信息交流概述

2021年11月23日 8:04

信息交流的范畴

- 1. 信息交流的类型 (广义)
- 自然信息交流(非生物-非生物、生物-生物)
- 人-自然信息交流(人-非生物、人-生物)
- 人-人信息交流: (社会)信息交流

信息交流的含义

实现条件

1. 定义:社会活动中的认知主体借助某种符号系统,利用 某种传递通道,在个同时间和空间上实现信息的传输和 交换行为

认知主体:人或由人组成的组织、机构,"发送""接受"双方

2. 要素

符号系统: 传递信息的符号元素及其相互之间的联系与组织方式. 规则

知识信息库: 人脑知识信息的总称, 是信息交流的最根本来源和最终极的归宿

支持条件: 保障信息交流得以实现的社会、自然条件

3. 信息交流的特征

单向传递性:信息交流是一种时间和空间都不可逆的过程,信息的流动总是从S流向R

信息间接性:在信息交流中所传递的信息都是从"客观信息(本体论信息)"转换而来的"主观信息(认识论信息)"

目的一致性(信息交流是交流双方有目的的行为) 信息交流漏斗效应

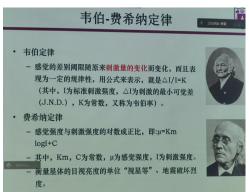
信息交流的对数透视原理:

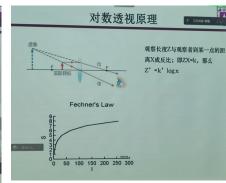
应用的前提条件:不能自由移动的空间 对数透视与信息传递的密度衰减

韦伯-费希纳定律

韦伯定律

• 费希纳定律(认知,对数衰减率): 感觉强度与刺激强度的对数成正比

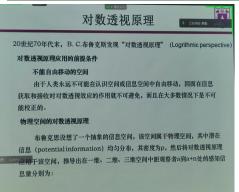




信息交流:一种普遍的现象,只要宇宙间有事物的存在和运动,就会有相应

• 指不同的主体之间的相互交换和共享信息的一个过程

的信息产生, 其间伴随着信息的交流



信息交流的的类型

1. "共时信息交流"与"历时信息交流"

历时(纵向): 发送者和接收者在不同时间层面,消除交流的时间障碍(档案的保管保存、刻录的光盘声音、录像)

2. "直接信息交流"与"间接信息交流"

直接: 发送者和接收者直接发生联系

间接: 发送者和接收者不直接发生联系(信息中介)

相互关系: 两者各具优势和不足; 具有互补性

3. "个体信息交流"与"组织信息交流"

个体:"个体与个体"之间进行的信息交互是信息交流的基本单元(一对一面授、通过互联网的私 人会话交流)

既有直接又有间接,最有效的方式:直接信息交流

组织:"组织与组织"或"组织与个体"之间进行的信息交流(包括正式组织和非正式组织):组织 文件传达、组织会议召开

正规组织信息流: 组织为达成其目的而必须进行的信息交流

非正规组织信息流:发生于组织内,却并不与组织正规的等级结构和交流网络相对应的信息交流。就是所谓"小道消息",积极--消极一面。

约哈里窗

• 为了解决信息交流的漏斗效应,以达到高效的信息交流

• 理想模型: 将信息交流的开放区变为最主要的区域

