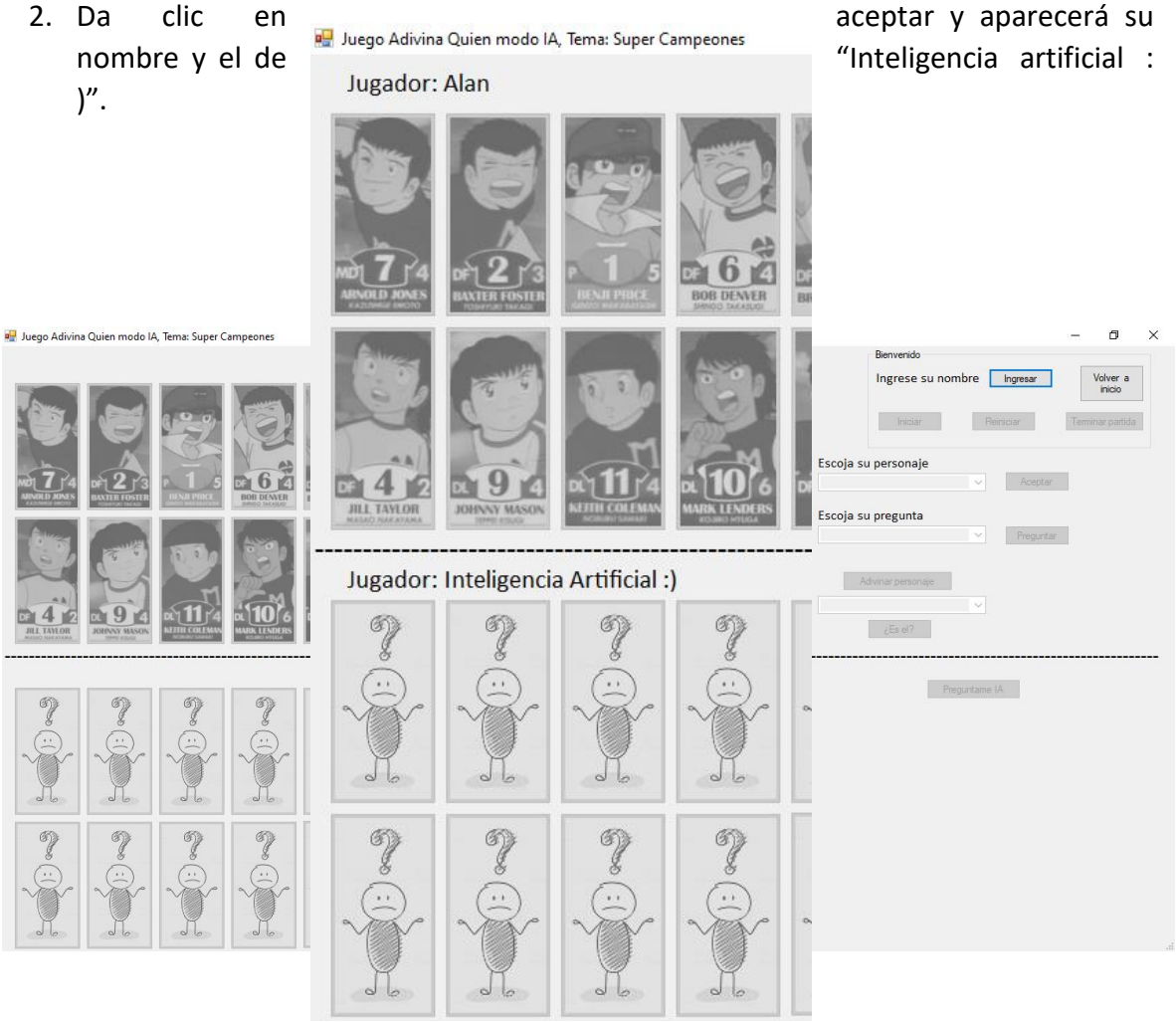
2. Seleccionamos el tipo de juego (modo IA o modo versus).

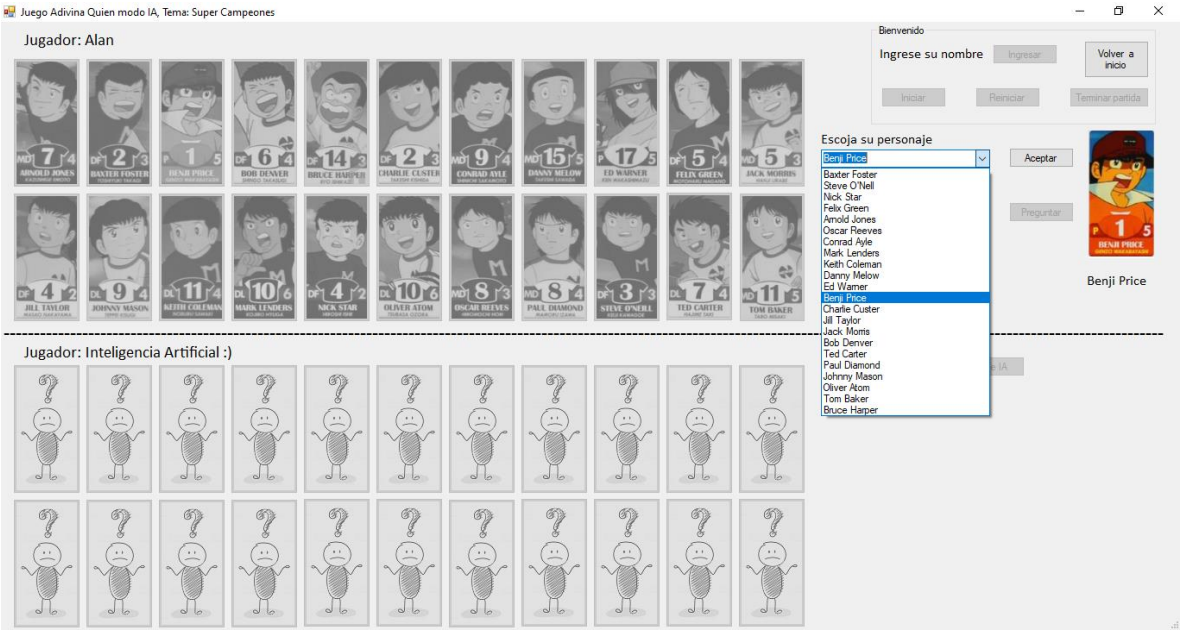
Instrucciones para el juego de modo IA




1. Primero ingresara su nombre

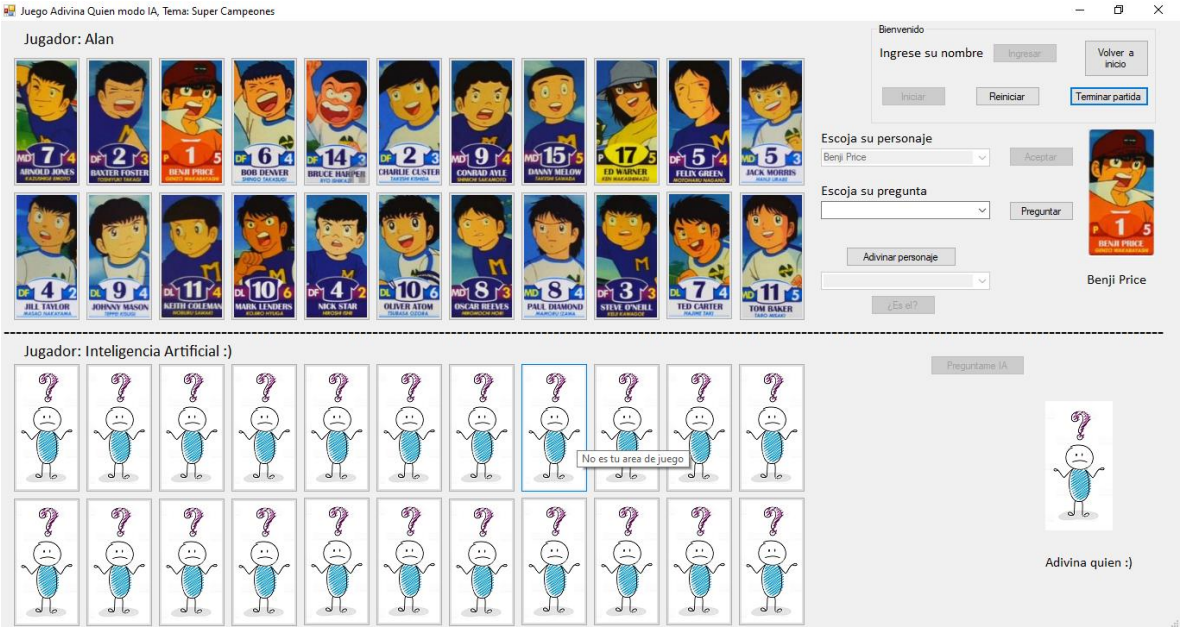
2. Da clic en aceptar y aparecerá su nombre y el de "Inteligencia artificial : )".



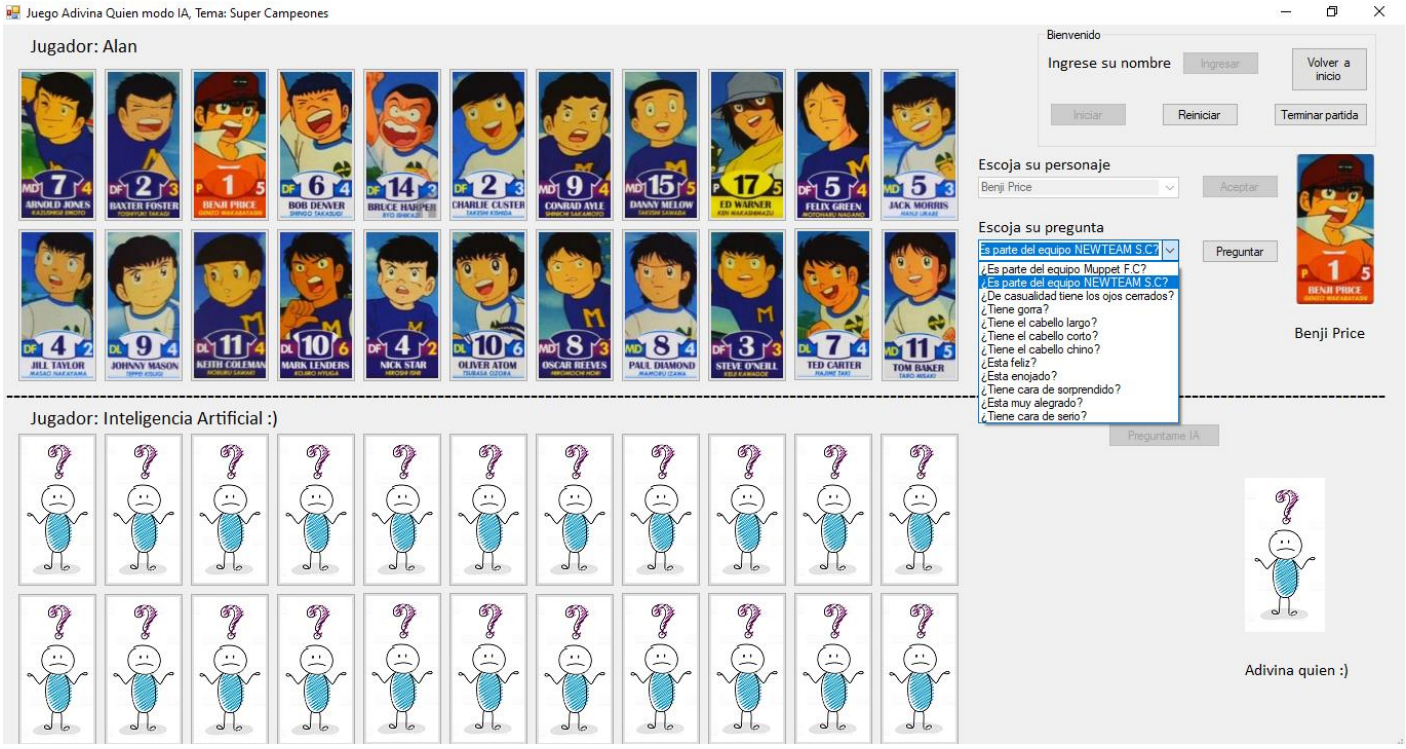


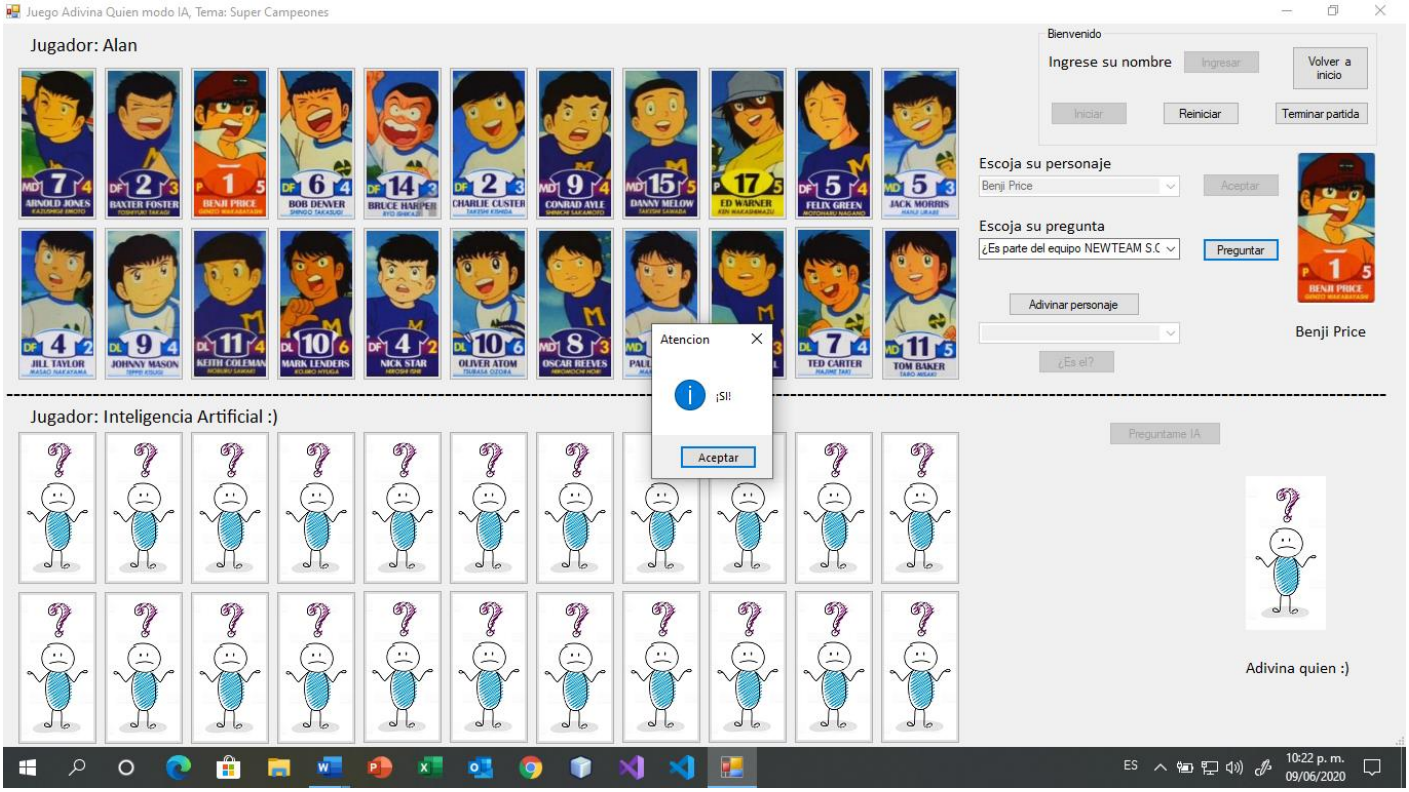

3. Da clic en inicio para que se pueda habilitar la lista y pueda seleccionar un personaje

4. Da clic en iniciar para que la inteligencia artificial escoja de manera aleatoria un personaje e inicie el juego.

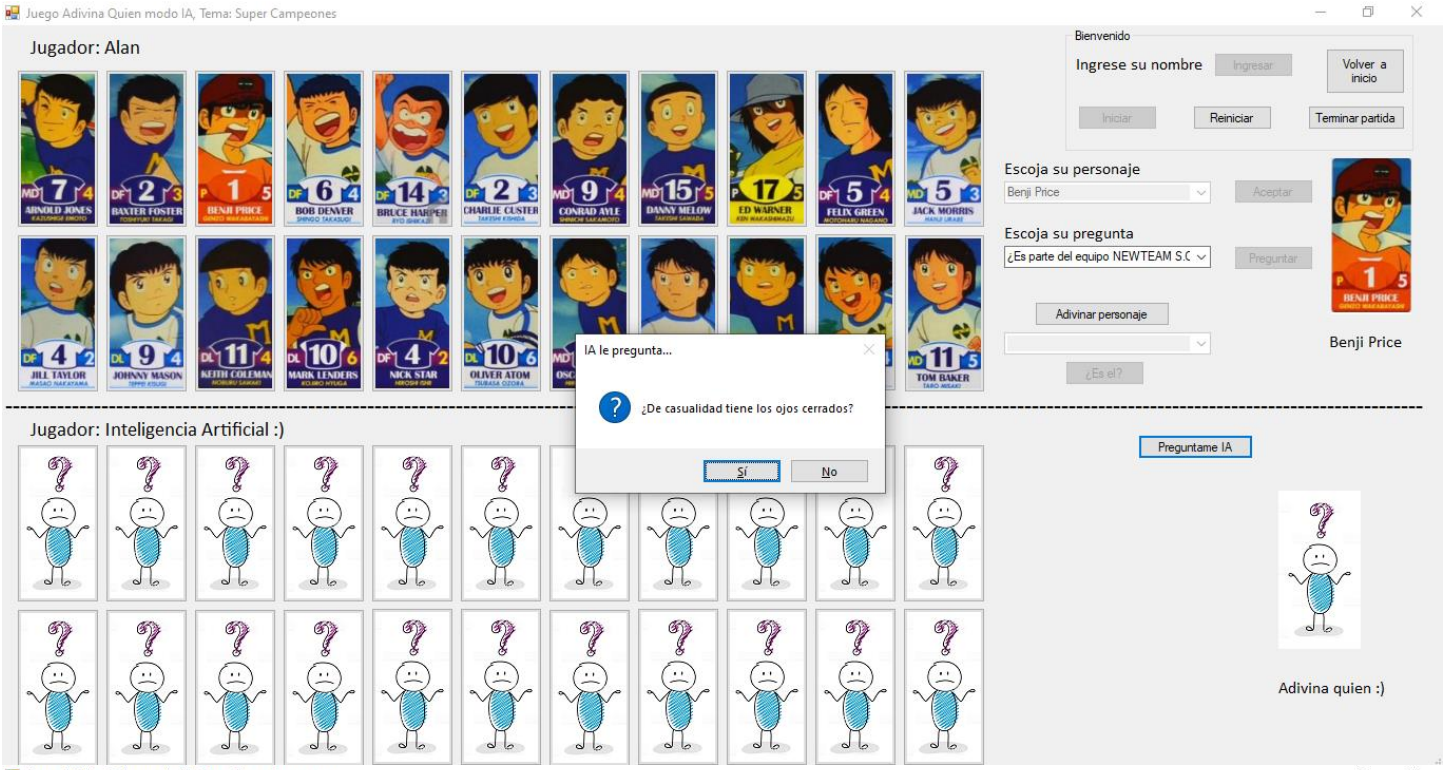


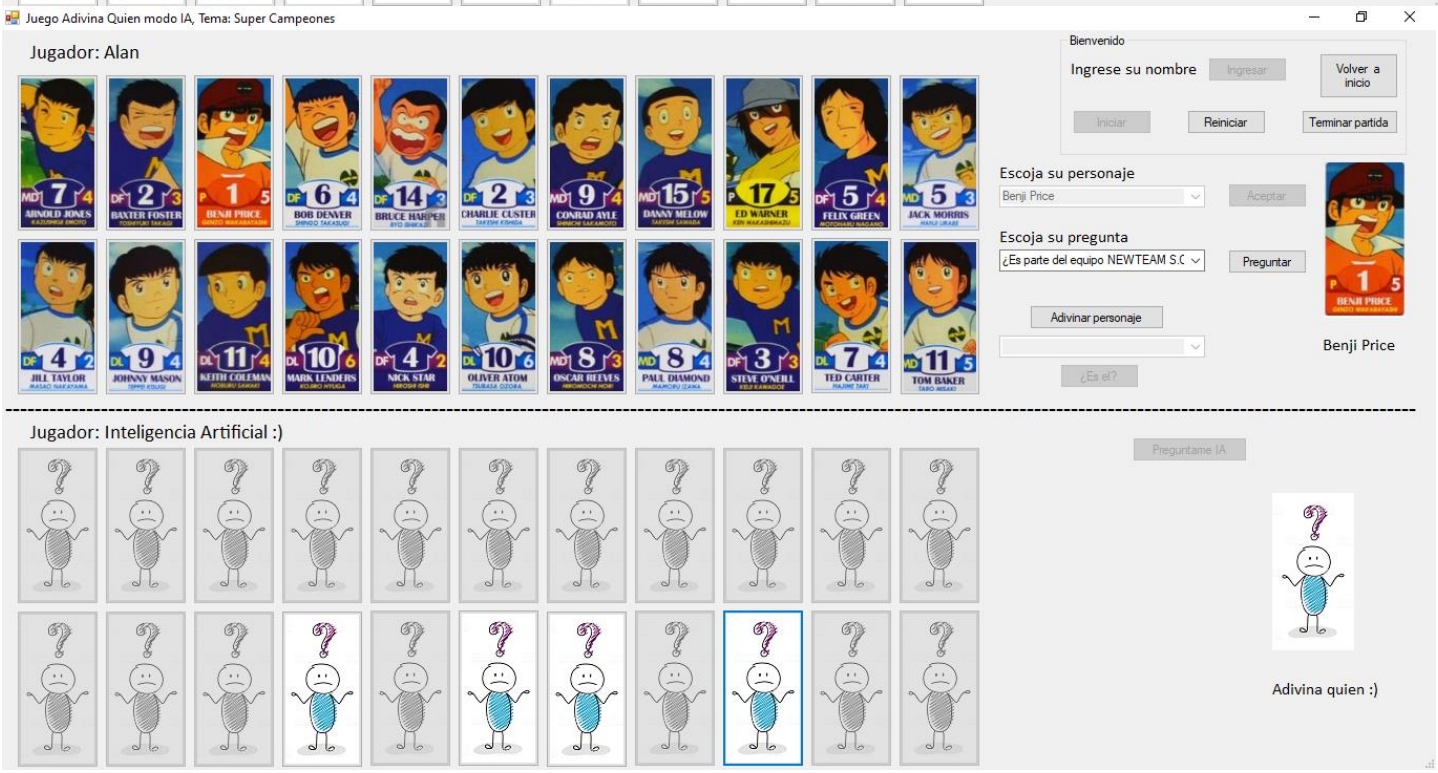
5. Seleccione su pregunta que quisiera hacerle a la inteligencia artificial, da clic en preguntar y de inmediato la IA le dará respuesta a su pregunta.



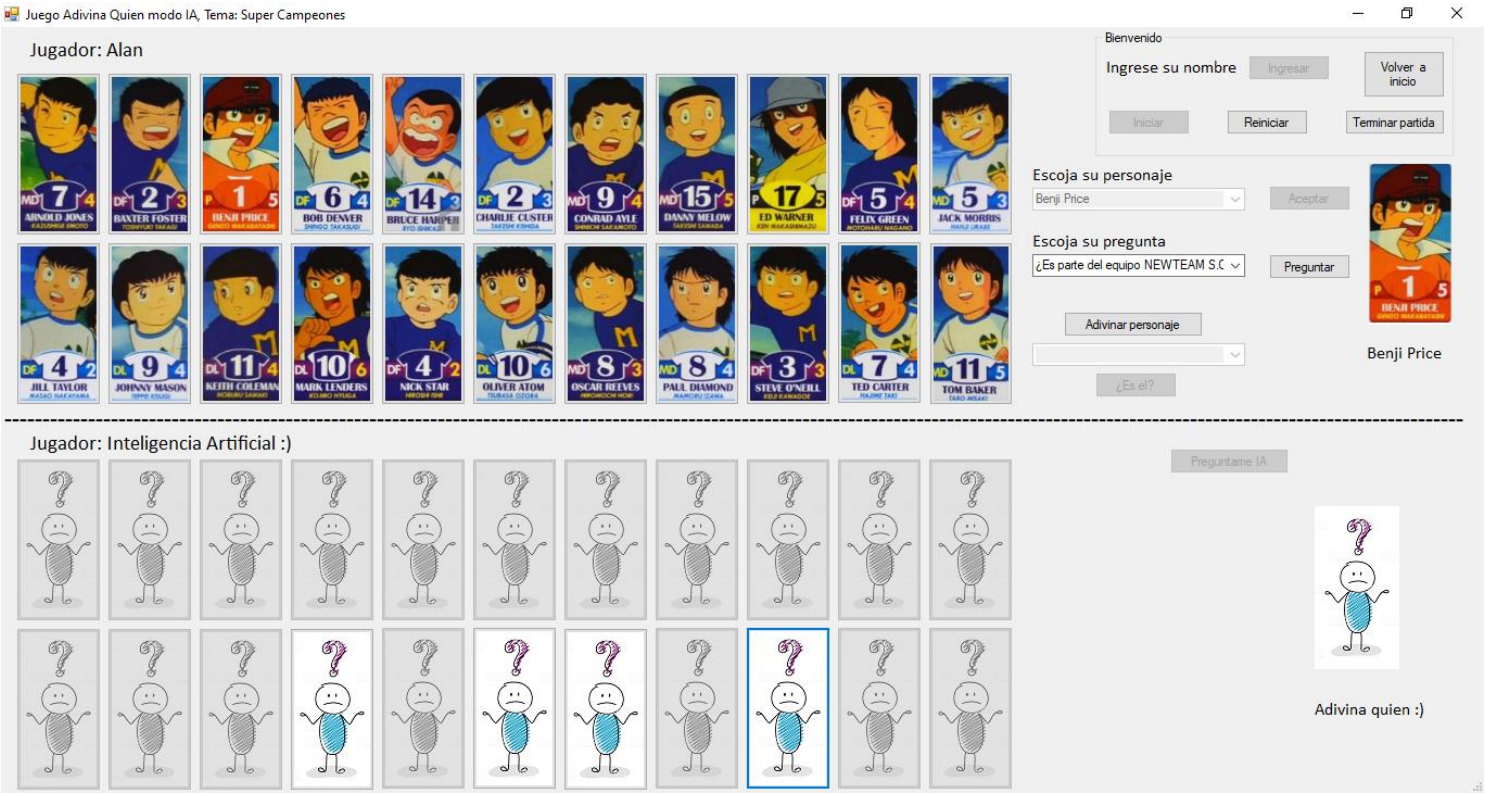



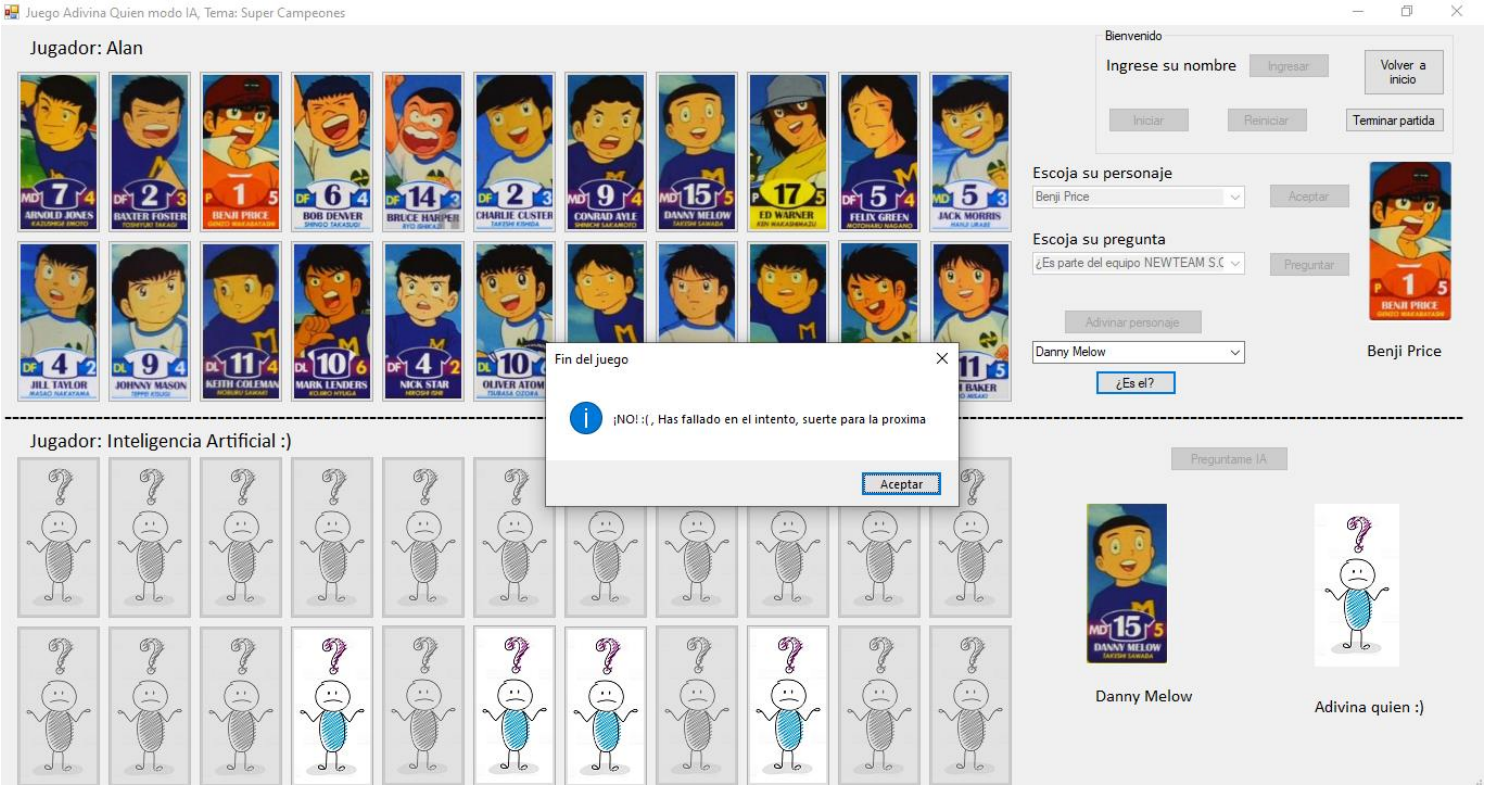
6. Cuando acabe de eliminar a los personajes que no coincidan con la respuesta que le dio la IA, se habilitara el botón “Pregúntame IA” y la IA le dará una pregunta a contestar, dependiendo del si o no departe de usted como usuario, la IA eliminara los personajes que no coincidan con la respuesta que usted contesto.



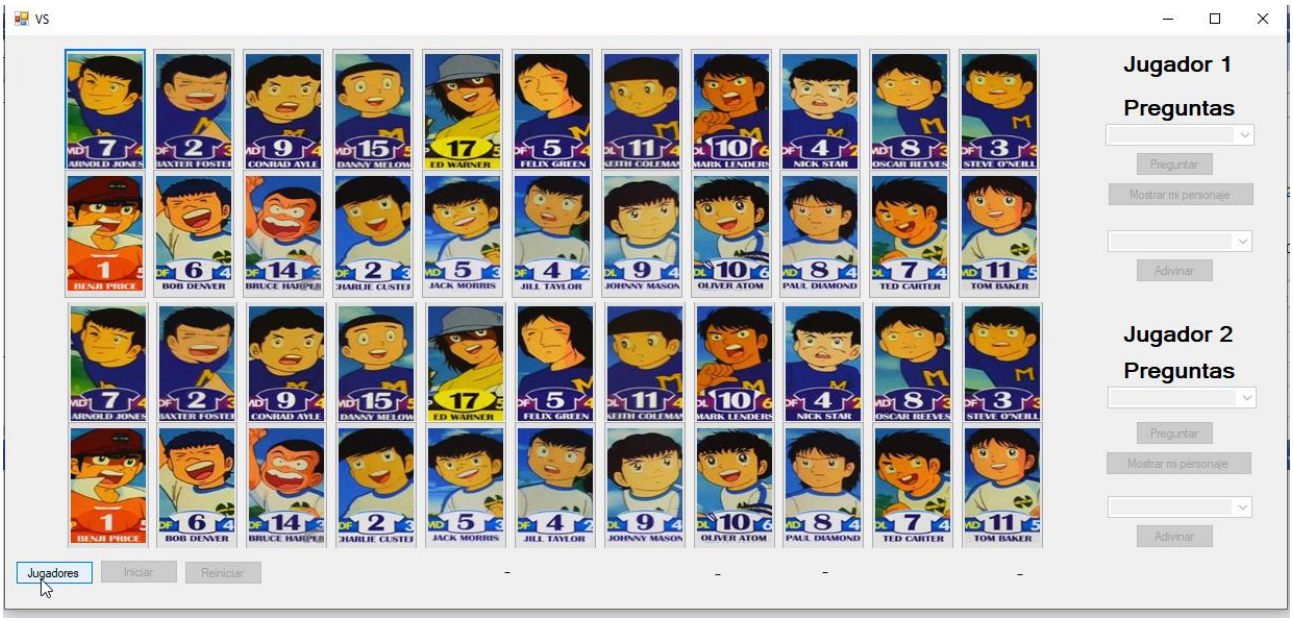



7. Si en caso de que ya sepa el personaje de la IA, presione el botón “Adivinar personaje”, seleccione al personaje que usted piensa que es y presione el botón “¿Es el?” y de forma inmediata se sabrá si es correcto o no.

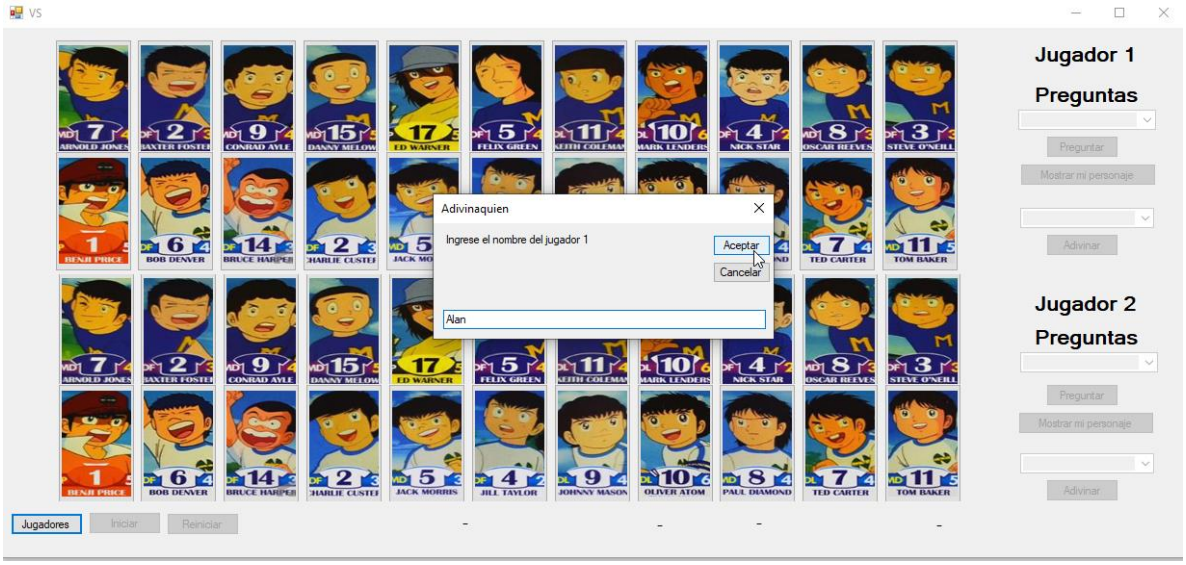


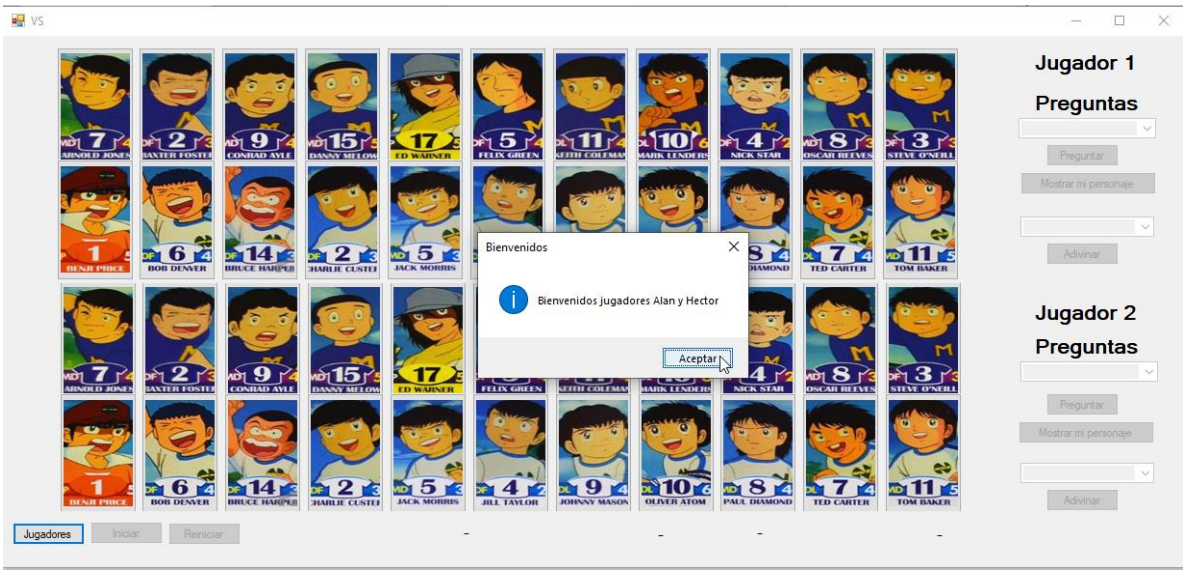
Instrucciones para modo Versus




Para comenzar el juego, de clic en el botón de jugadores.

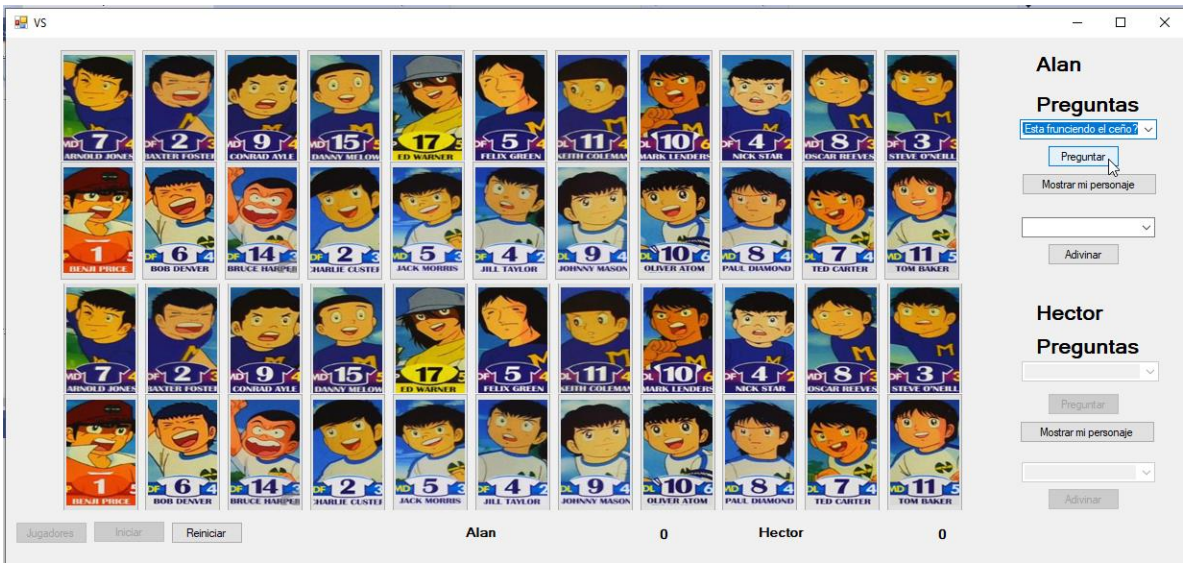


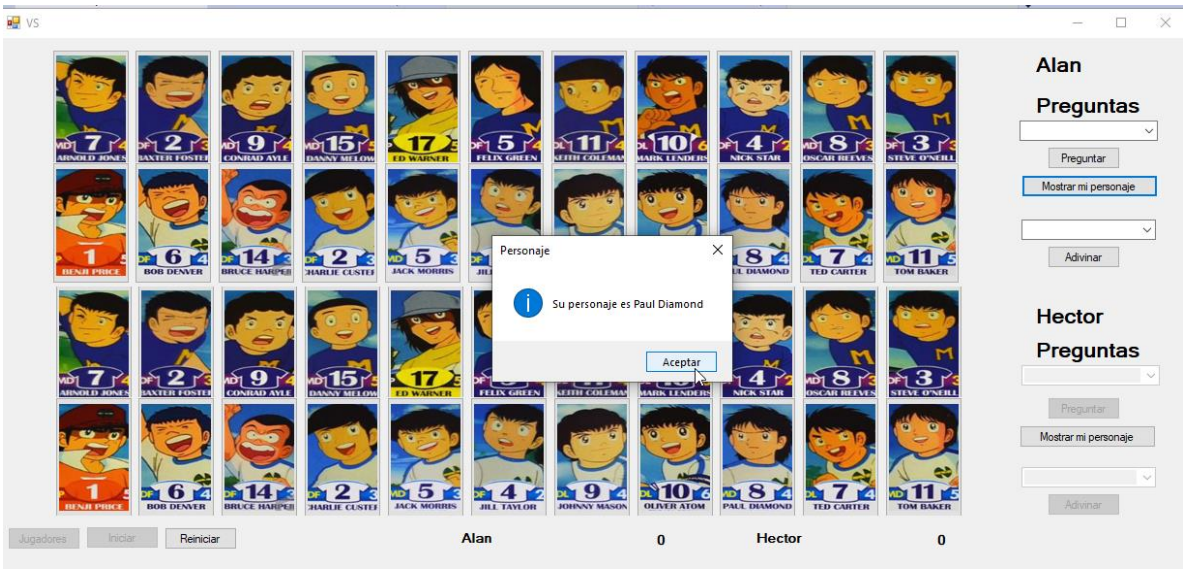

Esto le mostrara la ventana para escribir el nombre del primer jugador, una vez escrito de clic en aceptar y le saldrá la ventana para que ponga al segundo jugador también.



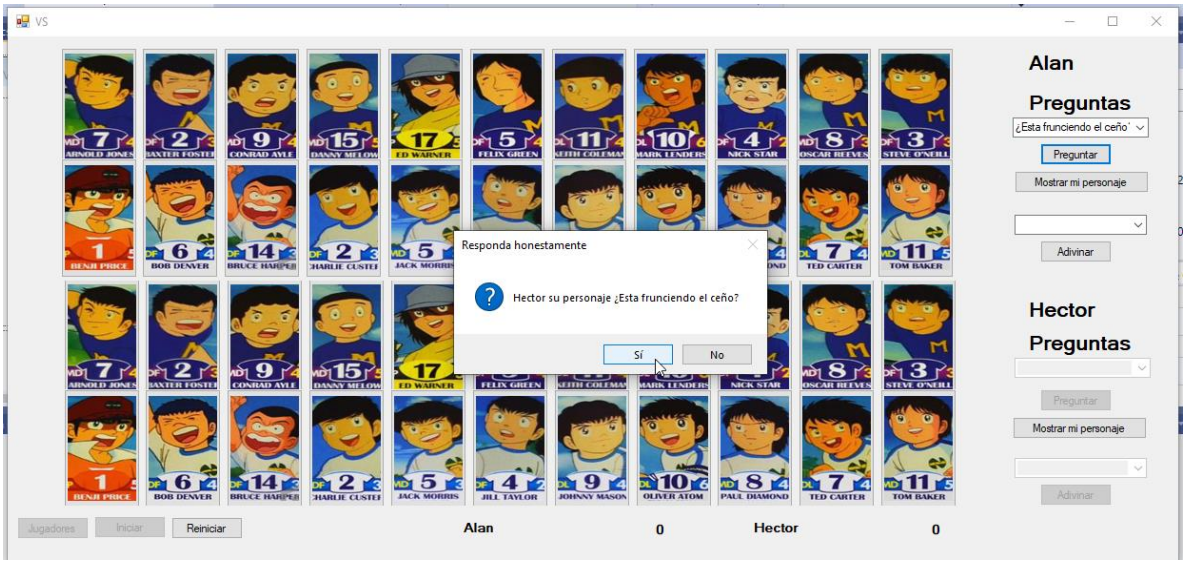
Una vez que ambos jugadores estén listos, de clic en el botón de iniciar.

Una vez iniciado el juego, se activaran todos los botones para el jugador 1 y el botón de mostrar personaje para el jugador dos, del menú desplegable ustedes puede elegir la pregunta que quiere hacer a su oponente con respecto al personaje que le toco al azar.

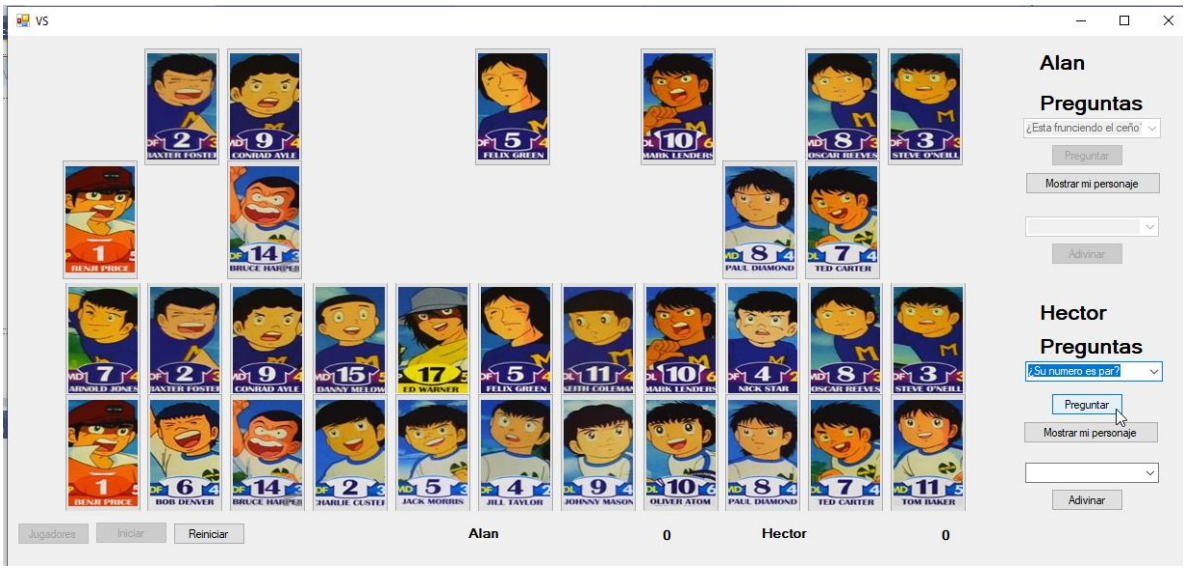





Para poder responder adecuadamente a las preguntas, en cualquier momento, cualquiera de los 2 jugadores puede hacer clic en su botón de mostrar personaje correspondiente, lo cual le mostrara una ventana con el nombre de su personaje, al final de este manual se anexara una imagen que muestra a todos los personajes por si tiene duda de los nombres, y asegúrese que su oponente no vea el personaje que a usted le toco para no violar el espíritu del juego.

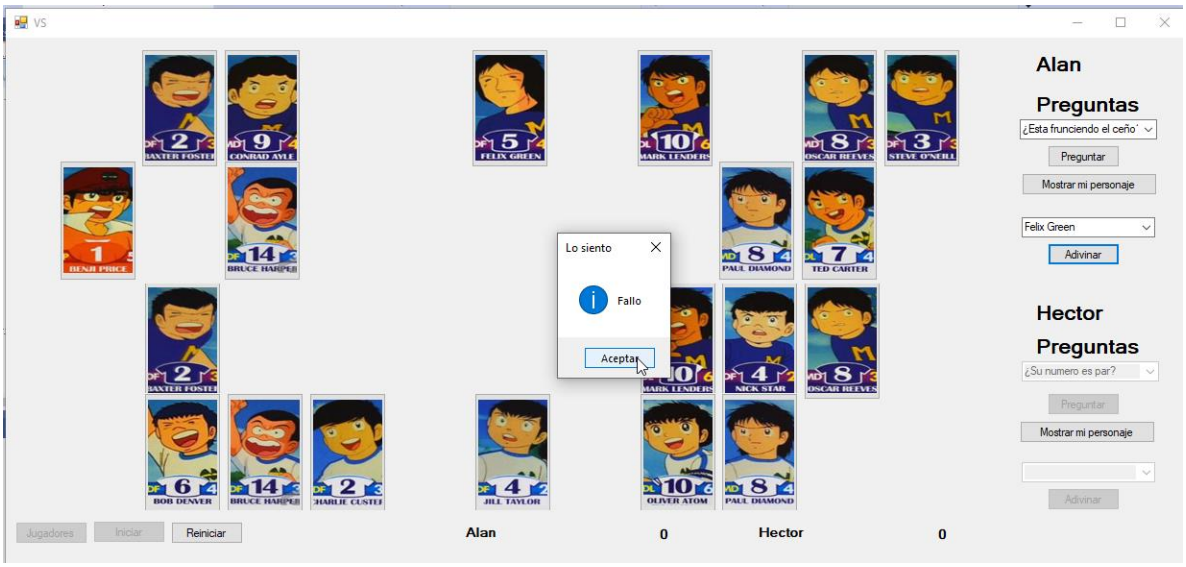



Cuando sepa totalmente cuál es su personaje y esté listo para responder preguntas, una ventana como esta saldrá después de que su oponente elija su pregunta y haga clic en el botón, recuerde responder honestamente a la pregunta.

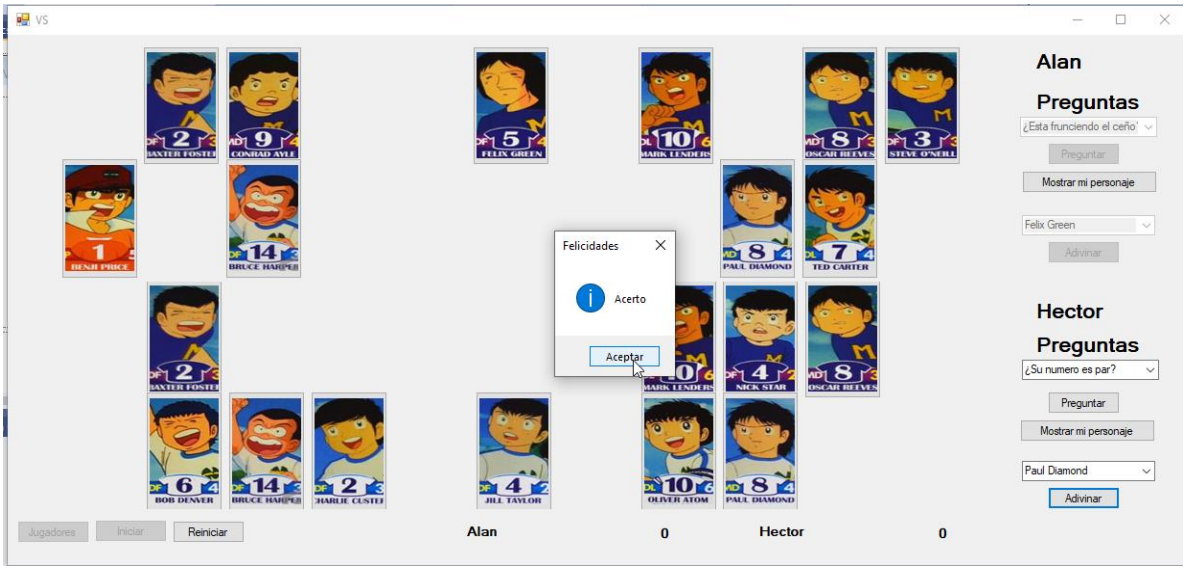



En base a la respuesta que se haya dado, las figuras correspondientes desaparecerán del tablero para que pueda basar sus próximas preguntas en las que queden por desparecer, y el turno pasara a ser el de su rival, por lo cual los botones del jugador que acaba de preguntar serán deshabilitados.

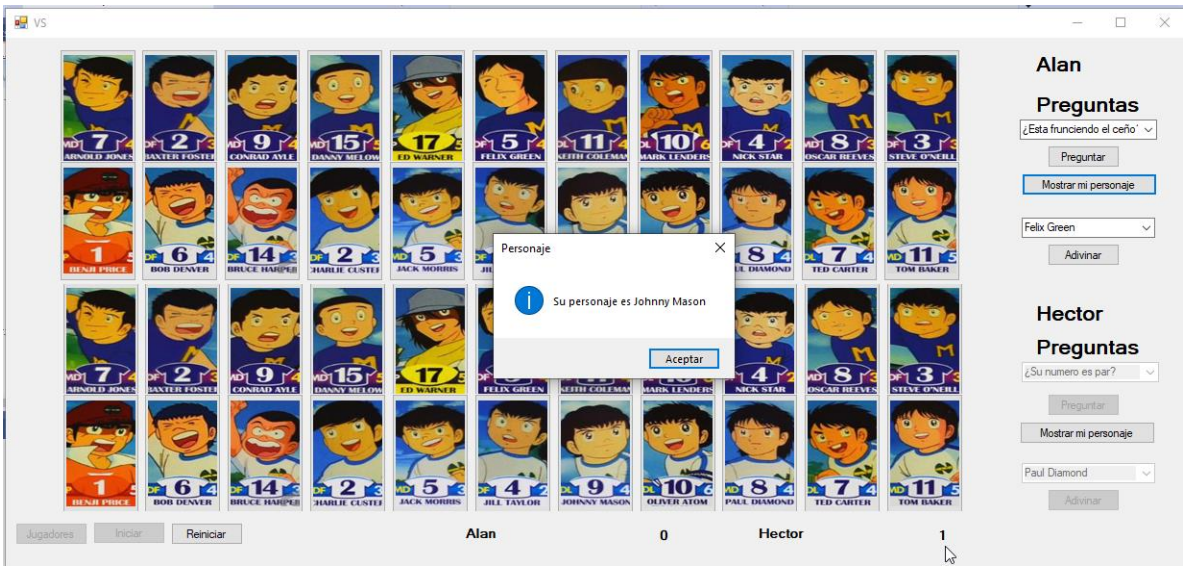
Después de una serie de preguntas o en cualquier momento que sea su turno y se sienta con suerte, usted puede elegir a un personaje del menú desplegable para tratar de adivinar al personaje de su rival.




Si se equivoca en su respuesta, la ventana se lo hará saber y perderá su turno, por lo cual sus botones exceptuando el de su personaje serán deshabilitados para dar pie al turno de su oponente.



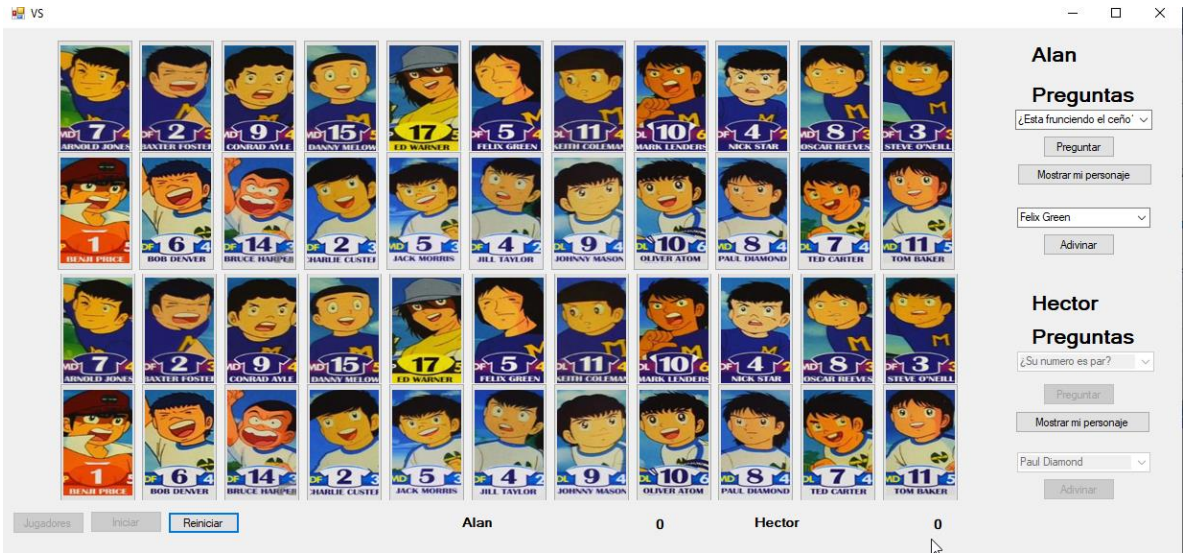

Por otra parte si su respuesta fue correcta, el programa se lo hará saber de igual forma.



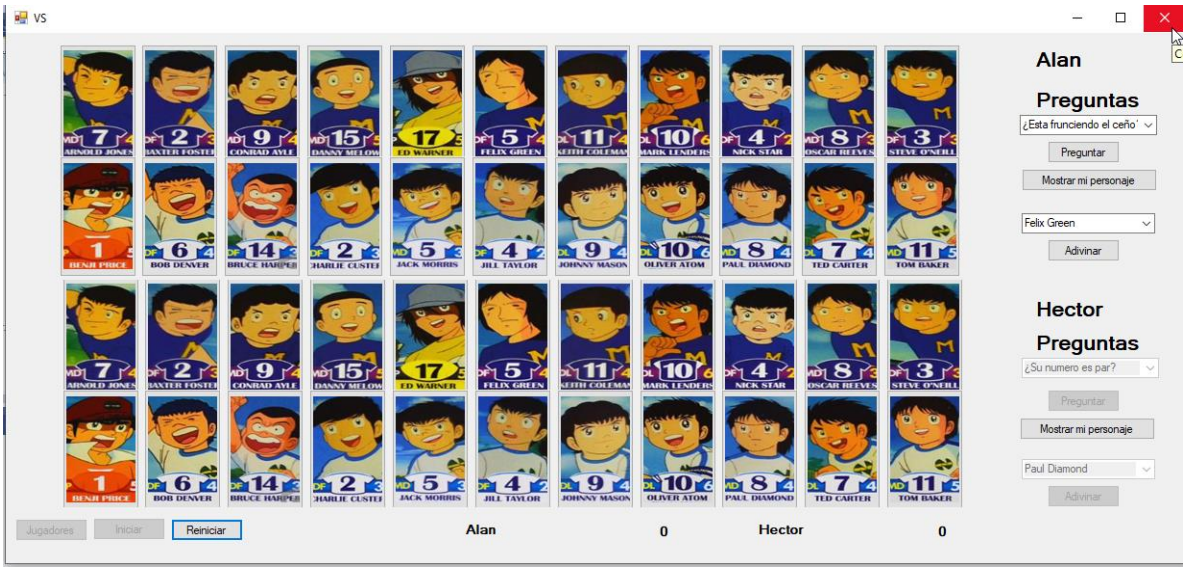

Tras una respuesta correcta, el tablero se reiniciara volviendo a mostrar todas las fichas, además de que podrá notar como el puntaje del jugador que acertó aumento en un punto, rival pasa a iniciar la nueva ronda y los personajes asignados a cada jugador han cambiado, recuerde verlos cada ronda para saber su nuevo personaje y no responder erróneamente.

El juego termina cuando los jugadores decidan que puntaje es el ganador.

Si en algún momento desea reiniciar las rondas a cero, puede dar clic en el botón de reiniciar, esto desplegara la siguiente ventana, si cambio de opinión puede dar clic en no o puede continuar y dar clic en sí.




Una vez que el juego se reinició, los puntajes volverá a cero, todas las fichas volverán a mostrarse y el jugador que reinicio el juego comienza la ronda.




Si desea cerrar el juego, solo basta con dar clic en la X en la esquina superior derecha.

Aquí se muestra una imagen más grande de todas las fichas, por si tiene dudas sobre la característica de alguna.