PRESENTATION DE L'APPLICATION

FIC-Agenda numérique

Présentateur et réalisateur : Mr PENAYE LANDO Cyrille Bertrand

PLAN DE LA PRESENTATION:

- I Introduction : Présentation du projet
- II Objectifs de l'application
- III Fonctionnalités de l'application
- IV Présentation de l'application
- V Conclusion : Perspectives du projet

I – PRESENTATION DU PROJET

Le projet qui nous a été soumis avait pour but le développement d'une application pouvant jouer le rôle d'un agenda c'est-à-dire de carnet de notes journalières. Cette application, baptisée *FIC-Agenda numérique* du fait qu'elle a été initié par la FIC Group, est une application desktop ou de bureau c'est-à-dire utilisant une GUI (Graphic User Interface ou interface graphique). Pour réaliser cette application, nous avons choisi la méthode d'analyse et de conception MERISE, les bases de données Access (version 2007-...) et le langage de programmation Visual Basic .NET utilisé via l'environnement de développement intégré Visual Studio 10 basé sur le NET Framework 4.0. De ce fait, cette application fonctionnera uniquement sur la plate-forme Windows.

III – FONCTIONNALITES DE L'APPLICATION

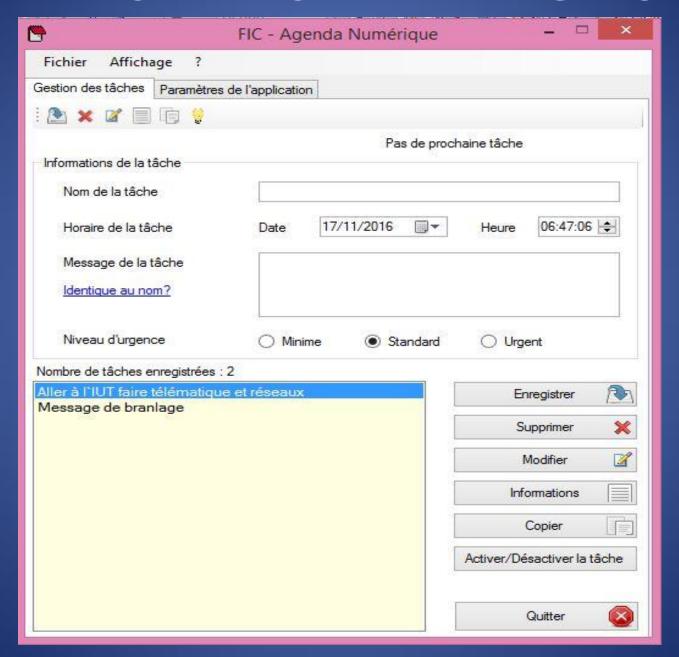
L'application réalisée possède deux principales fonctionnalités : la gestion des tâches et le paramétrage des tâches. La gestion des tâches est basée sur une base de données Access constituée d'une entité TÂCHE dont les sont : l'identifiant qui est un nombre qui s'incrémente automatiquement, le nom de la tâche, l'horaire de la tâche qui est représente l'instant à laquelle la tâche doit s'exécuter (exprimé en date et heure), le message associé à la tâche, la date à laquelle la tâche a été enregistrée/modifiée, le niveau d'urgence de la tâche(0=minime, 1=standard et 2=urgent) et l'état de la tâche(0=activée, 1=désactivée). Les sous-fonctions utilisant cette base de données sont l'enregistrement d'une tâche, la suppression d'une tâche, la modification d'une tâche, l'affichage d'une tâche c'est-à-dire de ses informations, la recherche d'une tâche, l'activation ou la désactivation d'une tâche.

II – OBJECTIFS DE L'APPLICATION

L'application *FIC-Agenda numérique*, comme son nom l'indique, a pour but d'âtre un carnet de notes numérique. De ce fait, il doit octroyer à son utilisateur la possibilité de gérer ses différentes tâches en lui permettant de les définir, de les modifier, de les supprimer, de les rechercher (dans le cas où on a beaucoup de tâches enregistrées), de les activer ou de les désactiver, de les afficher, etc, tout en l'avertissant automatiquement au moment de la tâche (ce qu'un agenda normal ne peut pas faire) ainsi pour offrir plus de liberté à l'utilisateur, elle doit aussi lui permettre de paramétrer l'exécution de ces tâches (son de signal, délais, etc). De plus, il doit aussi se lancer automatiquement au démarrage de l'ordinateur et de préférence en arrière-plan pour ne pas déranger l'utilisateur lors de son exécution au démarrage.

Le paramétrage des tâches quant à lui permet de définir les délais d'exécution des tâches ainsi que les messages d'urgence (qui peuvent être une chanson de l'utilisateur ou un système de reconnaissance vocale) suivant leur niveau d'urgence. De plus, pour que l'utilisateur se sente plus à l'aise dans cette application, il pourra modifier l'image de fond, la couleur et la police du texte ainsi que d'autres éléments pour améliorer son comfort vis-à-vis de l'application.

IV – PRESENTATION DE L'APPLICATION



V – PERSPECTIVES DU PROJET

Les perspectives ou améliorations qu'on peut apporter au projet *FIC–Agenda numérique* sont l'implémentation en un langage de code managé tel que le C# pour utilisation multiplateforme dans un premier temps et une autre version de l'application pouvant tourner sur plusieurs machines en même temps mises en réseau pour gérer les tâches à exécuter par plusieurs employés d' une même entreprise de façon plus fluide. Mais au vu du développement de la technologie Androïd ces dernières années, la perspective la plus alléchante reste l'implémentation d'une version Androïd de FIC – *Agenda Numérique*.

MERCI POUR VOTRE ATTENTION!