

Кибератака "человек посередине"

Попов Юрий Б01-004

01.12.2023

Содержание

1	Введение	1
2	Принцип работы атаки	2
3	ARP-спуфинг	2
3.1	Пример атаки	2
4	DNS-спуфинг	3
4.1	Использование атаки «дней рождения»	3
4.2	Эксплойт Каминского	3
5	DHCP-спуфинг	4
6	IP-спуфинг	4
6.1	Неслепой IP-спуфинг	4
6.2	Слепой IP-спуфинг	5
7	Защита от атаки «человек посередине»	5
7.1	Безопасные подключения	5
7.2	Борьба с фишингом	5
7.3	Использование VPN	6
7.4	Использование специального программного обеспечения	6
8	Дальнейшая судьба атаки "человек посередине"	6
9	Ссылки на источники	6

1 Введение

Изо дня в день компьютерные системы и приложения постоянно развиваются, но параллельно с этим развиваются и технологии кибератак. Одной из популярных атак на сегодняшний день является атака "человек посередине"(Man in the Middle). В данном случае злоумышленник вмешивается

в соединении между двумя пользователями, при этом оставаясь незамеченным. Вредоносное программное обеспечение, применяемое в осуществлении этих атак, способно отслеживать и изменять информацию, которой обмениваются пользователи. Хакер имеет возможность не только получать доступ к конфиденциальной информации, но и изменять ее, будучи при этом необнаруженным. Из-за сильной распространенности данного вида атак важную роль играет понимание того, как они устроены. В эссе приведена суть данных атак, их проявления, а также представлены несколько методов противодействия таким угрозам.

2 Принцип работы атаки

Чаще всего атаки данного типа основаны на спуфинге. Спуфинг - технический прием выдачи себя за другое лицо, чтобы обмануть сеть или конкретного пользователя с целью вызвать доверие в надежности источника информации. Злоумышленник внедряется в коммуникацию между двумя пользователями и контролирует входящий и исходящий трафик.

3 ARP-спуфинг

Когда один пользователь общается с другим в зашифрованной сети, если он не знает MAC-адреса получателя, то отправляет широковещательный ARP-запрос, на который ответит тот пользователь, который имеет нужный MAC-адрес, чтобы отправитель заполнил свою ARP-таблицу. В это время ввиду того, что ARP-таблица заполняется динамически, а способов верификации MAC-адресов на данный момент не существует, кэш данной таблицы может быть подделан злоумышленником путем отправки ложных ARP-ответов.

3.1 Пример атаки

Приведем пример атаки, основанной на ARP-спуфинге. Допустим, существует сеть, в которой находятся три пользователя: Жертва №1 (Ж1) с IP-адресом 10.0.0.v1, MAC-адресом AA:AA:AA:AA:AA:V1; Жертва №2 (Ж2) с IP-адресом 10.0.0.v2, MAC-адресом BB:BB:BB:BB:BB:V2; Злоумышленник (З) с IP-адресом 10.0.0.v3, MAC-адресом FF:FF:FF:FF:FF:V3. Атака будет происходить следующим образом.

1. З отправляет ответ на ARP-запрос Ж1, в котором сообщается, что IP-адресу 10.0.0.v2 соответствует MAC-адрес FF:FF:FF:FF:FF:V3. Данная запись появится в ARP-таблице Ж1
2. З отправляет ответ на ARP-запрос Ж2, в котором сообщается, что IP-адресу 10.0.0.v1 соответствует MAC-адрес FF:FF:FF:FF:FF:V3. Данная запись появится в ARP-таблице Ж2

После этого, если Жертва №1 захочет отправить сообщение Жертве №2, она отправит его Злоумышленнику, сама об этом не подозревая. Точно так же это работает и в обратную сторону, Жертва №2 при отправке сообщений будет ненамеренно отправлять их Злоумышленнику.

4 DNS-спуфинг

DNS-сервер - это система позволяющая сопоставлять доменные имена с их IP-адресами. Вся система DNS организована в соответствии с иерархией. При обработке доменных имен резольвер локального DNS-сервера последовательно обращается к различным серверам, до того момента, пока не обнаружит нужный сервер в соответствующем домене. Локальный DNS-сервер принимает ответы откуда угодно, при условии, что формат ответа соответствует запросу. Хакеры могут вмешаться в этот процесс, изменяя ответы, получаемые от найденных ранее DNS-серверов. В результате, локальный DNS-сервер может использовать DNS-записи злоумышленников, вместо подлинного ответа от уполномоченного сервера, так как он не способен отличить фальшивый ответ от правильного. Для взлома DNS-сервера, обычно используются две стратегии: подделка ответов с помощью атаки "дней рождения" и эксплойт Каминского.

4.1 Использование атаки «дней рождения»

Протокол DNS не содержит механизмов аутентификации ответов на рекурсивные и итеративные запросы. При проверке ответов используются только 16-битный идентификатор транзакции, IP-адрес отправителя и целевой порт. До 2008 года все DNS-резольверы использовали стандартный порт 53, что делало всю информацию кроме идентификатора транзакции предсказуемой для подделки ответа. Эта особенность послужила основой для атак на DNS, использующих «парадокс дней рождения». Обычно для успешной атаки требовалось около 256 попыток, чтобы угадать идентификатор транзакции. Для успешной атаки фальшивый DNS-ответ должен был прийти на целевой резольвер раньше, чем ответ от реального DNS-сервера. Если оригинальный ответ приходит первым, он будет записан в кэше, и резольвер перестанет отправлять запросы с тем же доменным именем до истечения срока жизни записи в кэше (TTL). Таким образом, злоумышленник не сможет изменить кэш для этого домена в течение всего периода TTL.

4.2 Эксплойт Каминского

Уязвимость, обнаруженная Дэном Каминским, впервые была им представлена на конференции BlackHat в 2008 году. Данный метод атаки представляет собой своего рода измененную атаку «дней рождения». Суть его заключается в том, что атакующий отправляет резольверу запрос для несуществующего домена. После получения запроса резольвер перенаправляет

его на корневой сервер, чтобы получить IP-адрес ложного домена. В это время злоумышленник отправляет большое количество поддельных ответов на резольвер, рассчитывая на то, что у какого-то из этих ответов идентификатор транзакции совпадет с идентификатором транзакции исходного запроса. В случае успеха злоумышленник подменит в кэше DNS-сервера IP-адрес. В таком случае резольвер будет направлять всех пользователей на поддельный IP-адрес до тех пор, пока не истечет жизненный цикл записи DNS.

5 DHCP-спуфинг

Протокол DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) используется для автоматической настройки параметров сети на новых узлах. Эти параметры, такие как IP-адрес, маска подсети, адрес DNS-сервера и шлюз по умолчанию, предоставляются хосту DHCP-сервером. Протокол DHCP основан на клиент-серверной архитектуре, где клиенты отправляют запросы DHCP-серверу для получения необходимых сетевых параметров. Уязвимость заключается в том, что в DHCP-сообщениях отсутствует аутентификация источника сообщения. Для начала злоумышленник проводит «DHCP Starvation» атаку на реальный DHCP-сервер, суть которой заключается в отправке огромного количества сообщений DHCPDISCOVER, на которые сервер будет отвечать, тем самым постепенно истощая своё адресное пространство. После того, как злоумышленник выводит из строя легитимный DHCP-сервер, он может создать его ложный аналог и заявить пользователям, что теперь именно он является шлюзом по умолчанию. В результате все пользовательские запросы будут проходить через мошеннический DHCP-сервер.

6 IP-спуфинг

При использовании IP-спуфинга злоумышленник модифицирует IP-адрес отправителя в заголовке пакета таким образом, чтобы пакет был принят устройством-получателем как исходящий от надежного источника, например, от другого компьютера в сети с разрешенным доступом. Атакующий использует ТСП-последовательности для изменения IP-пакета. Существует два вида атаки данного типа: «Неслепой IP-спуфинг» и «Слепой IP-спуфинг».

6.1 Неслепой IP-спуфинг

Неслепой IP-спуфинг работает, когда злоумышленник находится в одной подсети с жертвой и может напрямую видеть номера ТСП-последовательностей других подключений, например, между жертвой и её маршрутизатором. Сначала злоумышленник перехватывает такое соединение с помощью специального программного обеспечения для мониторинга сети. Проанализировав заголовки перехваченных ТСП-пакетов, хакер может узнать номера

TCP-последовательностей, основываясь на них, предсказать номер следующей и отправить поддельный IP-пакет, делая вид, что он оригинальный отправитель. Если этот пакет достигнет места назначения раньше, чем реальный ответ, злоумышленник перехватит соединение.

6.2 Слепой IP-спуфинг

Этот тип атаки намного сложнее выполнить, но он не ограничен одной подсетью, поэтому его можно попытаться осуществить, находясь вне локальной сети. Однако он работает только со старыми операционными системами. В прошлом протоколы TCP/IP операционных систем использовали предсказуемые алгоритмы для генерации начальных номеров TCP-последовательностей. Иногда номера увеличивались на определенное значение для каждого нового соединения, в каких-то случаях - на определенное значение за единицу прошедшего времени. Чтобы узнать, какой алгоритм используется в конкретном случае, злоумышленник отправляет несколько SYN-запросов жертве и рассматривает начальные номера TCP-последовательностей, полученных от неё. Если он видит определенные закономерности в их генерации, он может попытаться угадать начальный номер последовательности для других соединений. Данная атака больше не работает с современными операционными системами (все современные Unix/Linux/Windows/Mac), потому что современное программное обеспечение в протоколах TCP/IP использует генераторы случайных чисел для создания начальных номеров TCP-последовательностей.

7 Защита от атаки «человек посередине»

7.1 Безопасные подключения

Это первоочередная мера защиты от атак типа «человек посередине». При взаимодействии с веб-сайтами стоит использовать протокол HTTPS вместо HTTP. Многие современные браузеры отображают замок в адресной строке перед URL сайта, что служит признаком безопасного подключения. Не следует использовать незащищенные общественные точки доступа Wi-Fi, так как они подвержены атакам и перехвату данных со стороны преступников.

7.2 Борьба с фишингом

Фишинговые электронные письма создаются намеренно, чтобы обмануть пользователя и заставить его открыть их. Стоит очень осторожно работать с письмами от непроверенных или неизвестных источников. Они часто выглядят так, будто отправлены надежным источником, как, например, финансовое учреждение. В этих письмах пользователя могут попросить перейти по ссылке для ввода своих учетных данных или обновления паролей, чего делать не стоит, так как она может перенаправить пользователя на

фальшивый веб-сайт или скачать вредоносное программное обеспечение на его устройство.

7.3 Использование VPN

VPN(Virtual Private Network) шифрует интернет-подключение и передачу данных в сети. Стоит использовать данную технологию при подключении к общедоступным сетям. VPN может помешать потенциальной атаке, так как даже если злоумышленнику удастся получить доступ к сети, ему не удастся расшифровать сообщения или получить доступ к какой-либо другой информации из-за шифрования.

7.4 Использование специального программного обеспечения

Реализация защиты пользовательских устройств является ключевым моментом при попытке защититься от кибератак. Поскольку часто при проведении атак типа «человек посередине» злоумышленники используют вредоносные программы, важно иметь антивирусное или иное защитное программное обеспечение для того, чтобы гарантировать безопасность пользовательского устройства.

8 Дальнейшая судьба атаки "человек посередине"

Данная атака будет актуальной для киберпреступников до тех пор, пока они будут иметь возможность завладеть с её помощью чужой ценной информацией, как, например, паролями или пин-кодами банковских карт. Разработчики программного обеспечения постоянно работают над устранением уязвимостей, которые злоумышленники используют для осуществления нападений. На данный момент наблюдается стремительный рост количества сетей и устройств, подключенных к ним, что, несомненно, увеличивает число возможностей для хакеров использовать данную атаку. Такие современные тенденции требуют постоянного внимания к обеспечению безопасности информации в цифровой среде.

9 Ссылки на источники

- <https://habr.com/ru/companies/varonis/articles/526632/>
- <https://www.techtarget.com/iotagenda/definition/man-in-the-middle-attack-MitM>
- <https://www.imperva.com/learn/application-security/man-in-the-middle-attack-mitm/>

- <https://www.invicti.com/learn/mitm-ip-spoofing-ip-address-spoofing/>
- <https://www.kaspersky.ru/resource-center/threats/ip-spoofing>
- <https://blog.skillfactory.ru/glossary/dns/>
- <https://www.securitylab.ru/analytics/499199.php>
- <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Overview>
- <https://www.javatpoint.com/cyber-security-mitm-attacks>